

**REPRESENTASI KEKERASAN DALAM FILM JOKER KARYA TODD PHILLIPS**

**(Studi Analisis Semiotik Representasi Kekerasan Fisik Dalam Film Joker)**

**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar  
Sarjana Ilmu Komunikasi Pada Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik  
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur”



Oleh :

**VIRGUS RAGIL ERYKO**  
**NPM. 1443010111**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI**  
**FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK**  
**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAWA TIMUR**  
**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI**  
**SURABAYA**  
**2021**

**REPRESENTASI KEKERASAN DALAM FILM JOKER KARYA TODD  
PHILLIPS**  
**(Studi Analisis Semiotik Representasi Kekerasan Fisik Dalam Film Joker)**

**Disusun Oleh:**  
**VIRGUS RAGIL ERYKO**  
**NPM : 1443010111**

**Telah disetujui untuk mengikuti Ujian Skripsi**

**Menyetujui,**  
**PEMBIMBING**  
  
Drs. Kusnarto, M.Si  
NIP. 19580801 198402 1001

**Mengetahui,**  
**Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik**  
**Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur**



**Representasi Kekerasan Fisik Dalam Film Joker Karya Todd Phillips**  
**(Studi Analisis Semiotik Representasi Kekerasan Fisik Dalam Film Joker)**

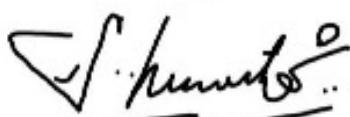
**Disusun Oleh :**

**Virgus Ragil Eryko**  
**NPM. 1443010111**

Telah dipertahankan di hadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi  
 Jurusan Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik  
 Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

pada tanggal 4 Juni 2021

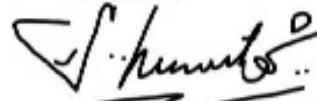
**Pembimbing Utama**



**Drs. Kusnarto, M.Si**  
**NIP. 19580801 198402 1001**

**Tim Penguji :**

1. Ketua



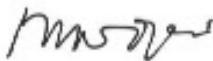
**Drs. Kusnarto, M.Si**  
**NIP. 19580801 198402 1001**

2. Sekretaris



**Ir. H. Didiek Tranggono, M.Si**  
**NIP. 196203231993092001**

3. Anggota



**Dra. Sumardjati, M.Si**  
**NIP. 19620323 199309 2001**

**Mengetahui,**



## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga penyusunan skripsi yang berjudul **“REPRESENTASI KEKERASAN DALAM FILM JOKER KARYA TODD PHILLIPS (Studi Analisis Semiotik Representasi Kekerasan Fisik Dalam Film Joker)”** dapat diselesaikan dengan baik.

Pada kesempatan ini penulis hendak menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang memberikan bantuan sehingga skripsi dalam penelitian ini dapat selesai. Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada yang terhormat:

1. Bapak Dr. Drs. Ec. Gendut Sukarno, M.s, Chra. selaku Dekan Faultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
2. Ibu Dr. Yuli Candrasari, S.Sos, M.Si. selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Bapak Drs. Kusnarto, M.Si. selaku dosen pembimbing utama yang telah bersedia meluangkan waktu, memberikan bimbingan, serta arahan dalam penulisan skripsi ini.
4. Bapak/Ibu dosen di Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
5. Kedua orang tua dan seluruh keluarga yang turut serta memberikan doa, kepercayaan, dan motivasi yang berlimpah kepada penulis.
6. Teman-teman yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Akhirnya penulis berharap semoga semua bantuan yang telah diberikan oleh berbagai pihak dapat bernilai ibadah dan mendapatkan pahala dari Allah SWT. Segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan demi kelengkapan proposal ini.

Gresik, Mei 2021

Virgus Ragil Eryko

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	iii
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	iv
<b>DAFTAR ISI .....</b>	v
<b>ABSTRAK.....</b>	vii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Perumusan Masalah .....	7
1.3    Tujuan Penelitian .....	7
1.4    Manfaat Penelitian .....	7
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA.....</b>	9
2.1    Penelitian Terdahulu .....	9
2.2    Landasan Teori .....	12
2.2.1    Film Sebagai Komunikasi Massa .....	12
2.2.2    Unsur-Unsur Pembentuk Film .....	13
2.2.3    Struktur Film.....	16
2.2.3.1    Sinematografi.....	17
2.2.4    Kekerasan.....	22
2.2.4.1    Kategori Kekerasan.....	23
2.2.5    Kekerasan Dalam Media.....	26
2.2.6    Semiotika .....	27

