

**APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
FRAMEWORK YII 2**



SKRIPSI

Disusun Oleh :

MUHAMMAD ILMAN FATHONI

NPM. 1234010117

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"

JAWA TIMUR

2019

HALAMAN PENGESAHAN

judul : Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Framework
Yii 2

oleh : Muhammad Ilman Fathoni
NPM : 1234010117

Telah Diseminarkan Dalam Ujian Skripsi Pada :
Hari Jum'at, Tanggal 23 Mei 2019

Menyetujui

Dosen Pembimbing 1



Budi Nugroho, S.Kom. M.Kom.
NPT. 3 8009 05 0205 1

Dosen Penguji 1



Yisti Vita Via, S.ST. M.Kom.
NPT. 3 8604 13 0347 1

Dosen Pembimbing 2



Dr. I Gede Susrama Mas Diyasa, ST., MT.
NPT. 3 7006 06 0211 1

Dosen Penguji 2



Faisal Muttaqin, S.Kom. M.T.
NPT. 3 8512 13 0351 1

Dosen Penguji 3



Dr. I Gede Susrama Mas D, ST., MT.
NPT. 3 7006 06 0211 1

Mengetahui

Dekan

Fakultas Ilmu Komputer



Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT
NIP. 19650731 199203 2 001

Koordinator Program Studi
Teknik Informatika



Budi Nugroho, S.Kom. M.Kom.
NPT. 3 8009 05 0205 1

SURAT PERNYATAAN ANTI PLAGIAT

Saya mahasiswa Teknik Informatika UPN "Veteran" Jawa Timur, yang bertandatangan di bawah ini:

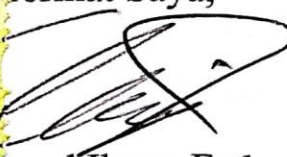
Nama : Muhammad Ilman Fathoni


NPM : 1234010117

Menyatakan bahwa Judul Skripsi/ Tugas Akhir yang Saya ajukan dan kerjakan, yang berjudul:

“ Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Framework Yii 2 “

Bukan merupakan plagiat dari Skripsi/ Tugas Akhir/ Penelitian orang lain dan juga bukan merupakan produk dan atau software yang saya beli dari pihak lain. Saya juga menyatakan bahwa Skripsi/ Tugas Akhir ini adalah pekerjaan Saya sendiri, kecuali yang dinyatakan dalam Daftar Pustaka dan tidak pernah diajukan untuk syarat memperoleh gelar di UPN "Veteran" Jawa Timur maupun di institusi pendidikan lain. Jika ternyata di kemudian hari pernyataan ini terbukti tidak benar, maka Saya siap menerima segala konsekuensinya.

Surabaya, 23 Mei 2019
Hormat Saya,

Muhammad Ilman Fathoni
NPM. 1234010117



Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Framework Yii 2

Muhammad Ilman Fathoni ¹

Budi Nugroho, S.Kom. M.Kom ²

Dr. I Gede Susrama Mas Diyasa, ST., MT ³

Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur^{(*123}

E-mail: Thonyzenaida@gmail.com¹, Budinug@gmail.com²,
igsusrama.if@upnjatim.ac.id³

ABSTRAK

Penelitian ini dilakukan untuk membuat suatu program aplikasi sistem Penjualan yang menggunakan teknologi informasi yang berkembang pada saat ini website sebagai media pertukaran informasi antar perusahaan.

Penelitian ini untuk menyajikan informasi laporan penjualan khususnya diantara para pegawai di CV Trimedia Utama. Sehingga seluruh *record* penjualan dapat berjalan secara terintegrasi baik secara sistem serta secara manual (terkoordinir).

Penulisan Skripsi Ini Bertujuan Untuk Membuat Sistem Informasi Penjualan Dan Persediaan Barang Berbasis Web. Pengguna Dari Sistem Ini Adalah Staff Penjualan, Operator Pergudangan Dan Manager. Sistem Informasi Penjualan Dan Persediaan Barang Berbasis Web Ini Berhasil Dibuat Dengan Menggunakan *framework* Yii2 Dan *Database* Mysql Di Linux. Dengan Menggunakan Sistem Ini Pihak Perusahaan Tidak Harus Mencatat Secara Manual.

Kata Kunci : Yii2, Sistem Informasi penjualan, Trimedia Utama, *Waterfall Model*

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke pada Tuhan yang maha esa atas segala rahmat kasihnya dan atas limpahan rahmat-Nya sehingga dengan keterbatasan saya baik waktu, tenaga, dan pikiran yang Peneliti miliki, akhirnya saya dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini.

Peneliti membahas masalah tentang sebuah simulasi pengiriman data yang berjudul “ **Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Framework Yii 2** ”.

