

**RANCANG BANGUN APLIKASI STOK BARANG BERBASIS
DESKTOP PADA KAFE BABE**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan
Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Program Studi Teknik Informatika**



Oleh :

ADHITIYA WARDANA

NPM. 1134015006

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
2018**



BIODATA MAHASISWA

Nama Lengkap :	
NPM :	
Alamat :	
No.Telp. Mahasiswa :	
No.Telp. Orang Tua :	
Judul Skripsi :	
*) Laboratorium :	Algoritma dan Pemrograman / Desain dan Basis Data / Jaringan Komputer
Bidang Keahlian :	
Pembimbing 1 :	
Pembimbing 2 :	

*) Coret yang tidak perlu

Saya atas nama mahasiswa tersebut di atas menyatakan bahwa data ini ditulis dengan sebenarnya.

Foto 4x6 Mengenakan Jas Almamater

Surabaya, _____ 20__



DESKRIPSI PROPOSAL SKRIPSI

Nama : _____
NPM : _____
*)Laboratorium : Algoritma dan Pemrograman / Desain dan Basis Data / Jaringan Komputer
Bidang Keahlian : _____
Judul Proposal : _____

1.1 LATAR BELAKANG

[Uraikan latar belakang mengenai suatu permasalahan yang diangkat dan jelaskan alasan utama mengapa permasalahan tersebut perlu diteliti solusinya]

1.2 PERUMUSAN MASALAH

[Uraikan permasalahan yang akan dipecahkan berdasarkan judul yang diajukan]

1.3 TUJUAN

[Uraikan tentang hasil yang akan dicapai atau jawaban permasalahan penelitian]

1.4 MANFAAT

[Uraikan secara singkat tetapi jelas tentang kontribusi hasil penelitian terhadap pengembangan bidang ilmu, teknologi, terhadap pemecahan persoalan pembangunan, dan atau terhadap pengembangan institusi]



SURAT KESEDIAAN CALON DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : 1.
2.

Sebagai dosen pembimbing dari mahasiswa :

Nama :
NPM :
*)Laboratorium : Algoritma dan Pemrograman / Desain dan Basis Data / Jaringan Komputer
Bidang Keahlian :
Judul Proposal Skripsi :
.....
.....

Menyatakan bersedia menjadi Calon Dosen Pembimbing Skripsi mahasiswa tersebut di atas.

Calon Dosen Pembimbing I

Calon Dosen Pembimbing II

.....

.....

Keterangan :

- Setelah mendapatkan approval dari kedua Calon Dosen Pembimbing, FORM-2A dan FORM-2B diserahkan ke Koordinator Skripsi.
- Penentuan Dosen Pembimbing akan diumumkan maksimal 5 hari kerja setelah FORM-2A dan FORM-2B diterima Koordinator Skripsi.



SURAT PERSETUJUAN PEMBIMBING UJIAN PROPOSAL

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : 1.
 2.

Sebagai dosen pembimbing dari mahasiswa :

Nama :
 NPM :
 *)Laboratorium : Algoritma dan Pemrograman / Desain dan Basis Data / Jaringan Komputer
 Bidang Keahlian :
 Judul Skripsi :

Menyatakan **) menyetujui / tidak menyetujui mahasiswa tersebut di atas untuk mengikuti Sidang Proposal Skripsi.

Demikian harap maklum.

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

.....

.....



REVISI UJIAN PROPOSAL SKRIPSI

Hari/ Tanggal : _____ / _____ 20__
 Nama : _____
 NPM : _____
 *)Laboratorium : Algoritma dan Pemrograman / Desain dan Basis Data / Jaringan Komputer
 Bidang Keahlian : _____
 Judul Skripsi : _____

*) Coret yang tidak perlu

Revisi Skripsi

No.	**)Keterangan Revisi

**) Diisi oleh penguji proposal

Bebas Revisi

Hasil	Ttd. Penguji 1	***)Ttd. Penguji 1
<input type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Revisi <input type="checkbox"/> Ditolak	Surabaya, _____ 20__ _____	Surabaya, _____ 20__ _____

**) Ditandatangani setelah selesai revisi proposal

Catatan :

1. Lembar Revisi ini dibawa oleh Mahasiswa dan dibawa ketika revisi ke Penguji.
2. Revisi Sidang Proposal Skripsi maksimal 2 minggu setelah Sidang Proposal.
3. Setelah disetujui oleh Dosen Penguji, Lembar Revisi ini diberikan ke Koordinator Skripsi.



REVISI UJIAN PROPOSAL SKRIPSI

Hari/ Tanggal : _____ / _____ 20__
 Nama : _____
 NPM : _____
 *)Laboratorium : Algoritma dan Pemrograman / Desain dan Basis Data / Jaringan Komputer
 Bidang Keahlian : _____
 Judul Skripsi : _____

*) Coret yang tidak perlu

Revisi Skripsi

No.	**)Keterangan Revisi

**) Diisi oleh penguji proposal

Bebas Revisi

Hasil	Ttd. Penguji 2	***)Ttd. Penguji 2
<input type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Revisi <input type="checkbox"/> Ditolak	Surabaya, _____ 20__ _____	Surabaya, _____ 20__ _____

***) Ditandatangani setelah selesai revisi proposal

Catatan :

1. Lembar Revisi ini dibawa oleh Mahasiswa dan dibawa ketika revisi ke Penguji.
2. Revisi Sidang Proposal Skripsi maksimal 2 minggu setelah Sidang Proposal.
3. Setelah disetujui oleh Dosen Penguji, Lembar Revisi ini diberikan ke Koordinator Skripsi.



**LEMBAR PENGESAHAN
PROPOSAL SKRIPSI**

Judul :
.....

Oleh :

NPM :

Telah diseminarkan pada:

Hari :

Tanggal :

Tempat :

Mengetahui / Menyetujui :

Dosen Penguji:

Dosen Pembimbing:

1.

1.

2.

2.



