

**APLIKASI POINT OF SALES BERBASIS WEB
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 8 (STUDI
KASUS : TOKO CITRA RASA)**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan Dalam Menempuh Gelar Sarjana
Komputer Program Studi Teknik Informatika



Oleh :

YOGA ADITYA WICAKSANA

NPM : 1434010097

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU

KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"

JAWA TIMUR

2021

LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI

Judul : APLIKASI POINT OF SALES BERBASIS WEB
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 8
(STUDI KASUS : TOKO CITRA RASA)

Oleh : YOGA ADITYA WICAKSANA

NPM : 1434010097

Telah Diseminarkan Dalam Ujian Skripsi Pada :
Hari Senin , Tanggal 19 Juli 2021

Mengetahui

Dosen Pembimbing

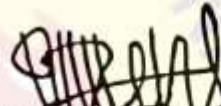
Dosen Penguji

1.



Faisal Muttaqin, S.kom, M.T
NPT. 3 8512 13 0351 1

1.



Henni Endang Waharani, ST, M.kom
NPT. 3 7809 13 0348 1

2.



Made Hanjindia Prami S, S.kom, M.Cs
NIP. 19890205 2018032 001

2.



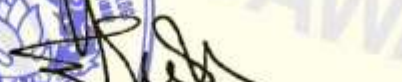
Hendra Maulana, S.Kom, M.Kom
NPT. 201198 31 223248

Menyetujui

Dekan

Fakultas Ilmu Komputer

Koordinator Program Studi
Teknik Informatika



Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT
NIP. 19650731 199203 2 001



Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom
NPT. 3 8009 05 0205 1

SURAT PERNYATAAN ANTI PLAGIAT

Saya, mahasiswa Teknik Informatika UPN “Veteran” Jawa Timur, yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Yoga Aditya Wicaksana

NPM : 1434010097

Menyatakan bahwa Judul Skripsi/ Tugas Akhir yang saya ajukan dan akan dikerjakan, yang berjudul “

**“APLIKASI POINT OF SALES BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL 8 (STUDI KASUS : TOKO CITRA RASA)”**

Bukan merupakan plagiat dari Skripsi/ Tugas Akhir/ Penelitian orang lain dan juga bukan merupakan produk atau *software* yang saya beli dari pihak lain. Saya juga menyatakan bahwa Skripsi/ Tugas Akhir ini adalah pekerjaan saya sendiri, kecuali yang dinyatakan dalam Daftar Pustaka dan tidak pernah diajukan untuk syarat memperoleh gelar di UPN “Veteran” Jawa Timur maupun di institusi pendidikan lain.

Jika ternyata dikemudian hari pernyataan ini terbukti tidak benar, maka saya siap menerima segala konsekuensinya.

Surabaya,

2021

Hormat saya,



Yoga Aditya Wicaksana
NPM. 1434010097

**APLIKASI POINT OF SALES BERBASIS WEB
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 8 (STUDI KASUS :
TOKO CITRA RASA)**

Nama Mahasiswa : Yoga Aditya Wicaksana
NPM : 1434010097
Program Studi : Teknik Informatika
Dosen Pembimbing : Faisal Muttaqin, S.Kom, M.T
Made Hanindia Prami S, S.Kom, M.Cs

ABSTRAK

Toko citra rasa adalah toko yang bergerak dalam bidang makanan. Selama ini transaksi penjualan dan stok barang yang tersedia pada toko ini masih dilakukan secara manual yaitu dengan media kertas/buku. Akan tetapi transaksi penjualan yang masih disimpan kedalam kertas/buku menyebabkan timbulnya permasalahan, permasalahan yang timbul antara lain kesalahan dalam transaksi penjualan, stok barang dan berisiko kehilangan informasi penjualan jika kertas/buku tersebut hilang.

Tujuan penelitian yang dilakukan adalah untuk membangun sistem informasi penjualan yang dapat mencatat transaksi penjualan, item informasi ini berupa aplikasi *Point Of Sales* (POS).

Pembuatan aplikasi *Point Of Sales* ini dimulai dari metode pengumpulan data dengan cara observasi dan wawancara, metode pengembangan aplikasi POS, pengembangan desain berupa *flowchart*, perancangan UML dan tampilan.

Hasil dari sistem aplikasi ini yaitu halaman pengelolaan data seperti *create*, *update*, *delete*, halaman transaksi, dan halaman laporan barang. Penerapan aplikasi *point of sales* pada toko citra rasa mampu menangani proses pencatatan transaksi penjualan secara baik dan dapat mengurangi resiko kehilangan data.