2.2.6.1 Semiotika John Fiske .....	29
2.2.7 Kerangka Berpikir.....	33
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>35</b>
3.1    Jenis Penelitian .....	35
3.2    Definisi Operasional .....	36
3.2.1 Kekerasan Fisik .....	36
3.3    Unit Analisis .....	37
3.3.1 Subjek Dan Objek Penelitian.....	37
3.4    Korpus Penelitian.....	37
3.5    Teknik Pengumpulan Data.....	38
3.6    Teknik Analisis Data .....	38
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>40</b>
4.1    Gambaran Umum Objek Dan Sinopsis Film Joker .....	40
4.1.1 Gambaran Umum Film Joker .....	40
4.1.2 Sinopsis Film Joker .....	41
4.2    Penyajian dan Analisis Data .....	42
4.2.1 Level Ideologi .....	92
4.3    Pembahasan .....	96
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>102</b>
5.1    Kesimpulan .....	102
5.2    Saran .....	103
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>105</b>

**REPRESENTASI KEKERASAN FISIK DALAM FILM JOKER  
KARYA TODD PHILLIPS**  
**(Studi Analisis Semiotik Representasi Kekerasan Fisik Dalam Film Joker)**

**Virgus Ragil Eryko**

**Abstrak**

Film merupakan salah satu bentuk media massa yang efektif untuk menyebarluaskan informasi pada masyarakat. Film juga berpengaruh terhadap perilaku masyarakat, sesuai dengan pesan yang didapat dari film yang mereka tonton. Film *Joker* dengan genre *psychological thriller* karya Todd Phillips dengan Joaquin Phoenix sebagai pemeran utama. Film ini dianggap menuai banyak kontroversi, baik dari adegan kekerasan yang dinilai terlalu vulgar maupun keseluruhan isi cerita. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui representasi kekerasan fisik dalam film *Joker*.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan analisis semiotika untuk menganalisis obyek *audio-visual* yang diteliti. Dengan mengklasifikasikan berdasarkan tanda, kode, dan makna yang terkandung di dalamnya. Teknik analisis data menggunakan teori John Fiske “*the codes of television*” yang terdiri dari tiga level yaitu, level realitas yang terdiri dari penampilan, kostum, riasan, lingkungan, perilaku, dialog, *gesture*, dan ekspresi, level representasi yang terdiri dari kamera, pencahayaan, *editing*, musik, dan suara, dan level ideologi yang terdiri dari individualisme, patriarki, ras, kelas, materialisme, dan kapitalisme.

Film *Joker* menunjukkan adanya unsur kekerasan fisik. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa kekerasan yang direpresentasikan oleh tokoh-tokoh dalam film *Joker* sesuai dengan konsep Sunarto dalam bukunya yang terdiri dari: memukul dengan benda, menginjak, mencekik, meninju, membekap, menikam, dan membunuh. Pada akhirnya penelitian ini diharapkan masyarakat dapat lebih selektif untuk memilih tontonan bagi anak-anak karena penerimaan pesan yang terdapat pada film dapat mengubah cara pandang masyarakat khususnya anak-anak yang mudah mencantoh hal-hal yang ada di dalam media terutama pada film.

**Kata Kunci : Film, Kekerasan Fisik, Representasi, Semiotika**

**REPRESENTATION OF PHYSICAL VIOLENCE IN JOKER MOVIE  
BY TODD PHILLIPS**

**(Semiotic Analysis Study of Physical Violence Representation in Joker Movie)**

**Virgus Ragil Eryko**

**Abstract**

Movies are an effective form of mass media for disseminating information to the public. Movies also affect people's behavior, according to the messages they get from the movies they watch. The Joker movie with the psychological thriller genre by Todd Phillips with Joaquin Phoenix as the main character. This movie is considered to have drawn a lot of controversy, both from the violent scenes that are considered too vulgar and the overall content of the story. The purpose of this study was to determine the representation of physical violence in the Joker movie.

This research uses a qualitative approach with semiotic analysis to analyze audio-visual object under study. By classifying based on the signs, codes, and meanings contained therein. Data analysis techniques uses John Fiske's theory of "the codes of television" which consists of three levels, that are, the level of reality which consists of appearance, costumes, make-up, environment, behavior, dialogue, gesture, and expression, the level of representation which consists of the camera, lighting, editing, music, and sound, and ideological levels consisting of individualism, patriarchy, race, class, materialism and capitalism.

The Joker movie shows an element of physical violence. The results of this study indicate that the violence represented by the characters in the Joker movie is in accordance with Sunarto's concept in his book, which consists of: hitting with objects, stepping on, strangling, punching, smothering, stabbing, and killing. In the end, this research is expected that the public can be more selective in choosing what to watch for children because the reception of the messages contained in the movie can change the way the community views, especially children who easily imitate things in the media, especially in movies.

**Keywords:** Movie, Physical Violence, Representation, Semiotics