LEMBAR BIMBINGAN MAHASISWA

Nama : ADHITIYA WARDANA
NPM : 1134015006
Alamat : JALAN KUTISARI 1 NOMOR 24, SURABAYA

No. HP : 085731053903
Bidang Keahlian : PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
Judul Skripsi : RANCANG BANGUN APLIKASI STOK BARANG
BERBASIS DESKTOP PADA KAFE BABE

Pembimbing 1 : BUDI NUGROHO, S.KOM, M.KOM
Pembimbing 2 : EVA YULIA P., S.KOM, M.KOM



Bimbingan Skripsi

No.	Tanggal	^{*)} Materi Bimbingan	Keterangan
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			

^{*)} Jumlah minimal bimbingan adalah 6 kali

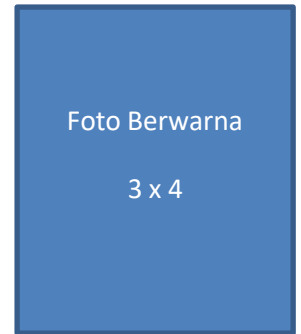


LEMBAR BIMBINGAN MAHASISWA

Nama : ADHITIYA WARDANA
NPM : 1134015006
Alamat : JALAN KUTISARI 1 NOMOR 24, SURABAYA

No. HP : 085731053903
Bidang Keahlian : PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
Judul Skripsi : RANCANG BANGUN APLIKASI STOK BARANG
BERBASIS DESKTOP PADA KAFE BABE

Pembimbing 1 : BUDI NUGROHO, S.KOM, M.KOM
Pembimbing 2 : EVA YULIA P., S.KOM, M.KOM



Bimbingan Skripsi

No.	Tanggal	^{*)} Materi Bimbingan	Keterangan
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			

^{*)} Jumlah minimal bimbingan adalah 6 kali



LEMBAR BIMBINGAN DAN PENILAIAN SKRIPSI

Nama : ADHITIYA WARDANA
NPM : 1134015006
Judul Skripsi : RANCANG BANGUN APLIKASI STOK BARANG
BERBASIS DESKTOP PADA KAFE BABE

Pembimbing 1 : BUDI NUGROHO, S.KOM, M.KOM
Pembimbing 2 : EVA YULIA P., S.KOM, M.KOM

Bimbingan Skripsi

No	Tangga	*)Materi Bimbingan	Ttd. Pembimbing 1
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

*) Jumlah minimal bimbingan adalah 6 kali

Dengan ini menyatakan **MENYETUJUI** Mahasiswa di atas untuk mengikuti Sidang Skripsi.

No.	Kriteria Penilaian	Bobot	Nilai	Ttd. Pembimbing 1
1.	Kehadiran dan Keaktifan	25		Surabaya, Mei 2018 BUDI NUGROHO, S.KOM, M.KOM NIP/ NPT. 380090502051
2.	Etika dan Kesopanan	25		
3.	Kreativitas dan Kelayakan Hasil	25		
4.	Isi dan Penulisan Buku Laporan	25		
Nilai Akhir				



LEMBAR BIMBINGAN DAN PENILAIAN SKRIPSI

Nama : ADHITIYA WARDANA
 NPM : 1134015006
 Judul Skripsi : RANCANG BANGUN APLIKASI STOK BARANG
 BERBASIS DESKTOP PADA KAFE BABE

Pembimbing 1 : BUDI NUGROHO, S.KOM, M.KOM
 Pembimbing 2 : EVA YULIA P., S.KOM, M.KOM

Bimbingan Skripsi

No	Tangga	*)Materi Bimbingan	Ttd. Pembimbing 2
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

*) Jumlah minimal bimbingan adalah 6 kali

Dengan ini menyatakan **MENYETUJUI** Mahasiswa di atas untuk mengikuti Sidang Skripsi.

No.	Kriteria Penilaian	Bobot	Nilai	Ttd. Pembimbing 2
1.	Kehadiran dan Keaktifan	25		Surabaya, Mei 2018 EVA YULIA P., S.KOM, M.KOM NIP/ NPT. 389071303461
2.	Etika dan Kesopanan	25		
3.	Kreativitas dan Kelayakan Hasil	25		
4.	Isi dan Penulisan Buku Laporan	25		
Nilai Akhir				



SURAT PERSETUJUAN PEMBIMBING UJIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : 1. Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom
2. Eva Yulia P., S.Kom, M.Kom

Sebagai dosen pembimbing dari mahasiswa :

Nama : Adhitiya Wardana
NPM : 1134015006
*)Laboratorium : Algoritma dan Pemrograman / Desain dan Basis Data / Jaringan Komputer
Bidang Keahlian : Pengembangan Sistem Informasi
Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Stok Barang Berbasis Desktop
Pada Kafe Babe

Menyatakan **) menyetujui / tidak menyetujui mahasiswa tersebut di atas untuk mengikuti Ujian Skripsi.

Demikian harap maklum.

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom

Eva Yulia P., S.Kom, M.Kom

**Catatan prestasi mahasiswa yang bersangkutan : (diisi oleh dosen pembimbing)
(lingkari yang sesuai)

1. Skripsi telah selesai (termasuk konsep buku Skripsi dalam bentuk ketikan)
2. Skripsi telah selesai konsep buku Skripsi belum diketik
3. Skripsi telah selesai konsep buku Skripsi belum selesai
4. Skripsi belum selesai
5. Lain-lain :

*) Coret yang tidak perlu



LEMBAR PENGESAHAN BEBAS REVISI

UJIAN SKRIPSI

Judul : RANCANG BANGUN APLIKASI STOK BARANG BERBASIS DESKTOP
PADA BABE KAFE

Oleh : ADHITIYA WARDANA

NPM : 1134015006

Telah diseminarkan pada:

Hari : SENIN

Tanggal : 21 MEI 2018

Tempat : LABORATORIUM JARINGAN KOMPUTER

Mengetahui / Menyetujui :

Dosen Penguji:

1.

Fetty Tri Anggraeny, S.Kom, M.Kom

2.

Wahyu S. J. Saputra, S.Kom, M.Kom

3.

M. Syahrul Munir, S.Kom, M.Kom

Dosen Pembimbing:

1.

Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom

2.