Peneliti menyadari masih banyak sekali kekurangan dalam menyelesaikan tugas akhir ini. Kritik dan saran yang membangun Peneliti harapkan dalam menyelesaikan laporan ini. Akhirnya dengan ridho Allah Peneliti berharap semoga laporan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca.

Surabaya, 17 Mei 2019

Peneliti

UCAPAN TERIMA KASIH

Dalam penyusunan skripsi ini tidak terlepas dukungan dari berbagai pihak. Peneliti secara khusus mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu. Peneliti banyak menerima bimbingan, petunjuk dan bantuan serta dorongan dari berbagai pihak baik yang bersifat moral maupun material. Pada kesempatan ini Peneliti menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kepada Bapak Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, MMT Selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur Surabaya.
2. Kepada Ibu Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT, selaku dekan fakultas Ilmu Komputer Universitas Pemangungan Nasional Jawa Timur.
3. Kepada Bapak Budi Nugroho, S.Kom. M.Kom. Selaku kepala jurusan teknik informatika universitas pembangunan nasional.
4. Kepada Bapak Budi Nugroho, S.Kom. M.Kom. selaku dosen pembimbing I yang selalu memberikan arahan, dorongan, dan semangat kepada peneliti, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
5. Kepada Bapak Dr. I Gede Susrama Mas Diyasa, ST., MT. . selaku dosen pembimbing II yang selalu memberikan dukungan, perhatian, semangat untuk menyelesaikan penelitian ini.
6. Kepada Ibu Yisti Vita Via, S.ST. M.Kom. selaku dosen penguji I yang selalu memberikan dukungan, perhatian, semangat untuk menyelesaikan penelitian ini.

7. Kepada Bapak Faisal Muttaqin, S.Kom, M.T. selaku dosen penguji II yang selalu memberikan dukungan, perhatian, semangat untuk menyelesaikan penelitian ini.
8. Kepada Bapak Dr. I Gede Susrama Mas Diyasa, ST., MT. selaku dosen Penguji III yang selalu memberikan dukungan, perhatian, semangat untuk menyelesaikan penelitian ini.
9. Kepada Ayah dan Ibu yang selama ini telah membantu peneliti dalam bentuk perhatian, kasih sayang, semangat, serta doa yang tidak henti-hentinya mengalir demi kelancaran dan kesuksesan peneliti dalam menyelesaikan penelitian ini. Kemudian terima kasih banyak untuk kakak saya tercinta yang telah memberikan dukungan serta perhatian kepada peneliti.
10. Kepada Niken Puteri Prayitno yang juga telah memberi dukungan, kasih sayang, dan semangat demi kesuksesan kepada peneliti untuk menyelesaikan penelitian ini.
11. Kepada teman-teman terbaik peneliti Johni Akbar Santoso, Kiki Bahrum Suharno, Elok Chintya Janise, Achmad Barkati Rojul, Dhana Dwi Laksono, dan Oky Fajar yang telah memberi dukungan tiada henti kepada peneliti demi menyelesaikan penelitian ini.
12. Kepada Mami Natalia beserta teman-teman yang berada di MTC Rungkut yang telah memberi semangat dan dukungan kepada peneliti.

13. Serta masih banyak lagi pihak-pihak yang sangat berpengaruh dalam Proses pengerjaan penelitian ini.

penyelesaian skripsi yang tidak bisa peneliti sebutkan satu persatu. Semoga Allah SWT senantiasa membalas semua kebaikan yang telah diberikan yang telah diberikan. Semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi peneliti umumnya kepada para pembaca.

Surabaya, 17 Mei 2019

Peneliti

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
SURAT PERNYATAAN ANTI PLAGIAT.....	ii
ABSTRAK.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Penelitian Terdahulu.....	6
2.1.1 Sistem Informasi Penjualan Dan Persediaan Barang Minimarket Berbasis Linux.....	6
2.1.2 Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Online Pada Sandi Komputer.....	7

2.1.3 Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT Era Makmur Cahaya Damai Bekasi.....	8
2.2 Landasan Teori.....	9
2.2.1 UML.....	9
2.2.2 Penjualan.....	10
2.2.3 Waterfall Model.....	11
2.2.4 Analisa Kebutuhan.....	13
2.2.5 Desain Sistem.....	14
2.2.6 Coding & Testing.....	15
2.2.7 Penerapan / Pengujian Program.....	15
2.2.8 Pemeliharaan.....	15
2.2.9 Konsep Dasar Web.....	16
2.2.10 HTML.....	19
2.2.11 Konsep Dasar CSS.....	20
2.2.12 PHP.....	21
2.2.13 Konsep Dasar Database Dan MYSQL.....	23
2.2.14 Konsep Dasar XAMPP.....	25
2.2.15 Definisi Teknologi Informasi.....	26
2.2.16 Framework.....	27
2.2.17 YII 2.....	28
2.2.18 VSCode.....	29
BAB III METODELOGI PENELITIAN.....	31

