

**PETTO, APLIKASI *MOBILE* SEPUTAR HEWAN
PELIHARAAN**

PRAKTEK KERJA LAPANGAN



Oleh :

JEFRI ABDURROZAK ISMAIL

NPM. 18081010059

DWIKI ADITAMA SUPANGKAT

NPM. 18081010064

FAHMI NUGROHO ALIBASYAH

NPM. 18081010065

MUHAMMAD RIF`AN DZULQORNAIN

NPM. 18081010067

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR**

2021

LEMBAR PENGESAHAN
PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Judul : *PETTO, APLIKASI MOBILE SEPUTAR HEWAN PELIHARAAN*

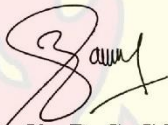
Oleh : 1. Jefri Abdurrozak Ismail (18081010059)
2. Dwiki Aditama Supangkat (18081010064)
3. Fahmi Nugroho Alibasyah (18081010065)
4. Muhammad Rif an Dzulqornain (18081010067)

Telah Diseminarkan Dalam Ujian PKL,
Pada : Hari Rabu, Tanggal 20 Januari 2021

Menyetujui :

Dosen Pembimbing

Dosen Penguji


Made Hanindia P. S, S.Kom, M.Cs
NPT : 19890205 2018032 001


Eka Prakarsa M, ST, M.Kom
NPT : 19880525 2018031 001

Mengetahui :

Dekan

Koordinator Program Studi

Fakultas Ilmu Komputer

Informatika


Dr. Ir. Ketut Sari, MT
NPT : 19550731 1199203 2 001


05.04.2021
PKL 18-059.064.005.007
Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom
NPT : 3 8009 05 0205 1



SURAT PERNYATAAN

Kami yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama /NPM : Jefri Abdurrozak Ismail / 18081010059
Nama /NPM : Dwiki Aditama Supangkat / 18081010064
Nama /NPM : Fahmi Nugroho Alibasyah / 18081010065
Nama /NPM : Muhammad Rif'an Dzulqornain / 18081010067

Menyatakan bahwa kegiatan PKL yang kami lakukan memang benar-benar telah kami lakukan di perusahaan / instansi :

Nama Perusahaan / Instansi : Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas
Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur

Alamat : Jl. Rungkut Madya No.1, Gunung Anyar,
Kecamatan Gunung Anyar, Kota Surabaya, Jawa
Timur, 60294

Valid, dan perusahaan/instansi tempat kami PKL benar adanya dan dapat dibuktikan kebenarannya. Jika kami menyalahi surat pernyataan yang kami buat, maka kami siap mendapatkan konsekuensi akademik maupun non-akademik. Berikut surat pernyataan ini kami buat sebagai syarat laporan PKL di Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jawa Timur.

Hormat Kami



Jefri Abdurrozak Ismail
NPM. 18081010059



Dwiki Aditama Supangkat
NPM. 18081010064



Fahmi Nugroho Alibasyah
NPM. 18081010065



Muhammad Rif'an Dzulqornain
NPM. 18081010067

Judul : Petto, Aplikasi *mobile* Seputar Hewan Peliharaan
Studi kasus :
Penulis : Jefri Abdurrozak Ismail, Dwiki Aditama Supagkat, Fahmi
Nugroho Alibasyah, Muhammad Rif'an Dzuqornain.
Pembimbing : Made Hanindia Prami S, S.Kom, M.Cs

Abstrak

Seiring berjalannya waktu, perkembangan teknologi semakin pesat dan selaras dengan meningkatnya kebutuhan manusia akan adanya informasi. Informasi-informasi tersebut harus dapat disajikan secara akurat, cepat, relevan dan sesuai dengan fakta yang ada. Kebutuhan terhadap informasi dapat dipenuhi dengan menggunakan sebuah sistem penyedia informasi yang dibutuhkan oleh publik. Salah satu bentuk media penyampaian informasi adalah aplikasi *mobile* atau sering disebut *Mobile Apps*. Aplikasi *mobile* adalah aplikasi yang dirancang khusus untuk *platform mobile* seperti iOS atau android.

Saat ini, sudah banyak masyarakat yang memiliki hewan peliharaan kesayangan seperti kucing, anjing, unggas, reptil, dan sebagainya. Hal ini dapat dilihat dari banyaknya kemunculan komunitas pecinta hewan. Pada hewan peliharaan perlu dilakukan perawatan agar kondisi hewan peliharaan tetap sehat dan prima. Tidak hanya untuk kesehatan, perawatan hewan peliharaan dilakukan agar hewan peliharaan kesayangan dapat tampil lebih cantik dan menarik agar dapat memanjakan mata. Namun masih banyak masyarakat yang memiliki hewan peliharaan tidak tahu bagaimana cara merawat hewan peliharaannya dengan baik dan benar. Ketersediaan informasi tentang perawatan hewan peliharaan yang baik dan benar masih sedikit sekali, sehingga menyulitkan pemilik hewan peliharaan dalam melakukan perawatan secara mandiri.