Eva Yulia P., S.Kom, M.Kom



NAMA	:	ADHITIYA WARDANA
NPM	:	1134015006
LABORATORIUM	:	DESAIN DAN BASIS DATA
BIDANG KEAHLIAN	:	PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
JUDUL PROPOSAL SKRIPSI	:	RANCANG BANGUN APLIKASI STOK BARANG BERBASIS DESKTOP PADA BABE KAFE

**FORM KELENGKAPAN BERKAS
PENDAFTARAN UJIAN PROPOSAL**

Lampirkan berkas-berkas dibawah ini sesuai dengan urutannya :

No	Berkas	Jumlah	Cek *)
1.	Biodata Mahasiswa (FORM-01)	1 lembar	<input type="checkbox"/>
2.	Surat Persetujuan Calon Dosen Pembimbing (FORM-02)	1 lembar	<input type="checkbox"/>
3.	Lembar Revisi Sidang Proposal (FORM-03A & FORM-03B)	1 lembar	<input type="checkbox"/>
4.	Transkrip Nilai (dari SIAMIK)	1 lembar	<input type="checkbox"/>
5.	Fotokopi Lembar Pengesahan PKL	1 lembar	<input type="checkbox"/>
6.	Bukti KRS (Skripsi)	1 lembar	<input type="checkbox"/>
7.	Laporan Proposal Skripsi Bab 1 s/d Bab 3 (sesuai panduan penulisan proposal)	3 eksemplar	<input type="checkbox"/>
8.	Map plastik: HIJAU (Lab Algoritma & Pemrograman), BIRU (Lab Desain & Basis Data), KUNING (Lab Jaringan Komputer).	1 lembar	<input type="checkbox"/>
9.	Mengisi Formulir Pendaftaran di http://bit.ly/pendaftaranproposal	1 lembar	<input type="checkbox"/>

*) tandai jika sudah

Catatan: Harap dicetak dua kali (untuk Mahasiswa & Koordinator Skripsi)

Surabaya, 20
Koordinator Skripsi Prodi IF

Hendra Maulana, S.Kom, M.Kom
NPT. 3 8312 13 0372 1



NAMA	:	ADHITIYA WARDANA
NPM	:	1134015006
LABORATORIUM	:	DESAIN DAN BASIS DATA
BIDANG KEAHLIAN	:	PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
JUDUL SKRIPSI	:	RANCANG BANGUN APLIKASI STOK BARANG BERBASIS DESKTOP PADA KAFE BABE

FORM KELENGKAPAN BERKAS PENGAJUAN UJIAN SKRIPSI

Lampirkan berkas-berkas dibawah ini sesuai dengan urutannya :

No	Berkas	Jumlah	Cek *)
1.	Bukti Pembayaran angsuran SPP sesuai bulan pelaksanaan Yudisium	1 lembar	<input type="checkbox"/>
2.	Fotokopi bukti pembayaran : - Bimbingan Skripsi - PKL - Ujian Skripsi	1 lembar	<input type="checkbox"/>
3.	Fotokopi Ijazah SLTA	1 lembar	<input type="checkbox"/>
4.	Fotokopi Sertifikat KKN	1 lembar	<input type="checkbox"/>
5.	Fotokopi Cover Laporan Skripsi	1 lembar	<input type="checkbox"/>
6.	Fotokopi Surat Pengganti WNA (bagi yang berkewarganegaraan asing)	1 lembar	<input type="checkbox"/>
7.	Transkrip yang sudah ditandatangani Koprodi (dari TU FIK)	1 lembar	<input type="checkbox"/>
8.	Form Penilaian Dosen Pembimbing (FORM 06A & FORM 06B)	2 lembar	<input type="checkbox"/>
9.	Lembar Persetujuan Dosen Pembimbing (FORM-07)	1 lembar	<input type="checkbox"/>
10.	Laporan Skripsi	3 eksemplar	<input type="checkbox"/>
11.	Foto Berwarna (kertas Dof) ukuran 3x4 * Memakai Jas Almamater dengan memakai dasi merah dan baju putih, serta background warna merah.	6 lembar	<input type="checkbox"/>
12.	Stop Map Warna Biru	2 lembar	<input type="checkbox"/>
13.	Mengisi Formulir Pendaftaran di http://bit.ly/pendaftaransidangskripsi	1 lembar	<input type="checkbox"/>

*) tandai jika sudah

Catatan: Harap dicetak dua kali (untuk Mahasiswa & Koordinator Skripsi)

Surabaya, Mei 2018
Koordinator Skripsi Prodi IF

Hendra Maulana, S.Kom, M.Kom



SURAT PERNYATAAN ANTI PLAGIAT

Saya, mahasiswa Teknik Informatika UPN "Veteran" Jawa Timur, yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Adhitiya Wardana

NPM : 1134015006

Menyatakan bahwa Judul Skripsi/ Tugas Akhir yang Saya ajukan dan akan dikerjakan, yang berjudul:

RANCANG BANGUN APLIKASI STOK BARANG BERBASIS DESKTOP PADA KAFE BABE

Bukan merupakan plagiat dari Skripsi/ Tugas Akhir/ Penelitian orang lain dan juga bukan merupakan produk dan atau *software* yang saya beli dari pihak lain. Saya juga menyatakan bahwa Skripsi/ Tugas Akhir ini adalah pekerjaan Saya sendiri, kecuali yang dinyatakan dalam Daftar Pustaka dan tidak pernah diajukan untuk syarat memperoleh gelar di UPN "Veteran" Jawa Timur maupun di institusi pendidikan lain.

Jika ternyata di kemudian hari pernyataan ini terbukti tidak benar, maka Saya siap menerima segala konsekuensinya.

