

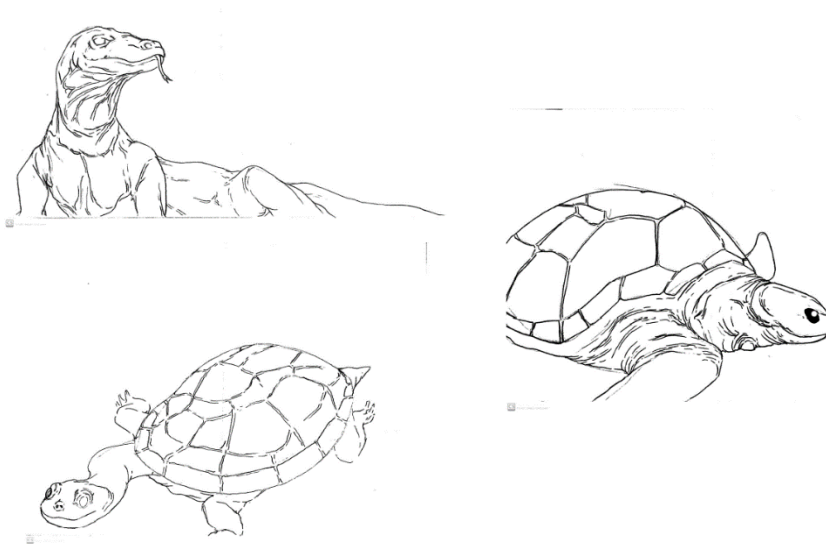
## BAB VI

### IMPLEMENTASI DESAIN

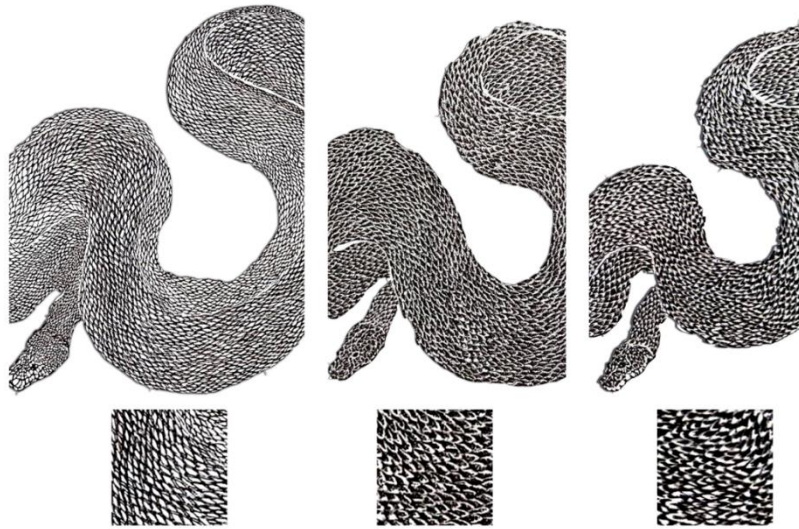
#### 6.1 Alternatif Desain

##### 6.1.1 Rought Desain

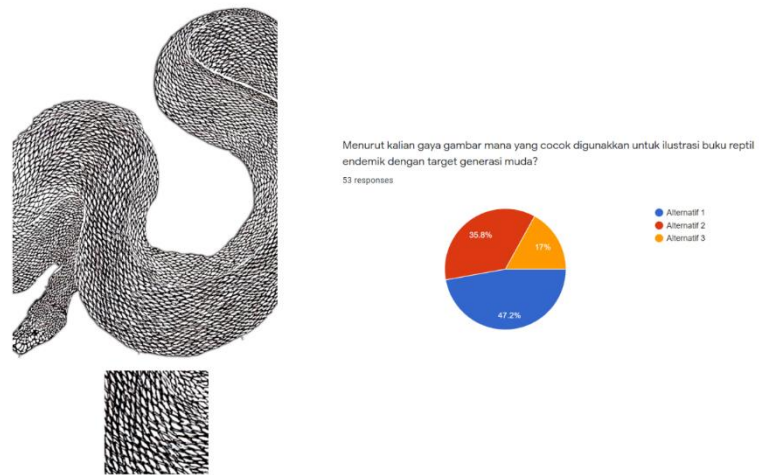
Alternatif sketsa gayagambar yang cocok digunakan untuk perancangan ini sesuai dengan acuan visual.



