

BAB I

PENDAHULUAN

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring perkembangan zaman perkembangan teknologi informasi dapat memudahkan manusia untuk beraktifitas melihat berita dan mencari berbagai informasi yang beredar di dunia maya. dengan kemajuannya teknologi ada dua dampak negatif dan positif tentang teknologi saat ini. Mulai dari berita apapun yang mungkin bisa kita lihat pada social media banyak sekali beredar informasi informasi yang bermanfaat bagi kita untuk bisa memaksimalkan segala aktifitas yang ada saat ini. Perlu kita ketahui juga bahwa dengan teknologi segala aktifitas bisa berjalan dengan mudah dan praktis sehingga membantu banyak untuk kegiatan kita kedepannya. (Ragilherini, 2015)

Perpustakaan merupakan salah satu media yang menyediakan berbagai macam informasi baik dalam bentuk tercetak maupun non cetak. Dalam perkembangannya, perpustakaan di Indonesia mengalami perkembangan yang cukup pesat. Perkembangan perpustakaan yang terjadi saat ini tidak luput dari perkembangan teknologi informasi. Dalam kehidupan yang serba modern dan serba cepat ini, semua orang membutuhkan informasi sebagai hal yang hakiki. Tanpa informasi dapat menyebabkan masyarakat menjadi tersisih dan terbelakang. Dalam hal ini perpustakaan memegang peranan yang sangat besar dalam rangka menyebarkan informasi. Pada zaman dahulu dimana zaman pra komputer pernah terjadi di Indonesia menyebabkan berbagai kegiatan di perpustakaan dilakukan

dengan cara manual dengan sistem perpustakaan konvensional, yaitu dengan mencatat berbagai kegiatan di perpustakaan, baik dalam hal pengadaan, pengelolaan, hingga penyajian informasi kepada pengguna. Hal semacam ini hampir terjadi pada semua jenis perpustakaan di Indonesia. Kegiatan di perpustakaan yang dilakukan secara manual pada akhirnya menemui beberapa kendala atau hambatan dalam mewujudkan perkembangan perpustakaan di Indonesia. Hambatan atau kendala utamanya yaitu tidak tercapainya keefektifan dalam pengelolaan perpustakaan yang bersangkutan. (Purwanto, 2009)

Oleh sebab itu MTs Muhammadiyah 1 ingin melakukan pengembangan sistem-sistem antara lain adalah:

- a. Sistem perpustakaan.
- b. Sistem informasi perpustakaan terintegrasi
- c. Manajemen sistem perpustakaan yang baik

MTs Muhammadiyah 1 sudah memiliki sistem perpustakaan namun sistem belum mampu melakukan rekap data buku sehingga perekapan buku masih menggunakan metode manual. Karena alasan tersebut MTs ingin membuat sistem perpustakaan yang berbasis komputerisasi agar lebih mudah untuk melakukan pencarian buku serta lebih mempermudah pustakawan atau pustakawati untuk mengatur rekapitulasi data buku. Serta MTs Muhammadiyah 1 juga ingin membuat sebuah sistem buku tamu yang berguna untuk melakukan pendataan kunjungan pada sekolah atau perpustakaan. Dalam hal ini peneliti menyarankan menggunakan aplikasi web base di karenakan masyarakat sudah mengenal web base dengan baik. Serta web base sangat mudah di gunakan. Peneliti pun

menyarankan menggunakan framework yii2 agar dapat memanajemen source code Dengan baik. Serta peneliti menggunakan metode HMVC (*Hierarchical Model View Control*). Sehingga dapat memanajemen lebih dari 1 *project*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah terurai sebelumnya, maka permasalahan yang timbul adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana pembuatan sistem informasi sebagai sistem informasi yang efektif sebagai pengelola data-data ?
- b. Bagaimana pembuatan sistem perpustakaan MTs Muhammadiyah 1 ?
- c. Bagaimana pemberian hak akses pada pembuatan sistem web app sebagai sistem informasi yang efektif ?
- d. Bagaimana Pembuatan aplikasi menggunakan yii2 menggunakan metode HMVC ?

1.3 Batasan Masalah

Sehubungan dengan besar dan luasnya permasalahan yang terdapat pada *website app* yang memiliki sistem informasi ini maka akan dibuat batasan permasalahan yang akan dibahas pada Skripsi ini. Batasan-batasan atau ruang lingkup permasalahan yang akan ditangani yakni:

- a. Website sebagai pengelola data-data.
- b. Website sebagai manajemen aplikasi.

- c. Pengaturan akses pada tamu serta anggota.
- d. Pembuatan aplikasi berbasis web menggunakan yii2.
- e. Penerapan aplikasi menggunakan metode HMVC.

1.4 Tujuan

Tujuan dari dibuatnya sistem informasi pembuatan sistem perpustakaan antara lain :

- A. perbaikan sistem terhadap MTs Muhammadiyah 1
- B. melakukan rekapitulasi data-data terhadap antara buku yang baru dengan buku yang lama MTs Muhammadiyah 1 dan rekapitulasi data-data perpustakaan.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberi manfaat bagi MTs Muhammadiyah 1 Taman berikut manfaat yang di dapat dari penelitian ini :

- a. Mempermudah untuk mempublikasikan segala sesuatu informasi yang bersifat sosial yang berhubungan dengan perpustakaan.
- b. Dapat memberikan layanan informasi seputar Buku yang ada di MTs Muhammadiyah 1.