Surabaya, Mei 2018

Hormat Saya,

Materai 6000

ADHITIYA WARDANA

NPM. 1134015006

PENULISAN LAPORAN SKRIPSI

1. Sistematika

Sistematika laporan Skripsi terdiri atas tiga bagian besar, yaitu :

1.1. Bagian 'Awal' terdiri dari:

- a. Judul Skripsi bahasa Indonesia (*Lampiran 1*)
- b. Halaman pengesahan (*Lampiran 2*)
- c. Abstrak atau uraian singkat dalam bahasa Indonesia (*Lampiran 3*)
- d. Kata Pengantar
- e. Ucapan Terima Kasih
- f. Daftar isi
- g. Daftar gambar, grafik, diagram
- h. Daftar tabel
- i. Daftar simbol

1.2. Bagian 'Inti/Pokok' atau 'Batang Tubuh' berisi :

- a. BAB I. PENDAHULUAN
 - Latar belakang masalah
 - Rumusan Permasalahan
 - Batasan masalah/ruang lingkup
 - Tujuan
 - Manfaat (bila diperlukan untuk ditulis)
- b. BAB II. TINJAUAN PUSTAKA
 - Hasil penelitian terdahulu yang relevan
 - Teori yang akan digunakan untuk menyelesaikan permasalahan
- c. BAB III. METODOLOGI
 - Metode yang digunakan
 - Bahan dan peralatan yang digunakan
 - Urutan pelaksanaan percobaan
- d. BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN
 - Data hasil percobaan/pengukuran
 - Pembahasan/Diskusi (analisis, sintesis dan evaluasi)
- e. BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN
 - Berupa hasil penelitian yang menjawab permasalahan atau yang berupa konsep, program, dan karya rancangan
 - Saran-saran (jika dianggap perlu), berisi hal-hal yang masih dapat dikerjakan dengan lebih baik dan dapat dikembangkan lebih lanjut, atau berisi masalah-masalah yang dialami pada saat proses pengerjaan tugas akhir.

1.3. Bagian 'Akhir' terdiri dari:

- a. Daftar Pustaka
- b. Lampiran-lampiran (jika ada)
- c. Biodata penulis

2. Format Laporan

Pengetikan laporan skripsi mengikuti ketentuan sebagai berikut :

- a. Jenis dan ukuran kertas :
Kertas HVS ukuran A4 (210 mm x 297 mm) • Jarak spasi : 2 (dua)
- b. Jarak tepi (margin) :
 - Tepi atas : 3.0 cm
 - Tepi bawah : 3.0 cm
 - Tepi kiri : 4.0 cm
 - Tepi kanan : 3.0 cm
- c. Jenis huruf :
 - *Times New Roman, Normal, ukuran 12* (khusus untuk judul dapat dipakai ukuran 14).
 - Kata yang berasal dari bahasa asing yang tidak diterjemahkan ditulis miring (*italic*)
- d. Tabel-tabel dan gambar-gambar, jika ada, sedapat mungkin juga disajikan pada kertas yang sama.
- e. Nomor halaman.
 - Bagian 'Awal' diberi halaman dengan angka Romawi dengan huruf kecil (i, ii, iii, iv, v, .. dst) diletakkan pada bagian bawah di tengah halaman
 - Bagian 'Inti/Pokok atau Batang Tubuh' dan 'Akhir' diberi nomor urut dengan angka Arab, dimulai dengan angka 1 dan dimulai dari Bab Pendahuluan sampai dengan lampiran.
 - Nomor halaman ditulis di bawah (footer) tengah.
- g. Tabel dan Gambar

Tabel-tabel diberi nomor urut pada setiap bab dengan angka Arab dengan ketentuan penulisan sbb:

 - Nomor terdiri dari 2 bagian, bagian pertama menunjukkan bab sedangkan bagian kedua menunjukkan nomor tabel (contoh: Tabel 2.1, Tabel 3.2, Tabel 3.3, dsb.).
 - Nomor dan Judul Tabel diletakkan *di atas tabel* serta setiap kata dimulai dengan huruf besar kecuali kata sambung.

Gambar-gambar diberi nomor urut pada setiap bab dengan angka Arab dengan ketentuan penulisan sbb:

 - Nomor terdiri dari 2 bagian, bagian pertama menunjukkan bab sedangkan bagian kedua menunjukkan nomor gambar. (contoh: Gambar 2.1, Gambar 3.2, Gambar 3.3, dsb.).
 - Nomor dan Judul Gambar diletakkan *di bawah* gambar.
- h. Ketebalan kulit muka dan kulit belakang tidak lebih dari 1 mm (soft cover). Tulisan pada kulit muka sama dengan lembar Judul Skripsi™.
- i. Berbagai tingkatan judul bab
 - Bab dan Judul bab : diketik dengan huruf besar semua pada halaman baru dengan jarak seimbang dari tepi kiri dan kanan (center), dan ditebalkan. Nomor bab ditulis dalam huruf Romawi; judul bab ditulis pada baris berikutnya.
 - Sub-judul : huruf-huruf pertama setiap kata, kecuali kata sambung, ditulis dengan huruf besar yang ditebalkan dan diletakkan mulai dari tepi kiri.
 - Anak sub-judul : ditulis mulai dari tepi sebelah kiri dan ditebalkan. Huruf pertama dari anak sub-judul ditulis dengan huruf besar.
 - Jika masih ada judul dalam tingkatan yang lebih rendah, ditulis seperti pada c.

j. Acuan dan Daftar Acuan.

Semua sumber pustaka yang diacu secara langsung harus dicantumkan. Cara menyebutkan sumber ialah dengan menuliskan nama pengarang dan tahun publikasi didalam kurung. Untuk kutipan yang diambil tidak secara langsung dari aslinya maka yang dituliskan adalah nama penulis asli dan nama penyunting (contoh: Faqih *dalam* Sulistijono, 2006). Cara menuliskan daftar acuan dapat dilihat pada Sub bab 3.10.

3.3. Halaman Judul

Halaman judul (*Lampiran 1*) sama dengan halaman kulit luar, berisi : tulisan "SKRIPSI", judul Tugas Akhir; lambang UPN, nama penulis dengan nomor pokok (NPM); nama jurusan, fakultas, universitas (ditulis lengkap), dan nama kota (Surabaya), serta tahun pembuatan. Judul Skripsi harus diketik seluruhnya dengan huruf-huruf besar dan tidak boleh disingkat, kecuali singkatan yang sudah baku. Nama penulis harus ditulis dengan huruf besar dan tidak disingkat.

3.4. Halaman Pengesahan

Halaman pengesahan diletakkan pada halaman sesudah halaman judul. Halaman pengesahan berisi : tulisan "LEMBAR PENGESAHAN", judul Skripsi; tujuan diajukannya Skripsi, persetujuan pembimbing (dapat lebih dari satu), nama-nama pembimbing, kota, bulan dan tahun pengesahan. Halaman ini selalu diketik dalam huruf-huruf besar, tepat di tengah-tengah halaman simetri kiri-kanan. Contoh halaman pengesahan pada lampiran 2.

