

DAFTAR PUSTAKA

- Akil, I. (2016). Rekayasa Perangkat Lunak dengan Model Unified Process Studi Kasus : Sistem Informasi Journal. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri* , 1 - 11.
- Anggraeni, E. Y. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Penerbit Andi.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DOKTER BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS: RUMAH SAKIT YUKUM MEDICAL CENTRE). *Jurnal TEKNOINFO*, Vol. 11, No. 2, 30-37.
- Dharwiyanti, S. (2003). *Pengantar Unified Modelling Language (UML)*. Ilmu Komputer.
- Firman, A., Wowor, H. F., & Najoran, X. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer*, 29-36.
- Hariyanto, B. (2004). *Rekayasa Sistem Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Haryana, K. S. (2008). PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK DENGAN MENGGUNAKAN PHP. *Jurnal Computech & Bisnis*, 14.
- Haryana, S. (2008). PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK DENGAN MENGGUNAKAN PHP. *Jurnal Computech & Bisnis*, 14.
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Informatika Mulawarman*, 1-15.
- Henderi. (2009). *Object Oriented Modelling With Unified Modeling Language (UML)*. Tangerang: STMIK Raharja.
- Hermawan, J. (2004). *Analisa Desain dan Pemrograman Obyek dengan UML dan Visual Basic.Net*. Yogyakarta: Andi.
- Ibnu Daqiqil Id, M. (2011). *Framework Codeigniter "Sebuah Panduan dan Best Practice"*. Pekanbaru: www.koder.web.id.
- Icheberlyanti. (2011). *Rekayasa Balik (Reverse Engineering) Aplikasi Perpustakaan Tulis pada Perpustakaan Utama UIN Syarif Hidayatullah Jakarta*. Jakarta: UIN SYARIF HIDAYATULLAH JAKARTA.
- Juansyah, A. (2015). PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED – GLOBAL POSITIONING SYSTEM (A-GPS) DENGAN PLATFORM ANDROID. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, Edisi. 1 Volume. 1 .
- Mathiassen, L. (2000). *Object-oriented Analysis & Design*. Marko: <https://books.google.co.id/books?id=8G1hAAAACAAJ>.

- Najwaini, E., & SN, A. (2012). Dokumentasi Ssebagai Bagian Dari Perangkat Lunak. *Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan 2012 (Semantik 2012)*.
- Nugroho, A. (2009). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Nugroho, B. (2013). *Dasar Pemograman Web PHP – MySQL dengan Dreamweaver*. Yogyakarta: Gava Media.
- OMG. (2008). *OMG Unified Modeling Language (OMG UML), Superstructure, V2.1.2*. at the Wayback Machine.
- Prasetyo, D. D. (2003). *Tip dan trik kolaborasi PHP dan MySQL untuk membuat web database yang interaktif*. Jakarta: Elex Media Komputindo Gramedia.
- Pressman, R. (2010). *Software Engineering : A practitioner's Approach, Seventh Edition International Edition*. Singapore: McGraw-Hill .
- Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering: A Practitioner's Approach, 7th Edition*. New York: McGraw-Hill.
- Rumbaugh, J., Jacobson, I., & Booch, G. (2005). *The Unified Modeling Language Reference Manual Second Edition*. Canada: Pearson Education.
- Seidl, M., Scholz, M., Huemer, C., & Kappel, G. (2015). *UML @ Classroom "An Introduction to Object-Oriented Modeling"*. Switzerland: Springer International Publishing.
- Simarmata, J. (2010). *Rekayasa Web*. Penerbit Andi.
- Solichin, A. (2010). *MySQL 5 : Dari Pemula Hingga Mahir*. Jakarta: Universitas Budi Luhur.
- Sonhaji, Mulya, M., Mubassiran, Nasruddin, & Yanuar, A. (2010). *Rekayasa Ulang*.
- Sugrue, J. (2009). Getting Started with UML. *Dzone Inc. Cary NC*.
- Whitten L Jeffery, B. D. (2004). *Metode Desain dan Analisis Sistem*. Yogyakarta: Andi.
- www.tutorialspoint.com. (2015). *CodeIgniter tutorials point simply easy learning*.
www.tutorialspoint.com.