

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Koperasi Warga Semen Gresik (KWSG) merupakan koperasi serba usaha yang berada di kabupaten Gresik - Jawa Timur. KWSG memiliki beberapa lini bisnis diantaranya perdagangan bahan bangunan, perdagangan bahan industri, perdagangan bahan tambang, ekspedisi, resto dan retail, dan pabrik FCB (fiber cement board) "Gress Board".

Salah satu lini bisnis dari KWSG adalah retail yang diberi nama V-Mart Swalayan. V-Mart ini menjual berbagai kebutuhan sehari-hari. Mulai dari makanan, minuman, perlengkapan mandi, dan lain sebagainya.

Saat ini proses yang dilakukan untuk pencatatan pesanan *delivery* pelanggan masih menggunakan tenaga manusia (manual), sehingga proses yang dilakukan belum terintegrasi dengan baik. Sejalan dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi, maka dapat dibuat aplikasi penjualan online untuk mempermudah pihak V-Mart dengan *customer* dalam melakukan transaksi jual beli.

Terdapat banyak teknologi yang dapat menunjang proses bisnis suatu perusahaan, misalnya website. Website merupakan salah satu fasilitas yang bisa digunakan dengan memanfaatkan jaringan internet sebagai media informasi yang dapat diakses oleh pengguna. Pemilihan teknologi berupa website ini, dikarenakan

website hanya membutuhkan browser untuk berjalan pada lintas platform bahkan pada platform mobile sekalipun sehingga diharapkan dapat menjadi solusi guna menunjang efektifitas dan efisiensi kerja. Untuk itu, Praktek Kerja Lapangan ini bertujuan untuk membuat sebuah aplikasi yang berjudul “Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Studi Kasus: V-Mart Swalayan Gresik”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas terdapat permasalahan yang diangkat dalam praktik kerja lapangan ini, yaitu “Bagaimana merancang dan membangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web (Studi Kasus : V-Mart Swalayan Gresik)

1.3 Batasan Masalah

Dalam pelaksanaannya, Praktik Kerja Lapangan ini memiliki berbagai batasan masalah yaitu:

1. Membuat Aplikasi Penjualan Online Berbasis Webs menggunakan *Bahasa Pemrograman PHP*, HTML dan CSS Pada V-Mart Swalayan Gresik yang merupakan anak perusahaan dari Koperasi Warga Semen Gresik
2. Membuat sistem yang dapat membantu proses penjualan V-Mart Swalayan Gresik dan hanya melibatkan customer dengan pihak V-Mart Swalayan.
3. Aplikasi ini hanya menangani proses input transaksi pembelian. Sedangkan untuk pembayaran dapat dilakukan secara *Cash On Delivery* ketika barang sudah sampai di alamat yang dituju.

1.4 Tujuan

Dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan terdapat tujuan, yaitu merancang dan membangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Website (Studi Kasus : V-Mart Swalayan Gresik) yang bisa membantu pihak V-Mart Swalayan untuk menjalankan proses bisnisnya sehingga menunjang efektifitas dan efisiensi kerja.

1.5 Manfaat

Dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan ini memiliki beberapa manfaat yaitu:

1. Aplikasi penjualan online berbasis web yang mampu menampilkan barang-barang, harga, beserta stok barang yang dijual di V-Mart Swalayan Gesik dan juga mampu mencatat pesanan *customer* secara otomatis.
2. Membantu dan memudahkan pihak V-Mart Swalayan dalam melayani permintaan *customer*
3. *Customer* dapat dengan mudah memilih barang dan berbelanja tanpa harus datang langsung ke toko

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam laporan Praktek Kerja Lapangan ini, pembahasan disajikan dalam lima bab dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam laporan praktek kerja lapangan ini.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang profil singkat V-Mart Swalayan Gresik dan Koperasi Warga Semen Gresik. Membahas mengenai pengertian Penjualan, Online, Penjualan Online, PHP, HTML, CSS, Bootstrap, Conceptual Data Model, Physical Data Model, System Flow, Document Flow, dan Data Flow Diagram (DFD).

BAB III METODE PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Bab ini berisi tentang metodologi yang digunakan dalam melakukan penelitian seperti observasi, wawancara, dan perancangan sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang pembahasan desain Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web (Studi Kasus : V-Mart Swalayan Gresik)

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang dapat diambil dari keseluruhan isi dari laporan dan Praktek Kerja Lapangan serta saran yang disampaikan penulis dan perusahaan yang terkait untuk pengembangan sistem yang ada demi kesempurnaan sistem yang lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini akan dipaparkan tentang sumber-sumber literatur yang digunakan dalam pembuatan laporan ini.

LAMPIRAN

Pada bagian ini berisi tentang pertanyaan pada saat wawancara dengan pihak perusahaan sebagai narasumber, maupun foto-foto kegiatan saat pengajaran kepada pihak perusahaan.