3.5. Halaman Abstrak

Halaman abstrak berisi : judul, nama penulis, NPM, nama pembimbing 1, pembimbing 2, abstrak dan kata kunci. Halaman abstrak ditulis dalam halaman yang berbeda. Jumlah kata maksimum adalah 400, termasuk kata kunci. Contoh halaman abstrak pada lampiran 3.

3.6. Halaman Kata Pengantar

Kata Pengantar tidak lebih dari satu halaman, berisi penjelasan tentang maksud penulisan laporan tugas akhir, termasuk ucapan terimakasih kepada orang-orang yang punya kontribusi langsung dalam penyusunan TA. Tulisan "KATA PENGANTAR" sebagai judul dari halaman ini dituliskan seluruhnya dengan huruf-huruf besar.

3.7. Halaman Daftar Isi

Yang dicantumkan dalam daftar isi : halaman judul, lembar pengesahan, abstrak, kata pengantar, daftar isi, daftar tabel, daftar gambar, daftar simbol, bab sampai dengan anak sub-bab, daftar pustaka, lampiran; semuanya lengkap dengan nomor halaman yang sesuai. Tulisan "DAFTAR ISI" sebagai judul dari halaman ini dituliskan seluruhnya dengan huruf-huruf besar.

3.8. Halaman Daftar Gambar

Format penulisan daftar gambar identik dengan format penulisan daftar isi. Tulisan DAFTAR GAMBAR sebagai judul dari daftar gambar dituliskan seluruhnya dengan huruf-huruf besar.

3.9. Halaman Daftar Tabel

Format penulisan daftar tabel identik dengan format penulisan daftar isi. Tulisan DAFTAR TABEL sebagai judul dari daftar tabel dituliskan seluruhnya dengan huruf-huruf besar.

3.10. Daftar Acuan atau Daftar Pustaka

1. Bila referensi berupa *Buku*

- Dick, H.W. 1990. **Industri Pelayaran Indonesia : Kompetisi dan Regulasi**. Diterjemahkan oleh Burhanuddin A. Jakarta: LP3ES.
- Franklin, J.H. 1985. **Fundamentals of Mathematics**. Chicago: University of Chicago Press.
- Kernighan, B.W., dan Dennis M. R. 1987. **The C Programming Language**. Englewood Cliffs, N.J.: Prentice Hall.
- Kuo S.M. dan Morgan D.R. 1996. **Active Noise Control Systems: Algorithms and DSP Implementation**. John Wiley & Sons, Inc.
- Whaley, W. G., Osmond P. B., dan Henry S.L. 1983. **Logic and Boolean Logic**. London: John Murray.

2. Bila referensi merupakan bagian dari buku yang ditulis oleh banyak penulis

- Abraham, G.H. 1989. **Differential and Integral** in Franklin, J.H. (Ed). **Fundamentals of Mathematics**. Chicago: University of Chicago Press.

3. Bila referensi berupa *Prosiding* Akazana, S. 1983. "The Scope Of The Japanese Information Industry In The 1980s". **Proceeding Of The Forty First FID**

- Congress**. Hongkong, 13-16 September. Diedit oleh K.R. Brown. New York : North Holland Publishing Company.
- Cavalieri, S., Di Stefano, A., dan Mirabella, O., 1991. "Assessment of the Priority Mechanism in the Fieldbus Data Link Layer". **Proceeding Industrial Electronics, Control and Instrumentation**. IECON '91.
- Henry, R.R., 1990. "Performance of IEEE 802 Local Area Networks". **IEEE Proceeding Southeastcon**. Session 5D4:414-419.
- Simar, Ray Jr. 1986. "Floating-Point Arithmetic with the TMS322010", **Digital Signal Processing Applications with the TMS320 Family**. Texas Instruments.

4. Bila referensi berupa *artikel dalam Jurnal*

- Bondavalli, A., Conti, M., Gregori, E., Lenzini, L., and Strigini, L., Feb. 1990. "MAC protocols for High-speed MANs: Performance Comparasions for a Family of Fasnets-based Protocols". **Computer Networks and ISDN Systems** 18, 2:97-113.
- Conti, M., Gregori, E., and Lenzini, L., March 1994. "E-DCP An Extension of the Distributed-control Polling MAC Protocol (DCP) for Integrated Services". **Computer Networks and ISDN Systems** 26, 6-8:711-719.
- Jackson, R. 1979. "Running Down The Up Escalator : Regional Inequality In Papua New Guinea". **Australian Geographer** 14 (May) : 175-184.
- Koubias, S.A. and Papadopoulos, G.D., Aug. 1995. "Modern Fieldbus Communication Architectures for Real-time Industrial Applications". **Computer in Industry** 26, 3:243-252.
- Linge, N., Ball, E., Tasker, R., dan Kummer, P., 1987. "A Bridge Protocol for Creating a Spanning Tree Topology within an IEEE 802 Extended LAN Environment". **Computer Networks and ISDN Systems** 13, 4&5:323-332.
- Shin, K.G., dan Chou, C.C., June 1996. "Design and Evaluation of Real-time Communication for Fieldbus Based Manufacturing Systems", **IEEE Transactions on Robotic and Automation** 12, 3:357-367.

5. Bila referensi berupa *artikel dalam Majalah*
 Santori, M. dan Zech, K., Maret 1996. "Fieldbus brings Protocol to Process Control". **IEEE Spectrum** 33, 3:60-64.
 Weber, B. 1985. "The Myth Maker : The Creative Mind". **New York Times Magazines**, 20 October, 42.

6. Bila referensi berupa *artikel dalam Surat Kabar*
Kompas (Jakarta). 1992. 4 Januari.
Jawa Pos (Surabaya). 1993. 21 April.
 Rahayu, S. 1992. "Hendak Kemana Arsitektur Rumah Susun Indonesia?". **Kompas** (Jakarta), 5 Maret.
 Sjahrir, A. 1993. "Prospek Ekonomi Indonesia". **Jawa Pos** (Surabaya), 22 Maret.

7. Bila referensi berupa *artikel dari Internet*
 Coutinho, J., Martin, S., Samata, G., Tapley, S. dan Wilkin, D., 1995. **Fieldbus Tutorial**,
 <URL:http://kernow.curtin.edu.au/www/fieldbus/fieldbus.htm>.
 Pinto, J.J., Feb. 1997. **Fieldbus:A Neutral Instrumentation Vendor's Perspective Communicatio**,
 <URL:http://www.actionio.com/jimpinto/fbarticl.html>.

