

BAB 7

PENUTUP

7.1 Kesimpulan

Kebijakan tetap di rumah selama pandemi, dilakukan sebagai langkah pencegahan penyebaran virus Covid-19 yang kian hari kian bertambah. Akan tetapi, fakta lapangan yang ditemukan masih banyak remaja yang berkegiatan di luar rumah hingga larut malam. Remaja menjadi salah satu angka terbesar penyebaran Covid-19, baik lingkup nasional atau regional Jawa Timur. Hal ini disebabkan karena rasa bosan dan kurangnya variasi kegiatan bermanfaat yang dapat dilakukan selama di rumah saat pandemi.

Melalui perancangan komik “Anti Mager Squad: Kisah Para Pemuda Kreatif di Masa Pandemi”, diharapkan dapat memberi wawasan edukatif dan inspiratif kepada target pembaca yaitu remaja usia 16 hingga 21 tahun, khususnya di wilayah Jawa Timur. Dalam buku komik ini, berisi penyampaian pesan mengenai kegiatan produktif yang membawa manfaat bagi diri sendiri dan orang lain yang dapat dilakukan selama di rumah saat pandemi Covid-19 berlangsung. Menggunakan keseluruhan visual yang disukai remaja melalui riset, serta penggunaan konsep verbal yang mudah dipahami oleh pembaca. Diharapkan melalui perancangan komik Anti Mager Squad juga dapat membantu dalam pencegahan perkembangan kasus virus Covid-19 di Indonesia khususnya Jawa Timur. Serta, dapat menciptakan sebuah *trend* positif diantara kalangan remaja yaitu sikap dan tindakan saling menginspirasi yang membawa dampak baik, bagi diri sendiri ataupun kepada orang lain.

7.2 Saran

Perancangan ini masih membutuhkan penyempurnaan dalam pengerjaan, mulai dari konsep pembawaan cerita dan pesan yang ingin disampaikan. Penggunaan visual yang nantinya lebih menyesuaikan dengan ketertarikan pembaca. Penyusunan detail tahapan perancangan dari awal hingga akhir, dimulai dari tahap riset target audiens, pengumpulan data yang lebih mendetail terhadap target pembaca, perancangan visual, dan publikasi mengenai

perancangan komik sangat dibutuhkan untuk tercapainya tujuan penyampaian pesan yang lebih maksimal. Sehingga, pesan yang disampaikan memiliki keterkaitan dengan pembaca, dan menginspirasi melalui timbulnya ketertarikan dengan menerapkan pesan positif dalam cerita komik di kehidupan sehari-hari.