Pada penelitian ini berfokus pada sistem informasi hewan peliharaan. Sistem ini dibangun menggunakan android studio dengan bahasa pemrograman kotlin sehingga *platform* yang digunakan bersistem operasi android. Sistem ini diharapkan dapat membantu pengguna untuk mempermudah melakukan perawatan terhadap hewan peliharaan.

Kata Kunci : *mobile apps, hewan peliharaan, android, petto*

Title : Petto, Mobile Application Around Pets
Case Study :
Writer : Jefri Abdurrozak Ismail, Dwiki Aditama Supagkat, Fahmi
Nugroho Alibasyah, Muhammad Rif'an Dzuqornain.
Mentor : Made Hanindia Prami S, S.Kom, M.Cs

Abstract

Over time, technological developments are getting faster and in line with the increasing human need for information. Such information must be presented accurately, quickly, relevant and in accordance with existing facts. The need for information can be met by using a system that provides information needed by the public. One form of media for delivering information is a mobile application or often called Mobile Apps. Mobile applications are applications specially designed for mobile platforms such as iOS or android.

Currently, there are many people who have favorite pets such as cats, dogs, poultry, reptiles, and so on. This can be seen from the emergence of many animal-loving communities. With pets, care needs to be taken so that the pet's condition remains healthy and prime. Not only for health, pet care is carried out so that beloved pets can look more beautiful and attractive so they can spoil their eyes. But there are still many people who have pets don't know how to care for their pets properly. The availability of information about proper and correct pet care is still very little, making it difficult for pet owners to do grooming independently.

This research focuses on pet information systems. This system was built using Android Studio with the Kotlin programming language so that the platform used is the Android operating system. This system is expected to help users to make it easier to care for pets.

Keywords : *mobile apps, pets, android, petto*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan yang berjudul *Petto, Aplikasi Mobile* Seputar Hewan Peliharaan dengan baik dan sebagai bukti bahwa penulis telah melaksanakan praktek kerja lapangan.

Laporan ini disusun untuk mempertanggungjawabkan pelaksanaan praktek kerja lapangan yang telah penulis laksanakan di program studi Informatika UPN “Veteran” Jawa Timur pada semester lima (V). Penulis banyak mendapatkan pengetahuan dan pengalaman berharga yang tak ternilai serta penulis menyadari jika masih banyak kekurangan dalam penyusunan laporan ini. Dan dengan bersumber dari hal-hal tersebut, akhirnya menjadi dasar dan bahan bagi penyusunan laporan ini. Sebelum melanjutkan penyusunan, terlebih dahulu penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Kedua Orang Tua dan Keluarga yang telah memberikan doa serta semangat pada saat praktek maupun saat pengerjaan laporan ini.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, MMT., selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Ibu Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
4. Bapak Budi Nugroho, S.Kom. M.Kom., selaku Kepala Program Studi Informatika, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur serta Dosen Lapangan.
5. Ibu Made Hanindia Prami S, S.Kom, M.Cs selaku Dosen Pembimbing Praktek Kerja Lapangan.

6. Ibu Edith Bertha S.Kom, selaku Koordinator Praktek Kerja Lapangan Program Studi Informatika, Universitas Pembangunan “Veteran” Jawa Timur

7. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang senantiasa memberikan bantuan baik secara moral maupun materi. Penulis mengakui bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, dengan dasar itu penulis mohon kritik dan saran yang sifatnya membangun. Semoga laporan ini dapat berguna bagi semua baik bagi penulis berdua dan para pembaca pada umumnya.

Surabaya, 12 Januari 2021

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PRAKTEK KERJA LAPANGAN.....	i
Abstrak.....	iii
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan.....	3
1.3.1 Tujuan Umum	3
1.3.2 Tujuan Khusus	4
1.4 Manfaat.....	4
1.4.1 Bagi Mahasiswa	4
1.4.2 Bagi Universitas	4
BAB II	5
DASAR TEORI	5
2.1 Aplikasi yang Serupa.....	5
2.1.1 11pets	5
2.1.2 VitusVet : Pet Health Care App.....	5
2.1.3 Pet’s Care&Health	6
2.1.4 Dog Care Encyclopedia.....	6
2.1.5 PETO : Adopsi & Jasa Pet Terbaik Ke Rumah	7
BAB III.....	9
METODOLOGI PENELITIAN	9
3.1 Metodologi Penelitian	9
3.1.1 Analisis Sistem.....	10
3.1.2 Perancangan Sistem	18