8. Referensi lainnya (Manual, Brosur, dan sejenisnya)
 Reliable Supply in Reliable Quality. **Brosur PT. Dharma Sarana Perdana**. Pulo Gadung Industrial Estate, Jakarta.
 Engineering Education and Training. **Catalogue Plint Engineering**.
 Oakland Park, Wokingham.
 Monograf Kelurahan Wonorejo, Rungkut, Surabaya, 2006.

3.11. Biodata Penulis

Ditulis pada halaman terakhir dan berisi tentang resume penulis, antara lain tempat dan tanggal lahir, riwayat pendidikan, aktivitas yang menonjol, organisasi, prestasi yang pernah diraih, dan lain-lain. Pada sudut kiri atas ditampilkan foto terbaru closed-up penulis ukuran (4 x 6) cm dan dianjurkan foto warna. Contoh biodata dapat dilihat pada *Lampiran 4*.

**COLOR MATCHING UNTUK DETEKSI KANDUNGAN
KLOROFIL MENGGUNAKAN DATA FOTO DAUN
BERBASIS MOBILE**

SKRIPSI



Oleh :

ARJUNA NAKULA SADEWA

NPM. 0434010356

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR**

2016

**LEMBAR PENGESAHAN
SKRIPSI**

**Judul : RANCANG BANGUN APLIKASI STOK BARANG BERBASIS
DESKTOP PADA BABE KAFE**
Oleh : ADHITIYA WARDANA
NPM : 1134015006

**Telah Diseminarkan Dalam Ujian Skripsi Pada :
Hari Senin, Tanggal 21 Mei 2018**

Mengetahui

Dosen Pembimbing

1.

Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom
NPT : 3 8009 05 0205 1

2.

Eva Yulia P., S.Kom, M.Kom
NPT : 3 8907 13 0346 1

Dosen Penguji

1.

Fetty Tri Anggraeny, S.Kom, M.Kom
NPT : 3 8202 06 0208 1

2.

Wahyu S.J. Saputra, S.Kom, M.Kom
NPT : 3 8606 10 0295 1

3.

M. Syahrul Munir, S.Kom, M.Kom, MT
NPT : 3 8912 13 0342 1

Menyetujui

**Dekan
Fakultas Ilmu Komputer**

**Koordinator Program Studi
Teknik Informatika**

Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT
NPT : 19650731 1199203 2 001

Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom
NPT : 3 8009 05 0205 1

OPTIMASI DETEKSI LOKASI PLAT NOMOR KENDARAAN MENGGUNAKAN METODE MAXIMALLY STABLE EXTREMAL REGIONS

Nama Mahasiswa : Hendra Maulana
NPM : 0334010261
Program Studi : Teknik Informatika
Dosen Pembimbing : Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom
Wahyu SJ Saputra, S.Kom, M.Kom

Abstrak

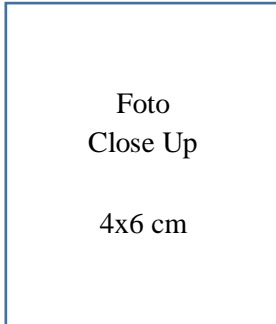
Pengenalan plat nomor kendaraan sangat mendukung sistem infrastruktur cerdas, seperti: aplikasi pembayaran jalan tol dan parkir, aplikasi monitoring jalan tol, aplikasi monitoring lalu lintas, dan lain sebagainya. Meskipun telah banyak metode pengenalan plat yang telah menunjukkan kinerja menjanjikan, namun beberapa metode mungkin gagal dalam situasi yang lebih kompleks karena kompleksitas seperti variasi posisi dan orientasi plat, berbagai latar belakang, dan benda-benda non-plat.

Beberapa penelitian telah dilakukan untuk meningkatkan kinerja deteksi lokasi plat yang difokuskan untuk menemukan deskripsi fitur visual yang kuat untuk berbagai latar belakang dan orientasi plat itu sendiri. Untuk efisiensi pencocokan visual yang lebih tinggi, beberapa detektor keypoint cepat dan deskripsi yang sesuai telah dilakukan penelitian, seperti seperti fitur FAST, SURF, BRISK, Harris Corner. Dan ada juga fitur MSER yang metode pencarian keypoint berdasarkan extremal regionnya.

MSER sangat efisien untuk mendeteksi karakter dengan setengah atau daerah tertutup sepenuhnya, terutama pada karakter yang memiliki lubang, seperti 0, 6, 8, 9, A, B, D, P, Q. Namun MSER kurang maksimal dalam mendeteksi karakter yang mempunyai sudut, seperti 1, 7, H, I, dan lain sebagainya. Pada penelitian ini diusulkan penggabungan ekstraksi fitur metode Maximally Stable Extremal Regions (MSER) yang pencarian keypoint dilakukan berdasarkan extremal region dan Harris Corner yang metode pencarian keypoint dilakukan berdasarkan titik pojok (corner detection) diharap dapat meningkatkan akurasi dan waktu komputasional yang optimal pada deteksi lokasi plat nomer kendaraan berdasarkan beragam situasi.

Kata kunci: *Ekstraksi fitur, FAST, SURF, BRISK, Harris Corner, MSER*

Lampiran 4 : CONTOH BIODATA PENULIS



Penulis dilahirkan di Madiun, 29 Januari 1995, merupakan anak pertama dari 4 bersaudara. Penulis telah menempuh pendidikan formal yaitu di TK ABA 18 Madiun, SDN Beteng 1 Madiun, SMPN 2 Madiun dan SMAN 2 Madiun. Setelah lulus dari SMAN tahun 2012, Penulis mengikuti SBMPTN dan diterima di Jurusan Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur pada tahun 2012 dan terdaftar dengan NPM. 1334010011.

