

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan proses pembuatan sistem informasi pada Sistem Informasi Tempat Wisata Kota/Kabupaten Berbasis *Website* mulai dari tahapan analisa sistem yang dirancang dan dibuat agar sistem yang akan dihasilkan nantinya sesuai dengan tujuan dan hasil yang diharapkan, dilanjut dengan perancangan sistem meliputi perancangan *input output* yang sesuai dan memenuhi kebutuhan sistem, maka kesimpulan yang kami peroleh dari pembahasan Praktek Kerja Lapangan ini ialah:

1. Sistem Informasi Tempat Wisata Kota/Kabupaten Berbasis *Website* ini dapat membantu pengunjung/wisatawan atau orang yang hendak mengunjungi tempat wisata menemukan tempat wisata yang ingin dituju dengan tepat dan sesuai dengan keinginannya.
2. Sistem Informasi Tempat Wisata Kota/Kabupaten Berbasis *Website* ini dapat meningkatkan keefektifan pelayanan yang tersedia seperti tempat lokasi yang dituju, informasi tentang masing – masing pariwisata maupun titik lokasi masing – masing tempat wisata.
3. Sistem Informasi Tempat Wisata Kota/Kabupaten Berbasis *Website* ini dapat memberi kemudahan pada *user* maupun penyedia jasa dari masing – masing tempat wisata sehingga meminimalisir kesalahan dalam penggunaan aplikasi tersebut.

4. Dengan adanya Sistem Informasi Tempat Wisata Kota/Kabupaten Berbasis *Website* dapat menjadi sorotan bagi pengunjung/wisatawan untuk melihat berbagai wisata di Kabupaten Nganjuk sehingga tempat wisata ini dapat meningkatkan kinerja bisnis dari tiap – tiap tempat wisata yang ramai dikunjungi.

## 5.2 Saran

Adapun saran yang diusulkan adalah :

1. Bagi pengembangan aplikasi selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan jumlah tempat wisata yang tersedia baik di dalam kota atau pun nantinya di luar kota sehingga semakin banyak pula rating pengunjung yang mengunjungi *website* PERISAI.
2. Agar sistem informasi ini menjadi lebih baik dalam penggunaannya maka diharapkan mengembangkan sistem di bagian keuangan, yaitu disediakan fitur pembayaran sehingga pengunjung/wisatawan sudah melakukan pembayaran ketika hendak memasuki tempat wisata yang dituju.
3. Bagi pengembangan aplikasi selanjutnya diharapkan dapat membuat fitur baru contohnya yaitu *history* atau grafik pengunjung/wisatawan yang melakukan pencarian tempat wisata sehingga dapat melihat perkembangan pengunjung tempat wisata terbanyak.