3.1.3	Implementasi Sistem	31
BAB IV	32
HASIL DAN PEMBAHASAN	32
4.1	Kebutuhan Sistem.....	32
4.1.1	Kebutuhan Perangkat keras.....	32
4.2	Tampilan Login	33
4.3	Tampilan Sign Up	34
4.4	Tampilan Cek Pengguna	35
4.5	Tampilan Edit Akun	36
4.6	Tampilan Lihat Artikel	37
4.7	Tampilan Tambah Artikel	38
4.8	Tampilan Edit Artikel.....	39
4.9	Tampilan Lihat Artikel Saya Akun Dokter	40
4.10	Tampilan Hapus Artikel	41
4.11	Tampilan Lihat Komunitas.....	42
4.12	Tampilan Tambah Komunitas	43
4.13	Tampilan Edit Komunitas	44
4.14	Tampilan Hapus Komunitas	45
4.15	Tampilan Lihat Toko	46
4.16	Tampilan Tambah Toko	47
4.17	Tampilan Edit Toko.....	48
4.18	Tampilan Hapus Toko	49
4.19	Tampilan Lihat Produk.....	50
4.20	Tampilan Tambah Produk	51
4.21	Tampilan Edit Produk	52
4.22	Tampilan Hapus Produk	53
4.23	Tampilan Lihat Faskes	54
4.24	Tampilan Tambah Faskes.....	55
4.25	Tampilan Edit Faskes	56
4.26	Tampilan Hapus Faskes.....	57
4.27	Tampilan Lihat Animalcare.....	58
4.28	Tampilan Tambah Animalcare	59
4.29	Tampilan Edit Animalcare	60

4.30	Tampilan Hapus Animalcare	61
4.31	Tampilan Lihat Paket	62
4.32	Tampilan Tambah Paket.....	63
4.33	Tampilan Edit Paket	64
4.34	Tampilan Hapus Paket.....	65
BAB V	66
PENUTUP	66
5.1	Kesimpulan.....	66
5.2	Saran	66
DAFTAR PUSTAKA	67
Form Pembagian Tugas Kelompok PKL	68

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Entitas Pengguna.....	25
Tabel 3. 2 Entitas Artikel	26
Tabel 3. 3 Entitas Komunitas	26
Tabel 3. 4 Entitas Toko	27
Tabel 3. 5 Entitas Produk.....	28
Tabel 3. 6 Entitas Faskes.....	28
Tabel 3. 7 Entitas Animalcare	29
Tabel 3. 8 Entitas Paket.....	31

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metodologi Penelitian.....	9
Gambar 3. 2 Use Case Diagram.....	18
Gambar 3. 3 System Flow Dokter.....	19
Gambar 3. 4 System Flow User.....	20
Gambar 3. 5 Activity Diagram.....	21
Gambar 3. 6 Entity Relational Diagram (ERD).....	22
Gambar 3. 7 Conceptual Data Model.....	23
Gambar 3. 8 Physical Data Model.....	24
Gambar 4. 1 Tampilan Login.....	33
Gambar 4. 2 Tampilan Sign Up.....	34
Gambar 4. 3 Tampilan Cek Pengguna.....	35
Gambar 4. 4 Tampilan Edit Akun.....	36
Gambar 4. 5 Tampilan Lihat Artikel.....	37
Gambar 4. 6 Tampilan Tambah Artikel.....	38
Gambar 4. 7 Tampilan Edit Artikel.....	39
Gambar 4. 8 Tampilan Lihat Artikel Saya Akun Dokter.....	40
Gambar 4. 9 Tampilan Hapus Artikel.....	41
Gambar 4. 10 Tampilan Lihat Komunitas.....	42
Gambar 4. 11 Tampilan Tambah Komunitas.....	43
Gambar 4. 12 Tampilan Edit Komunitas.....	44
Gambar 4. 13 Tampilan Hapus Komunitas.....	45
Gambar 4. 14 Tampilan Lihat Toko.....	46
Gambar 4. 15 Tampilan Tambah Toko.....	47
Gambar 4. 16 Tampilan Edit Toko.....	48
Gambar 4. 17 Tampilan Hapus Toko.....	49
Gambar 4. 18 Tampilan Lihat Produk.....	50
Gambar 4. 19 Tampilan Tambah Produk.....	51
Gambar 4. 20 Tampilan Edit Produk.....	52
Gambar 4. 21 Tampilan Hapus Produk.....	53
Gambar 4. 22 Tampilan Lihat Faskes.....	54
Gambar 4. 23 Tampilan Tambah Faskes.....	55

Gambar 4. 24 Tampilan Edit Faskes.....	56
Gambar 4. 25 Tampilan Hapus Faskes	57
Gambar 4. 26 Tampilan Lihat Animalcare	58
Gambar 4. 27 Tampilan Tambah Animalcare	59
Gambar 4. 28 Tampilan Edit Animalcare	60
Gambar 4. 29 Tampilan Hapus Animalcare.....	61
Gambar 4. 30 Tampilan Lihat Paket.....	62
Gambar 4. 31 Tampilan Tambah Paket	63
Gambar 4. 32 Tampilan Edit Paket.....	64
Gambar 4. 33 Tampilan Hapus Paket.....	65