Di Jurusan Teknik Informatika ini Penulis mengambil Bidang Minat Computer Intelligence System. Penulis sempat aktif di beberapa kegiatan Seminar yang diselenggarakan oleh Jurusan, Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika (HIMA) dan aktif sebagai Asisten Praktikum Lab Algoritma dan Pemrograman.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala Berkat-Nya sehingga dengan segala keterbatasan waktu, tenaga, dan pikiran yang diberikan kepada penulis untuk menyelesaikan Skripsi yang berjudul “RANCANG BANGUN APLIKASI STOK BARANG BERBASIS DESKTOP PADA KAFE BABE”.

Skripsi dengan beban 4 SKS ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Strata Satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Dalam Skripsi ini peneliti merasa mendapatkan kesempatan untuk memperdalam ilmu pengetahuan yang diperoleh selama kuliah, terutama berkenaan dengan pembuatan aplikasi dan pemrograman berbasis desktop yang berbasis *.NET*. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan karena pengetahuan dan pengalaman yang dimiliki. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak yang membaca skripsi ini. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua pembaca pada umumnya, terutama Mahasiswa Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa timur dan bagi penulis pada khususnya.

Surabaya, Mei 2018

(adhitiya wardana)

UCAPAN TERIMAKASIH

Puji Syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga dapat terselesaikannya Tugas Akhir ini.

Dengan selesainya Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan untuk menyempurnakan baik dari penulisan maupun pembuatan aplikasinya. Untuk itu penyusun mengucapkan terimakasih sebagai perwujudan rasa syukur atas terselesaikannya Tugas Akhir ini dengan lancar. Ucapan terimakasih ini saya tujukan kepada :

- a. Bapak Prof. Dr. Ir. Teguh Soedarto, MP selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
- b. Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
- c. Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom selaku Kepala Jurusan Teknik Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
- d. Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing 1 pada Tugas Akhir, yang telah banyak memberikan petunjuk, masukan, bimbingan, dorongan serta kritik yang bermanfaat sejak awal hingga terselesainya Tugas Akhir ini.

- e. Eva Yulia P., S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah banyak memberikan petunjuk, masukan serta kritik yang bermanfaat hingga terselesainya Tugas Akhir ini.
- f. Terimakasih buat Keluarga saya Ibu, Ayah, dan Saudara – Saudara saya tercinta yang telah memberi semangat, dorongan dan do'a hingga terselesainya Tugas Akhir dan Skripsi ini.

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I – PENDAHULUAN	1
1. 1. Latar Belakang.....	1
1. 2. Rumusan Masalah.....	2
1. 3. Batasan Masalah.....	2
1. 4. Tujuan	2
1. 5. Manfaat	2
1. 6. Sistematika Penulisan	3
BAB II – TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. Sistem Informasi.....	4
2.2. .Net Framework.....	4
2.3. UML (Undefined Model Language).....	5
2.3.1. Business Use Case Diagram (BUC)	5
2.3.2. Use Case Diagram (UC)	5
2.3.3. Activity Diagram	6
2.3.4. Class Diagram.....	6
2.3.5. Sequence Diagram	6
2.4. MySQL	7
2.5. Conceptual Data Model (CDM)	7
2.6. Physical Data Model (PDM)	7
2.7. Entity Relation Diagram (ERD)	7
BAB III – METODOLOGI PENELITIAN	8
3.1. Studi Literatur	8
3.2. Pengumpulan Dan Analisa Data	8
3.3. Metode Pengembangan Sistem	10

3.4. Flowchart	11
3.5. Perancangan Sistem	15
3.5.1. Business Use Case	15
3.5.2. Use Case Diagram	16
3.5.3. Use Case Actor	17
3.5.4. Use Case Skenario	17
3.5.3. Activity Diagram	23
3.5.6. Sequence Diagram	24
3.6. Kebutuhan Perangkat Keras.....	40
3.7. Perangkat Lunak Pendukung	41
3.8. Conceptual Data Model (CDM)	41
3.9. Physical Data Model (PDM)	42
3.10. Tabel Atribut Dan Basis Data	43
3.11. Desain View	44
BAB IV – HASIL DAN PEMBAHASAN	48
4.1. Hak Akses Aplikasi	48
4.2. Tampilan Form Pembuka	48
4.3. Tampilan Menu Utama	49
4.4. Tampilan Menu User	50
4.5. Tampilan Menu Produk	51
4.6. Tampilan Menu Pembelian	52
4.7. Tampilan Menu Penjualan	53
4.8. Uji Coba Siklus Setiap User	54
4.8.1. Akses Login Owner	54
4.8.2. Akses Menu Utama Login Owner	55
4.8.3. Uji Coba Memasukan User Baru.....	56
4.8.4. Uji Coba Mengubah Data User	57
4.8.5. Uji Coba Menghapus Data User.....	58
BAB V – KESIMPULAN DAN SARAN.....	59
5.1. Kesimpulan.....	59
5.2. Saran.....	59
DAFTAR PUSTAKA.....	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Foto Pembuka Laporan Warung Kopi (1)	9
Gambar 3.2. Foto Pembuka Laporan Warung Kopi (2)	9
Gambar 3.3. Agile Model Lifecycle	10
Gambar 3.4. Alur Login Aplikasi Warung Kopi	11
Gambar 3.5. Menu Login Pegawai	12
Gambar 3.6. Menu Login Pemilik/owner	13
Gambar 3.7. Alur Perancangan Aplikasi	14
Gambar 3.8. Business Use Case Aplikasi Warung Kopi	15
Gambar 3.9. Use Case Aplikasi Inventory Babe Café	16
Gambar 3.10. Activity Diagram Aplikasi Inventory Babe Café	23
Gambar 3.11. Sequence Insert Produk Aplikasi Inventory Babe Cafe	24
Gambar 3.12. Sequence Update Produk Aplikasi Inventory Babe Cafe	25
Gambar 3.13. Sequence Hapus Produk Aplikasi Inventory Babe Café	26
Gambar 3.14. Sequence View Produk Aplikasi Inventory Babe Cafe	27
Gambar 3.15. Sequence Insert Pembelian Aplikasi Inventory Babe Cafe	28
Gambar 3.16. Sequence Update Pembelian Aplikasi Inventory Babe Cafe	29
Gambar 3.17. Sequence Hapus Pembelian Aplikasi Inventory Babe Cafe	30
Gambar 3.18. Sequence View Pembelian Aplikasi Inventory Babe Cafe	31
Gambar 3.19. Sequence Insert Penjualan Aplikasi Inventory Babe Cafe.....	32
Gambar 3.20. Sequence Update Penjualan Aplikasi Inventory Babe Cafe	33
Gambar 3.21. Sequence Hapus Penjualan Aplikasi Inventory Babe Cafe	34
Gambar 3.22. Sequence View Penjualan Aplikasi Inventory Babe Cafe	35
Gambar 3.23. Sequence Insert Data User Aplikasi Inventory Babe Cafe	36
Gambar 3.24. Sequence Update Data User Aplikasi Inventory Babe Cafe	37
Gambar 3.25. Sequence Hapus Data User Aplikasi Inventory Babe Cafe	38
Gambar 3.26. Sequence View Data User Aplikasi Inventory Babe Cafe.....	39
Gambar 3.27. Sequence Login Aplikasi Inventory Babe Cafe	40
Gambar 3.28. Conceptual Data Model Aplikasi Inventory Babe Cafe	41
Gambar 3.29. Physical Data Model Aplikasi Inventory Babe Cafe.....	42
Gambar 3.30. Form User Aplikasi Stok Barang Babe Kafe	44

