

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Absensi adalah sebuah kegiatan pengambilan data guna mengetahui jumlah kehadiran pada suatu kegiatan belajar. Setiap kegiatan yang membutuhkan informasi mengenai peserta tentu akan melakukan absensi. Hal ini juga terjadi pada proses belajar. Kegunaan absensi ini terjadi pada pihak pelajar dan pihak pengajar proses belajar mengajar. Salah satu kegunaan absensi ini kepada pihak pelajar antara lain adalah dalam menghitung dan mengetahui pelajar untuk mengikuti ujian dan salah satu kegunaan informasi absensi ini kepada pihak pengajar kegiatan belajar mengajar antara lain untuk melakukan evaluasi kepada kepuasan pelajar terhadap suatu mata pelajaran dan pembuatan tolak ukur ke depan guna pemberian ilmu yang lebih baik. Pengambilan data absensi ini sendiri dilakukan secara manual memiliki banyak kekurangan, seperti data yang tidak valid ketika data yang masuk salah. Kekurangan lain dari pengambilan data secara manual adalah hilang atau rusaknya data yang ada. Kekurangan lain adalah kurangnya efisiensi dan efektifitas pada pengolahan data. Perkembangan teknologi di dunia semakin pesat, khususnya kemajuan di bidang teknologi informasi terutama pada teknologi mobile dan internet. Penggunaan aplikasi mobile dan web dikatakan lebih efektif dan efisien karena adanya kemudahan dalam pengaksesan dan pengambilan informasi. Sistem input ini berkembang karena minimnya kesalahan input atau kecurangan pada input data. Tak hanya perkembangan teknologi informasi namun perkembangan aplikasi juga pesat. Salah satu perkembangan pada aplikasi teknologi informasi adalah sistem informasi. Sistem informasi adalah sebuah sistem informasi yang mempunyai fungsi mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk tujuan yang spesifik. Pengertian lainnya adalah kumpulan perangkat keras dan lunak yang dirancang

untuk mentransformasikan data ke dalam bentuk informasi yang berguna. Hampir seluruh kegiatan berskala sedang hingga besar memiliki sebuah sistem informasi guna membantu pekerjaan. Sistem informasi sangat membantu dalam kegiatan hingga sering digunakan sebagai pengambilan keputusan.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Dari latar belakang diatas, dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana mendata absensi mahasiswa pada saat perkuliahan secara daring?
2. Bagaimana membuat suatu web dengan menggunakan HTML Javascript, PHP dan MySQL?

## **1.3 Batasan Masalah**

Dalam melakukan perancangan ini, berikut batasan masalah yang kami berikan

1. Website dibuat untuk fakultas ilmu komputer
2. Hanya dosen(pengajar) yang dapat mengakses dan mengedit link kelas dan pelajar (mahasiswa) bisa untuk mengakses kelas
3. Media hardware yang digunakan adalah laptop atau pc dan handphone.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari dibuatnya website absensi ini, tentu mempunyai beberapa tujuan oleh kami :

1. Mempermudah proses dalam pengabsenan oleh dosen(pengajar), dan dosen juga mudah dalam memberikan link kelas
2. Memudahkan Pelajar (mahasiswa) untuk mengakses link kelas dalam website tersebut

## **1.5 Manfaat PKL**

Manfaat yang diharapkan pada PKL yang kami harapkan yaitu

1. Memudahkan dosen dalam mendata mahasiswa pada jam perkuliahan.
2. Memudahkan mahasiswa dalam mengakses kelas