

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, Nadya dan Shofura. 2016. *Pembuatan E-Commerce Vakansi Store*. Yogyakarta. Sleman : Universitas Islam Indonesia.
- Annur, Cindy Mutia. 2019. *APJII (Asosiasi Penyedia Jasa Internet Indonesia) Hasil Survei Informasi Statistik Pengguna Internet Indonesia*. Jakarta : Katadata.co.id.
- Batubara, Febrin Aulia. 2012. *Perancangan Website pada PT. Ratu Enim Palembang*. Medan : Politeknik Negeri Medan.
- Cenadi, Christine Suharto. 1999. *Corporate Identity Sejarah dan Aplikasinya*. Surabaya : Universitas Kristen Petra.
- Dewaweb Team. 2016. *10 Elemen Penting Desain Web*. Jakarta : Dewaweb.com
- Folcom, Rose; Thames & Hudson. 1990. *The Calligraphers Dictionary*. London
- Guntara, Raden Syahid Dhipa. 2014. *Perancangan dan Pembuatan Website sebagai Media Informasi pada Kantor Pelayanan dan Penanaman Modal Kabupaten Temanggung*. Yogyakarta : AMIKOM Yogyakarta.
- Haris, Hogan. 2014. *Mengenal 4 prinsip dasar desain layout*. Surabaya : Mebiso.com.
- Ivan, Alvian Erwin. 2018. *Perancangan Typeface Latin Wicaksana Adaptasi Dari Aksara Jawa*. Tangerang : Universitas Multimedia Nusantara.
- Listya, Ariefka. 2016. *Bukan Sekedar Hiasan : Gaya Grafis Khas Sebagai Identitas Visual Korporat*. Jakarta : Universitas Indraprasta PGRI.
- Muhyidin, M. Agus. 2020. *Perancangan UI/UX Aplikasi MY CIC Layanan Informasi Akademi Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma*. Cirebon : Universitas Catur Insan Cendikia.
- Musdalifah, Ayu. 2018. *Analisis Perubahan Konsep Tata Artistik Program Variety Show The Comment NET TV Periode 2013-2017*. Yogyakarta : Institut Seni Indonesia Yogyakarta.
- Nawawi, Farchat Ihsan. 2014. *Perancangan Komunikasi Visual Berbasis Multimedia pada Lembaga Penyiaran Publik Radio Republik Indonesia Pro2 Semarang*. Semarang : Universitas Dian Nuswantoro.
- Nazer, Abdul. 2018. *Perancangan User Interface dan User Experience Halaman Website Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Negeri Padang*. Padang : Universitas Negeri Padang.

- Nugroho, Sarwo. 2015. *Manajemen Warna dan Desain*. Yogyakarta : Andi Offset
- Fadeyev, Dmitry. (n.d). *User Interface Design in Modern Web Applications*. Diakses 5 November 2020 dari <https://www.chegg.com/flashcards/dmitry-fadeyev-user-interface-design-in-modern-web-applications>.
- Rahadi, Dedi Rianto.2014. *Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire pada Aplikasi Android*. Palembang : Universitas Bina Darma Palembang.
- Rachmanto, Ricky. 2017. *9 Langkah Praktis Membuat Website Grafis*. Jakarta : PT. Alex Media Komputindo.
- Rochmawati, Irma. 2019. *Analisis User Interface Situs Web IWEARUP.COM*. Bandung : Universitas Komputer Indonesia.
- Joo, Heonsik, Ph.D. 2017. *A Study on Understanding of UI and UX, and Understanding of Design According to User Interface Change*. Korea : Sahmyook University.
- Joo, Heonsik, Ph.D. 2017. *A Study on UI/UX and Understanding of Computer Major Students*. Korea : Sahmyook University.
- Prastowo, Gilang Endra & Prajarini, Dian. 2020. *Perancangan Komunikasi Visual Desain Website “Muggle Division” Menggunakan Kaidah UI & UX*. Yogyakarta : AMIKOM Yogyakarta.
- Pambudi, Prastyono Eko dan Sutanta, Edhy. 2014. *Identifikasi Daging Segar Menggunakan Sensor Warna RGB TCS3200-DB*. Yogyakarta : Institut Sains & Teknologi AKPRIND Yogyakarta.
- Wildan, Muhammad. 2017. *Perancangan User Experience Mahasiswa Pada Repository Institusi IPB Berbasis Mobile Menggunakan Metode Lean UX*. Bogor : Institut Pertanian Bogor.