**Gambar 6.1** Sketsa kasar reptil  
( sumber: Dokumen Pribadi)



**Gambar 6.2** Alternatif sketsa hatching  
 ( sumber: Dokumen Pribadi)



**Gambar 6.3** alternatif sketsa hatching terpilih  
 ( sumber: Dokumen Pribadi)



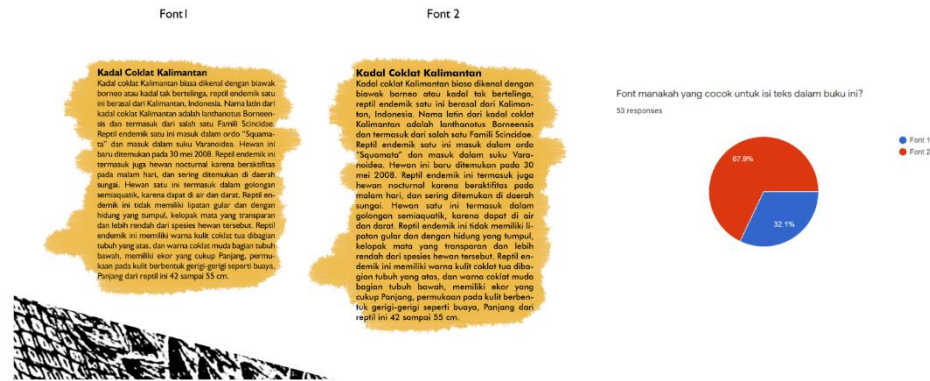
**Gambar 6.4** alternatif sketsa cover  
 ( sumber: Dokumen Pribadi)

### 6.1.2 Komperhensif Desain

Komperhensif desain adalah desain yang sudah menuju ke final desain, komperhensif desain sudah menjadi desain digital dan sudah tersusun.



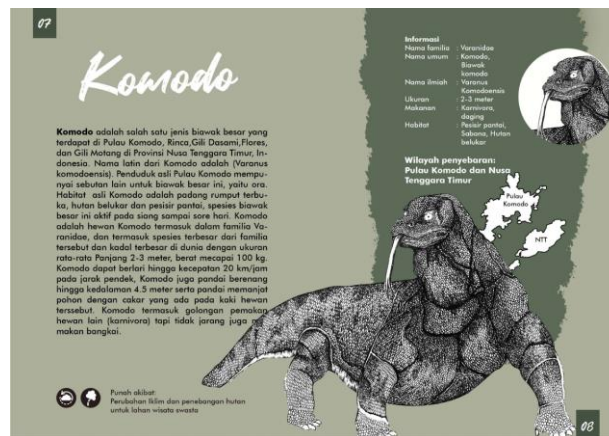
**Gambar 6.5** alternatif font  
 ( sumber: Dokumen Pribadi)



**Gambar 6.6** alternatif font isi  
( sumber: Dokumen Pribadi)

## 6.2 Final Desain

Desain ini dibuat untuk memperkenalkan/menginformasikan macam-macam reptil endemik di Indonesia. Berdasarkan data dari kuisioner 50 responden generasi muda (usia 17-25 tahun) diperoleh hasil 74,4% responden tidak mengerti reptil endemik yang ada di Indonesia akibatnya Rendahnya pemahaman masyarakat Indonesia tentang keberadaan reptil endemik di Indonesia. Gaya gambar yang digunakan pun pada final desain ini adalah Sketsa arsiran (Hatching) digunakan untuk memberikan efek warna maupun bayangan dengan membuat garis-garis paralel (sumber: <https://id.wikipedia.org/wiki/Arsiran>).