Gambar 4.0. Tampilan Pembuka Aplikasi Babe Kafe	48
Gambar 4.1. Tampilan Utama Aplikasi Babe Kafe	49
Gambar 4.2. Tampilan Menu User Aplikasi Babe Kafe	50
Gambar 4.3. Tampilan Menu Produk Aplikasi Babe Kafe	51
Gambar 4.4. Tampilan Menu Pembelian Aplikasi Babe Kafe	52
Gambar 4.5. Tampilan Menu Penjualan Aplikasi Babe Kafe	53
Gambar 4.6. Uji Coba Login Salah Pada Akses Owner	54
Gambar 4.7. Uji Coba Menu Utama Hak Akses Owner	55
Gambar 4.8. Uji Coba Memasukan Pengguna Baru	56
Gambar 4.9. Uji Coba Mengubah Data User	57
Gambar 4.10. Uji Coba Menghapus Data Pengguna	58

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. <i>Use Case</i> Aktor	17
Tabel 3.2. <i>Use Case</i> Skenario <i>Login</i>	17
Tabel 3.3. <i>Use Case</i> Skenario <i>Logout</i>	17
Tabel 3.4. <i>Use Case</i> Skenario <i>Cek Login</i>	17
Tabel 3.5. <i>Use Case</i> Skenario Memasukan Produk.....	18
Tabel 3.6. <i>Use Case</i> Skenario Mengubah Produk.....	18
Tabel 3.7. <i>Use Case</i> Skenario Menghapus Produk	18
Tabel 3.8. <i>Use Case</i> Skenario Melihat Produk	19
Tabel 3.9. <i>Use Case</i> Skenario Memasukan User baru.....	19
Tabel 3.10. <i>Use Case</i> Skenario Mengubah data User	19
Tabel 3.11. <i>Use Case</i> Skenario Menghapus data User	20
Tabel 3.12. <i>Use Case</i> Skenario Melihat data User	20
Tabel 3.13. <i>Use Case</i> Skenario Memasukan Barang Pembelian	20
Tabel 3.14. <i>Use Case</i> Skenario Mengubah data barang Pembelian	21
Tabel 3.15. <i>Use Case</i> Skenario Menghapus data barang Pembelian.....	21
Tabel 3.16. <i>Use Case</i> Skenario Melihat data barang pembelian.....	21
Tabel 3.17. <i>Use Case</i> Skenario Memasukan data penjualan	22
Tabel 3.18. <i>Use Case</i> Skenario Mengubah data penjualan.....	22
Tabel 3.19. <i>Use Case</i> Skenario Menghapus data penjualan	22
Tabel 3.20. Tabel <i>User</i>	43
Tabel 3.21. Tabel Produk.....	43
Tabel 3.22. Tabel Pembelian.....	43
Tabel 3.23. Tabel Penjualan.....	44
Tabel 3.24. Tabel Kategori.....	44

Judul : Rancang Bangun Aplikasi Stok Barang Berbasis Desktop
Pada Kafe Babe
Pembimbing I : Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom
Pembimbing II : Eva Yulia P., S.Kom, M.Kom
Penyusun : Adhitiya Wardana

ABSTRAK

Kafe Babe terdapat beragam menu yang disajikan, komplektisitas penyajian tidak hanya terdapat pada macam-macam kopi, tetapi juga makanan ringan dan minuman dingin lainnya. Pencatatan pengeluaran yang terbilang manual pada kafe babe termasuk kecil dan rumit karena pelayanan digabungkan menjadi satu dengan pencatatan pengeluaran. Dampak jangka panjang pada bagian ini adalah hasil dari pendapatan yang tidak sama dengan pengeluaran.

Aplikasi perangkat lunak untuk pencatatan pengeluaran adalah salah satu solusi tepat yang dihadirkan untuk meminimalisir masalah ini, menggunakan fitur *view stock real time* akan memudahkan pengguna aplikasi untuk melihat langsung jumlah stok yang ada. Pembuatan aplikasi menggunakan desktop adalah cara tercepat dalam pengembangannya, menggunakan metode *agile* mampu meningkatkan proses percepatan pembuatan aplikasi pencatatan stok barang pada kafe babe.

MySQL adalah basis data yang tepat untuk menampung puluhan data yang masuk pada kafe babe dengan hak akses yang terbagi menjadi dua bagian, satu bertugas sebagai pengelola data master selaku *Owner* atau Pemilik kafe dan satu bagian lagi bertugas sebagai *Staff* selaku Pelayan yang mencatat pembelian yang dilakukan oleh *Customer*.

Hasil dari penggunaan aplikasi adalah memudahkan pegawai melakukan kontrol barang bersamaan dengan melayani pembeli, menampilkan fitur *view stok real time* sangatlah membantu dalam peningkatan kinerja pegawai kafe babe. metode *agile sdlc* adalah kemampuan untuk membuat aplikasi secara cepat karena meningkatkan produktivitas yang tinggi dengan relative waktu pengembangan yang lebih pendek, hanya saja memiliki kelemahan yaitu pengerjaan aplikasi menjadi kurang detail.

Kata kunci: *Inventory, MySQL, Agile SDLC*