Kata kunci : *Point Of Sales*, *Laravel*, *PHP*, *MySQL*

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur pada Allah SWT. Karena atas rahmat dan hidayah-Nya penulis telah menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul :

**“APLIKASI POINT OF SALES BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL 8 (STUDI KASUS : TOKO CITRA RASA)”**

Skripsi ini dibuat untuk memenuhi mata kuliah skripsi sebagai salah satu persyaratan lulus dari Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur. Penulis berharap bahwa dengan penyusunan skripsi ini mampu menambah ilmu baru dan memberikan manfaat bagi pihak pembaca.

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari sempurna. Atas segala kekurangan dan tidak kesempurnaan laporan skripsi ini, maka penulis sangat mengharapkan masukan, kritik, dan saran yang bersifat membangun kearah perbaikan dan penyempurnaan.

Surabaya, 2021

Penulis

UCAPAN TERIMAKASIH

Berkat izin Allah SWT, segala kelancaran serta kemudahan dalam mengerjakan skripsi ini dapat terselesaikan sesuai dengan target. Tanpa bantuan dan petunjuk-Nya, skripsi ini tidak akan berada pada tahap ini. Selain itu, dengan segala bentuk hormatnya, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar – besarnya kepada seluruh pihak yang terkait yang terlibat atas terselesaikannya laporan ini. Tanpa bantuan dan dukungan dari mereka, segalanya tidak akan terselesaikan dengan baik. Ucapan terimakasih saya ucapkan kepada :

1. Kedua orang tua, Eli Soedjatmika dan Eko Pambudi Lestari yang selalu mendoakan keberhasilan penulis serta selalu memberikan motivasi untuk menyelesaikan semua tugas, dan selalu memberikan fasilitas yang mendukung untuk mengerjakan skripsi ini.
2. Ibu Dr. Ir. Ni Ketut Sari, M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer
3. Bapak Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom., selaku Koordinator Program Studi Teknik Informatika
4. Bapak Faisal Muttaqin, S.Kom, M.T., selaku pembimbing I yang dengan sabar dan ikhlas meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk memberikan bimbingan, motivasi, arahan dan saran yang sangat berharga sekaligus sangat membantu kepada penulis selama proses penyusunan tugas akhir.
5. Ibu Made Hanindia Prami S, S.Kom, M.Cs., selaku pembimbing II yang dengan sabar dan ikhlas meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk memberikan bimbingan, motivasi, arahan dan saran yang sangat berharga sekaligus sangat membantu kepada penulis selama proses penyusunan tugas akhir.
6. Staff dosen Teknik Informatika UPN “Veteran” Jawa Timur yang telah memberikan berbagai ilmu selama mengikuti perkuliahan sampai akhir penulisan skripsi beserta pihak PIA yang mempermudah penulisan menemukan dosen pembimbing hingga proses sidang.

7. Seluruh keluarga yang berasal dari Bojonegoro, yang selalu memberikan dukungan untuk pengerjaan laporan skripsi.
8. Dan seluruh pihak yang terkait telah ikut mengambil bagian dalam penyelesaian laporan tugas akhir ini dan telah memberikan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan yang setimpal kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan, bimbingan maupun motivasi yang bermanfaat bagi penulis. Penulis juga menyadari bahwa masih banyak kekurangan pada penulisan laporan skripsi ini. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun akan penulis terima dengan senang hati dan penulis berharap semoga laporan skripsi ini dapat memberikan manfaat dalam perkembangan ilmu pengetahuan bagi pembaca.

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMAKASIH	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
SOURCE CODE	xii
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Penelitian Terdahulu	5
2.2 Point Of Sales (POS).....	6
2.3 Laravel	6
2.3.1 Composer	7
2.3.2 Artisan.....	7
2.4 PHP.....	10
2.5 MySQL.....	11
2.6 UML (Unified Modeling Language).....	11
2.6.1 Use case Diagram.....	12
2.6.2 Activity Diagram.....	13
2.6.3 Sequence Diagram	16
2.6.4 Class Diagram	17
2.7 CDM (Conceptual Data Modeling) dan PDM (Physical Data Modeling)	18
2.8 Aplikasi Web	19
2.9 Kerangka Kerja Web.....	21

BAB III	23
METODOLOGI PENELITIAN	23
3.1 Metode	23
3.1.1 Analisis dan Perancangan	24
3.1.2 Perancangan Sistem	24
3.1.3 Gambaran Umum Sistem Yang Lama	25
3.1.4 Gambaran Umum Sistem Yang Akan Dikembangkan	26
3.2 Perancangan Unifed Modeling Language	26
3.2.1 Use Case Diagram	27
3.2.2 Activity Diagram	27
3.2.3 Sequence Diagram	33
3.2.4 Class Diagram	36
3.3 CDM (Conceptual Data Modeling)	37
3.4 PDM (Physical Data Modeling)	37
BAB IV	39
HASIL DAN PEMBAHASAN	39
4.1 Login	39
4.2 Register	41
4.4 Tampilan Halaman Product	45
4.5 Tampilan Halaman Transaction	50
4.6 Tampilan Halaman Report Product	57
BAB V	58
KESIMPULAN DAN SARAN	58
5.1 Kesimpulan	58
5.2 Saran	58
DAFTAR PUSTAKA	59

