

## **BAB V PENUTUP**

### **1.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil *project* praktek kerja lapangan dengan judul “Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Studi Kasus : V-Mart Swalayan Gresik”, dapat disimpulkan beberapa hal yaitu :

1. Pembuatan Aplikasi ini diawali dengan cara melakukan survei dan wawancara dengan pihak-pihak yang terkait guna mengetahui kebutuhan, baik kebutuhan sistem maupun kebutuhan pengguna yang kemudian hasilnya akan digunakan untuk tahap selanjutnya yaitu perancangan dan implementasi
2. Perancangan aplikasi ini dilakukan dengan cara menggambarkan alur proses bisnis ke dalam *system flowchart*, pembuatan DFD, perancangan *database* dalam bentuk CDM PDM dan membuat *prototype* antar muka.
3. Rancangan aplikasi yang sudah dibuat kemudian diimplementasikan kedalam bentuk pemrograman menggunakan *tools* Sublime Text dengan *framework* bootstrap dan bahasa pemrograman PHP

### **1.2 Saran**

Adapun saran-saran yang dapat diberikan yaitu aplikasi ini diharapkan tidak hanya untuk proses transaksi pembelian saja tetapi juga bisa digunakan untuk proses pembayaran dan penyusunan laporan keuangan oleh admin