

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini akan membahas kesimpulan dan saran dalam pengerjaan tugas akhir tentang Pengujian Aplikasi Voucher dan Receipt Menggunakan Metode Black Box Boundary Value Analysis (Studi Kasus : PT. Samudera Agencies Indonesia).

#### **5.1 Kesimpulan**

Pengujian aplikasi Voucher dan Receipt pada PT. Samudera Agencies Indonesia telah berhasil dilakukan menggunakan metode Black Box Testing berbasis Boundary Value Analysis dengan cara menganalisis kebutuhan, mengidentifikasi masalah, menentukan data uji, membuat skenario pengujian dan menentukan nilai efektifitas.

Berdasarkan hasil dari pengujian terhadap aplikasi Voucher dan Receipt PT. Samudera Agencies Indonesia, maka dapat disimpulkan beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Voucher dan Receipt sudah sesuai dengan fungsionalitas yang diharapkan tetapi masih banyak sekali kesalahan-kesalahan pada aplikasi yang harus segera diperbarui terkait keamanan aplikasi, nominal dan tanggal transaksi, serta fitur capture yang masih dapat menyimpan nama yang sama.
2. Hasil dari pengujian pada aplikasi Voucher dan Receipt, dari 75 skenario pengujian yang dilakukan 57 skenario pengujian sesuai

dengan hasil yang diharapkan dan 18 tidak sesuai sehingga menghasilkan nilai efektifitas dari aplikasi tersebut sebesar 75,95%.

## **5.2 Saran**

Setelah melakukan pengujian dan menghadapi setiap permasalahan yang timbul dalam proses penelitian ini, Saran penulis untuk langkah pengembangan selanjutnya yaitu :

1. Untuk pengembangan selanjutnya dimohon untuk segera memperbaiki kesalahan-kesalahan yang penulis temukan agar aplikasi dapat berjalan secara optimal.