

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan analisis yang dilakukan dimulai dari pengumpulan data, pemecahan masalah hingga pembuatan sistem ini maka dapat ditarik kesimpulan dan juga memberikan saran-saran yang perlu diperhatikan demi kelancaran dalam penggunaan sistem pendukung keputusan pemilihan pemain futsal.

5.1 Kesimpulan

Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pemain Futsal Berbasis Web menggunakan Metode *Profile Matching* telah berhasil dibangun, maka dalam penelitian ini dapat diambil kesimpulan, yaitu Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pemain Futsal Berbasis Web Menggunakan Metode *Profile Matching* telah melalui beberapa proses diantaranya adalah tahap pengumpulan data dengan melakukan wawancara dan studi literatur, analisis kebutuhan fungsional dan nonfungsional, perancangan sistem (*Document Flow, System Flow, DFD*, desain antarmuka, dan perancangan basidata), pembuatan program, pengujian program, dan implementasi. Dalam pembuatan sistem ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan menggunakan *MySQL* sebagai basis data. Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pemain Futsal Berbasis Web Menggunakan Metode *Profile Matching* ini memiliki hasil akhir berupa perangkingan nilai pemain berdasarkan kriteria – kriteria yang telah ditentukan serta perhitungan yang dihasilkan telah sesuai dengan perhitungan yang dibantu oleh *Spreadsheet*.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan serta kesimpulan yang telah diuraikan sebelumnya, selanjutnya dapat disarankan sebagai berikut :

1. Sistem pendukung keputusan pemilihan pemain futsal berbasis web menggunakan metode *profile matching* diharapkan dapat menambah, mengedit kriteria sehingga apabila kedepannya terdapat pembaharuan mengenai kriteria sistem ini masih dapat digunakan.
2. Sistem pendukung keputusan pemilihan pemain futsal berbasis web menggunakan metode *profile matching* diharapkan dapat menambah hak akses untuk pemain, sehingga pemain dapat mengetahui hasil perangkingan secara online.