

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada perencanaan yang dilakukan dalam menyelesaikan penulisan tugas akhir ini, didapat beberapa kesimpulan berikut :

1. Pada perencanaan jalan desa Kebar – desa Ayawasi Sta 10+000 sampai 17+500 ini menggunakan perkerasan lentur dengan metode Bina Marga 2013 dengan umur rencana 10 tahun. Susunan lapisan perkerasan 6 cm lapisan permukaan (Laston MS 744), 15 cm lapisan pondasi atas (batu pecah CBR 100), 10 cm lapisan pondasi bawah (sirtu CBR 50), dan
2. Untuk nilai CBR mewakili tanah dasar pada STA 10+000 sampai 17+500 adalah 4,5%.
3. Perencanaan geometrik alinyemen horizontal untuk kenyamanan berkendara memiliki total 37 titik tikungan diantaranya 11 tikungan jenis *Full Circle*, 12 tikungan jenis *Spiral – Circle – Spiral* dan 14 tikungan jenis *Spiral – Spiral*. Sedangkan untuk perencanaan geometrik alinyemen vertikal memiliki total 38 lengkungan diantaranya 20 lengkungan cembung dan 18 lengkungan cekung.

4. Perencanaan saluran drainase dengan menggunakan tipe trapesium. Dari hasil perhitungan dapat diketahui bahwa kemiringan talud (m) tergantung dari besarnya debit (Q), dengan dimensi sebagai berikut :

1. Kemiringan talud = 1 : 1,5
2. Tinggi saluran (d) = 0,78 m
3. Lebar saluran (b) = 0,8 m
4. Tinggi jagaan (w) = 0,63 m

## 5.2 Saran

Dari semua kesimpulan, penulis dapat memberikan saran-saran dalam perencanaan jalan khususnya pada perencanaan trase jalan, antara lain sebagai berikut :

1. Pada perencanaan Trase jalan hal pertama yang harus diperhatikan yaitu adalah berapa ketentuan jarak pandangnya sehingga para pengguna jalan yang mau melintas di jalan tersebut merasa nyaman.
2. Dalam perencanaan ruas jalan desa Kebar- desa Ayawasi ini penulis menggunakan perkerasan lentur dengan menggunakan metode Bina Marga 2013, penulis juga menyarankan untuk membandingkan metode yang lain seperti perkerasan lentur dengan metode AASHTO dan NAASRA dari segi biaya atau lebih ekonomis yang bisa digunakan pada ruas jalan desa Kebar – desa Ayawasi.