3.1 Analisa Sistem.....	31
3.1.1 Requirements.....	32
3.1.1.1 Use Case Diagram.....	32
3.1.1.2 Activity Diagram.....	33
3.1.1.3 Sequence Diagram.....	34
3.1.2 Desain Interface.....	34
3.1.2.1 CDM.....	35
3.1.2.2 PDM.....	36
3.1.2.3 Class Diagram.....	37
3.1.2.4 Perancangan User Interface.....	38
3.2 Skema Kebutuhan Perangkat Keras.....	39
3.3 Skema Keutuhan Perangkat Lunak.....	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	40
4.1 Implementasi Basis Data.....	40
4.1.1 Tabel Barang.....	40
4.1.2 Tabel Penjualan.....	41
4.1.3 Tabel Pelanggan.....	42
4.1.3 Tabel Account.....	42
4.2 Implementasi Antar Muka.....	43
4.2.1 Implementasi Antar Muka Halaman Dashboard.....	44
4.2.2 Implementasi Antar Muka Halaman Barang.....	45
4.2.3 Implementasi Antar Muka Halaman Data Pelanggan.....	48

4.2.4 Implementasi Antar Muka Halaman Penjualan.....	51
4.2.5 Implementasi Antar Muka Halaman Akun.....	54
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	57
5.1 Kesimpulan.....	57
5.2 Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA.....	59
BIODATA PENELITI.....	61

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Diagram UML.....	9
Gambar 2.2 Konsep Penjualan.....	10
Gambar 2.3 Waterfall Model.....	11
Gambar 2.4 Analisa Kebutuhan.....	13
Gambar 2.5 Konsep Dasar Web.....	18
Gambar 2.6 Tag HTML.....	19
Gambar 2.7 Tag CSS.....	20
Gambar 2.8 Tag PHP (Hypertext Processor).....	22
Gambar 2.9 Control Panel XAMPP.....	25
Gambar 2.10 Framework PHP.....	27
Gambar 2.11 Konsep MVC YII2.....	28
Gambar 2.12 VS Code.....	29
Gambar 3.1 Gambaran Secara Umum Langkah – Langkah Penelitian.....	31
Gambar 3.2 Use Case Diagram Sistem Penjualan.....	32
Gambar 3.3 Activity Diagram.....	33
Gambar 3.4 Sequence Diagram.....	34
Gambar 3.5 Conceptual Data Model.....	35
Gambar 3.6 Physical Data Model.....	36
Gambar 3.7 Class Diagram.....	37
Gambar 3.8 Perancangan User Interface.....	38
Gambar 4.1 Halaman Login.....	43

Gambar 4.2 Halaman Utama.....	44
Gambar 4.3 Halaman Export Data Penjualan.....	44
Gambar 4.4 Halaman Barang.....	45
Gambar 4.5 Form Input Barang Baru.....	46
Gambar 4.6 View Barang.....	47
Gambar 4.7 Update Barang.....	47
Gambar 4.8 Implementasi Antar Muka Halaman Data Pelanggan.....	48
Gambar 4.9 Halaman Buat Pelanggan Baru.....	49
Gambar 4.10 View Data Pelanggan Baru.....	49
Gambar 4.11 Update Data Pelanggan Baru.....	50
Gambar 4.12 Hapus Data Pelanggan.....	50
Gambar 4.13 Halaman Penjualan.....	51
Gambar 4.14 Buat Data Penjualan Baru.....	52
Gambar 4.15 Menampilkan Data Penjualan.....	52
Gambar 4.16 Update Data Penjualan.....	53
Gambar 4.17 Hapus Data Penjualan.....	53
Gambar 4.18 Invoice Data Penjualan.....	54
Gambar 4.19 Halaman Akun.....	54
Gambar 4.20 Tambah Akses Login.....	55
Gambar 4.21 Update Akses Login.....	55
Gambar 4.22 View Akses Login.....	56
Gambar 4.23 Hapus Akses Login.....	56

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Skema Kebutuhan Perangkat Keras.....	38
Tabel 3.2 Skema Kebutuhan Perangkat Lunak.....	38
Tabel 4.1 Tabel Barang.....	41
Tabel 4.2 Tabel Penjualan.....	41
Tabel 4.3 Tabel Pelanggan.....	42
Tabel 4.4 Tabel Account.....	43