**Gambar 6.7** Isi komodo  
( sumber: Dokumen Pribadi)



**Gambar 6.7** isi Kadal Coklat Kalimantan  
( sumber: Dokumen Pribadi)



**Gambar 6.8** Mock Up Pembatas Buku Reptil Endemik Jenis Kura-kura  
( sumber: Dokumen Pribadi)



**Gambar 6.9** Mock Up Pembatas Buku Reptil Endemik Jenis Ular  
( sumber: Dokumen Pribadi)



**Gambar 6.10** Mock Up Pembatas Buku Reptil Endemik Jenis Kadal  
( sumber: Dokumen Pribadi)



**Gambar 6.11** Mock Up Buku Cover Depan  
( sumber: Dokumen Pribadi)

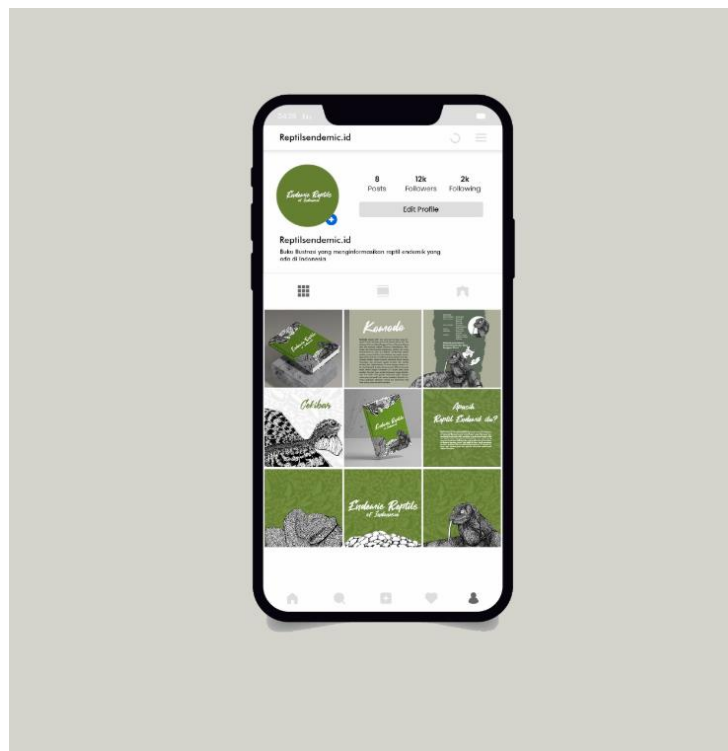


**Gambar 6.12** Mock Up Buku Cover Depan  
( sumber: Dokumen Pribadi)



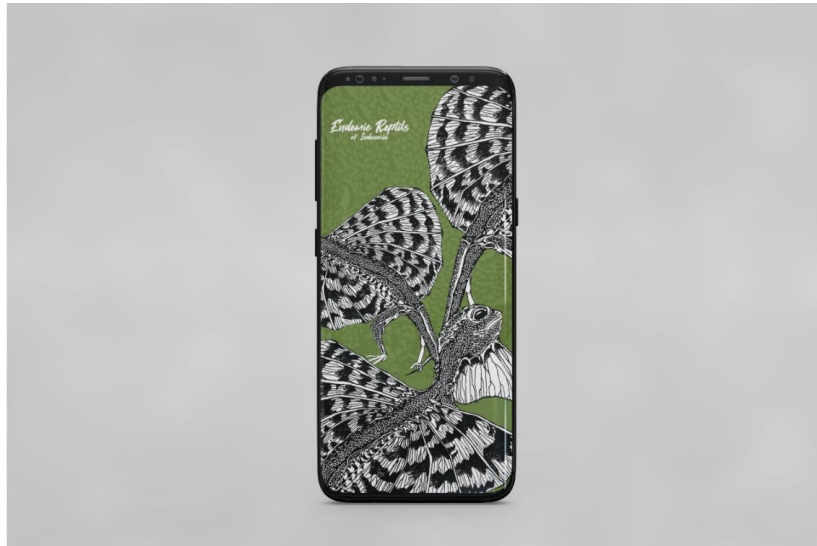


**Gambar 6.13** Desain Wallpaper Handphone  
( sumber: Dokumen Pribadi)



**Gambar 6.14** Desain Feed Instagram  
( sumber: Dokumen Pribadi)





**Gambar 6.15** Desain Wallpaper  
( sumber: Dokumen Pribadi)



**Gambar 6.16** Desain Jaket Jeans  
( sumber: Dokumen Pribadi)



**Gambar 6.17** Desain Gantungan Kunci  
( sumber: Dokumen Pribadi)



**Gambar 6.18** Desain Kaos  
( sumber: Dokumen Pribadi)



**Gambar 6.19** Desain Masker  
( sumber: Dokumen Pribadi)



**Gambar 6.20** Desain Stiker  
( sumber: Dokumen Pribadi)



**Gambar 6.21** Desain Totebag  
( sumber: Dokumen Pribadi)

### 6.3 Rancangan Anggaran Project

Tabel dibawah ini adalah estimasi biaya atau anggaran dalam implementasi Buku Ilustrasi Reptil Endemik Indonesia. Anggaran biaya ini terhitung dari harga material bahan, cetak dan ongkos kerja bagi desainer.

**Tabel 6.1** Anggaran Buku Ilustrasi Reptil Endemik Indonesia

Buku Ilustrasi Reptil Endemik Indonesia	Keterangan			
	Bahan	Ukuran	Harga Satuan	Harga Total
P= 25,5 cm L = 18 cm	Coronado 210 gsm	A3	Rp. 6.000	Rp. 120.000
	Cetak Warna Indigo	61 x 86 cm	Rp. 2.000	Rp. 100.000

	Mika	A4	Rp. 4.000	Rp. 12.000
	Jilid Hardcover	18 cm x 25.5 cm	-	Rp. 75.000
<b>Total</b>				Rp. 307.000

**Tabel 6.2** Anggaran Fee Desainer

<b>Keterangan</b>	
<b>Fee Desainer (50%) / 1 buku</b>	Rp. 153.500