

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Praktek kerja lapangan (PKL) merupakan proses pembelajaran di bangku perkuliahan dan dunia usaha untuk meningkatkan mutu pendidikan mahasiswa. Melalui Praktek kerja lapangan diberbagai perusahaan dan instansi akan sangat berguna bagi mahasiswa untuk dapat menimba ilmu pengetahuan, keterampilan dan pengalaman.

Dalam pelaksanaan PKL yang kami lakukan , beranggotakan 3 orang mahasiswa yang memiliki jobdis masing-masing dalam pengerjaannya. Alasan mengapa kami memutuskan untuk membuat website jurusan Teknik Informatika , Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur – Surabaya ini dikarenakan website sebelumnya (yang telah ada) kurangnya informasi mengenai jurusan ini secara detail. Dengan keadaan website seperti tersebut sangat memprihatinkan bagi kelangsungan perkuliahan di jurusan Teknik Informatika. Dan tidak banyak yang mengenal jurusan ini dengan baik dikarenakan informasi yang minim di dalam website Teknik Informatika saat ini.

Dengan dibuatnya website baru yang telah kami buat, dapat membantu segala informasi yang dibutuhkan oleh kalangan mahasiswa, di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur, kalangan dosen, maupun public umum. Dalam pengembangan website ini, terdapat informasi seputar sejarah dari jurusan, dosen pengajar di setiap mata kuliah, fasilitas,

dll yang lebih spesifik dan dalam lagi tentang jurusan Teknik Informatika, khususnya di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur – Surabaya.

Harapan dari Praktek kerja lapangan (PKL) ini adalah mahasiswa akan memiliki etos kerja yang meliputi : kemampuan kerja, motivasi kerja, inisiatif, kreativitas, hasil pekerjaan yang berkualitas, disiplin waktu dan kerajinan dalam bekerja. mahasiswa akan memiliki etos kerja yang meliputi : kemampuan kerja, motivasi kerja, inisiatif, kreativitas, hasil pekerjaan yang berkualitas, disiplin waktu dan kerajinan dalam bekerja.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan informasi yang terdapat dalam latar belakang di atas, maka dapat disimpulkan bahwa permasalahan yang akan dipecahkan dalam kegiatan ini adalah :

- a. Bagaimana rancangan yang sesuai dan membangun Web profile Program Studi Teknik Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Surabaya ?
- b. Bagaimana pengelolaan admin yang mudah oleh pihak Program Studi ?
- c. Bagaimana memberi konten yang bermanfaat bagi pihak Program Studi dan para mahasiswa beserta masyarakat ?

1.3. Batasan Masalah

Dalam perancangan Web Profil di Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur terdapat batasan masalah pembahasan yang meliputi :

- a. Perancangan web menggunakan Joomla CMS
- b. Perancangan Database akan menggunakan My SQL
- c. Pengisian konten web yang efektif dan telah disetujui oleh pihak program studi.

1.4. Tujuan

Tujuan dari praktek kerja lapangan ini adalah :

- Untuk memenuhi syarat pembuatan proyek akhir.
- Menjalin hubungan kemitraan antara dunia pendidikan dengan dunia teknologi.
- Menambah wawasan dan pengetahuan tentang penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi yang ada di industri teknologi.

1.5. Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari laporan Praktek Kerja Lapangan ini beberapa diantaranya adalah sebagai berikut :

a. Bagi Pengunjung

- Memperoleh pengalaman praktis tentang sistem informasi yang diterapkan di Program Studi Teknik Informatika.
- Mengetahui terapan-terapan teori dan relevansinya.

- Mengenal dan merasakan sikap profesional yang dibutuhkan di dunia teknologi.
- Menambah Pengetahuan serta wawasan mahasiswa dalam dunia informatika khususnya dalam bidang pemrograman.
- Sebagai studi perbandingan antara teori dan praktek yang didapatkan mahasiswa di bangku perkuliahan dengan kenyataan yang sebenarnya di lapangan (dunia kerja).
- Mengetahui secara lebih jelas mengenai kegiatan perusahaan khususnya yang berkaitan dengan dunia informatika dan bisa mendapatkan pengalaman kerja serta dapat berinteraksi dalam suatu team work.
- Dapat mengukur kemampuan atau ketrampilan yang dimiliki serta mendapatkan pengalaman atau ketrampilan baru.
- Membantu mahasiswa untuk mendapatkan pengalaman kerja secara nyata dalam lingkup pekerjaan kantor.
- Mendapatkan data-data detail yang akan digunakan dalam penyusunan Laporan Praktek Kerja Lapangan dan pembuatan Tugas Akhir khususnya pada bidang yang menjadi pokok permasalahan Praktek Kerja Lapangan.

b. Bagi Program Studi Teknik Informatika

Memperoleh masukan kompetensi yang diperlukan Teknik Informatika terhadap tenaga Ahli Pemrograman khususnya program studi Teknik Informatika. Dari masukan ini Universitas Pembangunan

Nasional “Veteran” Jawa Timur - Surabaya dapat memperbaiki kurikulum dan silabus agar menghasilkan lulusan yang sesuai, sehingga akan membantu meningkatkan kemampuan lulusan yang dibutuhkan dunia kerja dan meningkatkan peran terhadap dunia pendidikan.

c. Bagi Universitas Pembangunan Nasional

1. Mengetahui kemampuan mahasiswa dalam menguasai materi pelajaran yang diperoleh dibangku kuliah.
2. Mengetahui kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmunya dan sebagai bahan evaluasi.
3. Memberikan gambaran tentang kesiapan mahasiswa dalam menghadapi dunia kerja yang sebenarnya.

1.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan PKL yang nanti akan saya buat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang biodata Teknik Informatika, latar belakang Teknik Informatika, tujuan dan manfaat.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi sistem informasi perkuliahan, sistem informasi dosen teknik informatika, macam mata kuliah, informasi seputar kegiatan yang akan dilakukan dan agenda perkuliahan atau lain-lain, media perkuliahan (fasilitas), dsb.

BAB III METODE KERJA PRAKTEK LAPANGAN

Bab ini berisi metode yang digunakan dalam pembuatan website Teknik Informatika.

BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi infrastruktur dan sistem pada Teknik Informatika.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran atas pengembangan sistem Teknik Informatika.

Demikian Proposal PKL yang saya buat untuk menjadi acuan saat menyusun laporan pada masa akhir PKL selesai. Semoga proposal ini di terima dengan baik.