

DAFTAR PUSTAKA

- Alshamrani, A., & Bahattab, A. (2015). A Comparison Between Three SDLC Models Waterfall Model, Spiral Model, and Incremental/Iterative Model. *IJCSI International Journal Of Computer Science Issues, Volume 12, Issue 1, No 1*, 106-111.
- Bassil, Y. (2012). A Simulation Model for the Waterfall Software Development Life Cycle. *International Journal of Engineering & Technologi (iJET)*.
- Betha, S. (2012). *Framework CodeIgniter*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Bruen, A. A., & Forcinito, M. A. (2011). Cryptography, Information Theory and Error Correction: A Handbook for the 21st Century.
- Hasibuan, A. Z., Asih, M. S., & Harahap, H. (2019). Penerapan QR Code dan Vigenere Cipher Dalam Sistem Pelaporan Juru Parkir Ilegal. *Jurnal Sistem Informasi Volume: 03, Number: 01, April 2019*, 53-61.
- Henderson, H. (2009). Encyclopedia of Computer Science and Technology. (Revised Edition). *New York: Facts on File, Inc.*
- Ichwan, M., & Hakiky, F. (2011). Pengukuran Kinerja GoodReads Application Programming Interface (API) Pada Aplikasi Mobile Android. *J. Inform., vol 2, no 2*, 13-21.
- Khedkar, S., & Thube, S. (2017). Realtime Databases for Applications. *International Research Journal of Engineering and Technology. Volume 4*.
- Lahudkar, P. S., Deshmane, S., & Bharambe, K. (2018). NoSQL Database - Google Firebase: A Review. *International Journal of Innovative Research in Science, Engineering and Technology, Volume 7*.

- Lengkong, H. N., Sinsuw, A. E., & Lumenta, A. S. (2015). Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android yang Terintegrasi pada Google Maps. *E-journal Tek. Elektro dan Komputer*, 18-25.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*.
- Rahmat, R. F., Gunawan, D., & Prasetyo, G. C. (2015). Implementasi QR Code dan Algoritma Vigenere Pada Sistem Laporan Kehilangan Kendaraan Bermotor. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan KomunikasiAt: MedanVolume: I, September 2015*, 1-7.
- Rahmelina. (2017). Perancangan Mobile Learning Berbasis Android Pada Mata Kuliah Sistem Operasi di STMIK Indonesia Padang. *J. Inform.*, vol. 11, no.2, 1-7.
- Sholeh, M. L., & Muharom, L. A. (2016). Smart Presensi Menggunakan QR-Code Dengan Enkripsi Vigenere Cipher. *J. Math. and Its Appl.* Vol 13, No 2, Nopember 2016, 31-44, 31-44.
- Soenaryo, S. S., & Yulia, P. (2017). Pembuatan Aplikasi Salesforce Automation System PadaToko IV Berbasis Android. *Jurnal Infra Universitas Petra Volume 5*.
- Soon, T. J. (2008). QR Code. *Synthesis Journal*, 59-78.

Srivastava, N. S., Chauhan, U., & Tiwari, N. R. (2017). Firebase Cloud Messaging (Android). *International Journal of Innovative Research in Science, Engineering and Technology. Volume 6.*