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2. 1 SIMBOL USE CASE	12
GAMBAR 2. 2 SIMBOL AKTOR	12
GAMBAR 2. 2 SIMBOL AKTOR	12
GAMBAR 2. 3 INITIAL STATE.....	13
GAMBAR 2. 4 FINAL STATE	13
GAMBAR 2. 5 ACTIVITY	14
GAMBAR 2. 6 DECISION	14
GAMBAR 2. 7 MERGE.....	14
GAMBAR 2. 8 TRANSITION.....	15
GAMBAR 2. 9 SYNCHRONIZATION FORK.....	15
GAMBAR 2. 10 SYNCHRONIZATION JOIN	15
GAMBAR 2. 11 SQUENCE DIAGRAM	16
GAMBAR 2. 12 CLASS DIAGRAM	18
GAMBAR 2. 13 CONCEPTUAL DATA MODELING.....	18
GAMBAR 2. 14 PHYSICAL DATA MODELING.....	19
GAMBAR 3. 1 KERANGKA KONSEP APLIKASI POS	23
GAMBAR 3. 2 DIAGRAM ALUR APLIAKSI POS	24
GAMBAR 3. 3 USECASE DIAGRAM.....	27
GAMBAR 3. 4 ACTIVITY DIAGRAM LOGIN	28
GAMBAR 3. 5 ACTIVITY DIAGRAM TAMBAH BARANG	29
GAMBAR 3. 6 ACTICITYDIAGRAM EDIT BARANG.....	30
GAMBAR 3. 7 ACTIVITY DIAGRAM HAPUS BARANG.....	31
GAMBAR 3. 8 ACTIVITY DIAGRAM TRANSAKSI.....	32
GAMBAR 3. 9 SEQUENCE DIAGRAM LOGIN	33
GAMBAR 3. 10 SEQUENCE DIAGRAM TAMBAH BARANG.....	34
GAMBAR 3. 11 SEQUENCE DIAGRAM EDIT BARANG	34

GAMBAR 3. 12 SEQUENCE DIAGRAM HAPUS BARANG	35
GAMBAR 3. 13 SEQUENCE DIAGRAM TRANSAKSI	35
GAMBAR 3. 14 CLASS DIAGRAM	36
GAMBAR 3. 15 CONCEPTUAL DATA MODELING	37
GAMBAR 3. 16 PHYSICAL DATA MODELING.....	38
GAMBAR 4. 1 TAMPILAN HALAMAN LOGIN	39
GAMBAR 4. 2 TAMPILAN HALAMAN REGISTER / SIGNUP	41
GAMBAR 4. 3 TAMPILAN HALAMAN UTAMA / DASHBOARD.....	44
GAMBAR 4. 4 TAMPILAN HALAMAN PRODUCT	45
GAMBAR 4. 5 TAMPILAN TABEL PRODUCT LIST	45
GAMBAR 4. 6 TAMPILAN TABEL CREATE PRODUCT.....	47
GAMBAR 4. 7 TAMPILAN HALAMAN TRANSACTION.....	50
GAMBAR 4. 8 TAMPILAN TABEL PRODUCT LIST	50
GAMBAR 4. 9 TAMPILAN TABEL CART	52
GAMBAR 4. 10 TAMPILAN TABEL CART SUMMARY DENGAN TAX.....	54
GAMBAR 4. 11 TAMPILAN TABEL CART SUMMARY TANPA TAX.....	54
GAMBAR 4. 12 TAMPILAN HALAMAN REPORT PRODUCT.....	57

SOURCE CODE

SOURCECODE 1. 1 LOGIN	41
SOURCECODE 1. 2 REGISTRASI	43
SOURCECODE 1. 3 HALAMAN UTAMA / DASHBOARD.....	44
SOURCECODE 1. 4 PRODUCT LIST (PRODUCT).....	47
SOURCECODE 1. 5 CREATE PRODUCT.....	49
SOURCECODE 1. 6 PRODUCT LIST (TRANSACTION)	51
SOURCECODE 1. 7 CART	53
SOURCECODE 1. 8 CART SUMMARY.....	55
SOURCECODE 1. 9 BILL AMOUNT.....	56
SOURCECODE 1. 10 REPORT PRODUCT	57