

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan bab-bab sebelumnya maka dapat disimpulkan yaitu :

1. Pengembangan Sistem Informasi Administrasi Panti Asuhan (Yayasan Pondok Aitam & Dhuafa Nurul Karomah) ini dikembangkan menggunakan *prototyping model*, metode ini dipilih karena *stakeholder* hanya menyebutkan kebutuhan sistem secara umum sehingga dengan adanya beberapa prototype memudahkan pengembang dalam memenuhi kebutuhan sistem. dan perancangan Sistem Informasi Administrasi Panti Asuhan (Yayasan Pondok Aitam & Dhuafa Nurul Karomah) ini dilakukan dengan menggunakan model iconix process yang menghasilkan 4 diagram, yaitu *use case diagram*, *robustness diagram*, *sequence diagram*, dan *class diagram*.
2. Sistem Informasi Administrasi Panti Asuhan (Yayasan Pondok Aitam & Dhuafa Nurul Karomah) ini berbasis dekstop, menggunakan bahasa pemrograman visual basic dan menggunakan basis data mysql.
3. Dari hasil pengujian *Black box* menunjukkan Sistem Informasi Administrasi Panti Asuhan (Yayasan Pondok Aitam & Dhuafa Nurul Karomah) ini sesuai dengan desain rancangan dan semua proses bisnis sistem informasi Sistem Informasi Administrasi Panti Asuhan Yayasan Pondok Aitam & Dhuafa Nurul Karomah.
4. Pada Sistem Informasi Administrasi Panti Asuhan (Yayasan Pondok Aitam & Dhuafa Nurul Karomah) ini terdapat proses bisnis kelola data anak,

kelola data pelanggaran anak, kelola data pengurus, kelola data donatur, kelola data donasi barang, kelola data donasi barang uang, cetak laporan yayasan panti asuhan.

5.2. Saran

Saran yang dapat diberikan untuk pengembangan skripsi ini lebih lanjut adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Sistem Informasi Administrasi Panti Asuhan (Yayasan Pondok Aitam & Dhuafa Nurul Karomah) ini diharapkan kedepannya adanya tambahan pada proses bisnis yang akan semakin memudahkan pihak panti asuhan seperti mengintegrasikan aplikasi dengan kegiatan panti asuhan.
2. Sebaiknya pihak yayasan panti asuhan memberikan pelatihan kepada pengurus yang ditunjuk untuk menjadi administrator sebagai pengelola aplikasi ini.