

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Persaingan pada dunia bisnis sekarang ini semakin cepat dan ketat, hal ini didukung dengan perkembangan era teknologi yang semakin canggih. Tidak sedikit pelaku usaha menggunakan teknologi komputer dalam lingkup sistem informasi dalam memajukan bisnisnya. Sistem Informasi dikembangkan untuk tujuan-tujuan yang berbeda-beda, tergantung pada kebutuhan bisnis (Kendall, 2003). Sistem informasi dalam perusahaan bermanfaat untuk mengatur transaksi bisnis, mengendalikan proses industrial, mendukung komunikasi dan kerja sama perusahaan dalam menghasilkan database perusahaan. Hal tersebut menjadikan alasan sistem informasi menjadi solusi dalam memudahkan suatu pekerjaan.

CV. Angkasa Karya merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang kerajinan sepatu kulit. Jenis sepatu yang diproduksi pada perusahaan ini seperti sepatu formal dan sepatu kasual. Jenis kulit yang digunakan adalah kulit *suede*, kulit *nubuck* dan kulit *nappa sahnty*. Perusahaan tersebut terletak di Desa Kludan, Kecamatan Tanggulangin, Kabupaten Sidoarjo. Kegiatan operasional pada perusahaan ini masih dilakukan secara manual. Pesanan yang telah diterima akan dihitung tanpa rumus pasti, tidak ada pencatatan secara rinci mengenai struktur kegiatan operasional dari awal hingga barang jadi. Selain itu, pengecekan ketersediaan bahan baku juga tidak dilakukan secara berkala. Menurut Setyawan, dkk (2016) Perhitungan alur operasional yang tidak pasti akan mengakibatkan kekurangan bahan baku sehingga akhirnya menyebabkan

terhambatnya proses produksi dan keterlambatan waktu pemenuhan pesanan. Pengawasan pada penggunaan bahan baku sangat dibutuhkan. Pengawasan sangat dibutuhkan dalam suatu kegiatan produksi untuk meminimalkan penyimpangan-penyimpangan yang terjadi, salah satunya adalah pemakaian dan pemborosan sumber daya yang tidak sesuai atau tidak dimanfaatkan sepenuhnya sebagaimana mestinya (Prima, 2015). Dalam mengatur kebutuhan bahan baku yang tepat maka dibutuhkan sebuah sistem informasi yang dapat menentukan jumlah bahan baku yang dibutuhkan. Pemanfaatan sistem informasi dalam bidang *inventory* meminimalisir dalam penggunaan bahan baku yang berlebihan.

Bill Of Material (BOM) suatu barang menunjukkan jumlah setiap jenis bahan dan bagian barang yang dibutuhkan dalam membuat suatu produk. Menurut Dharmayanti (2012) *Bill Of Material* merupakan daftar (*list*) dari material atau komponen yang dibutuhkan untuk dirakt, dicampur dan dibuat produk akhir. Perusahaan dapat mengetahui secara rinci apa saja kebutuhan bahan baku dan berapa kuantitas masing-masing kebutuhan bahan baku untuk setiap produk hingga menjadi produk jadi.

Uraian diatas menunjukkan bahwa sebuah sistem operasional yang tidak dijalankan secara terperinci dan terhitung akan menyebabkan penyimpangan yang dapat menghambat kerja operasional. Dengan memanfaatkan sistem Informasi melalui *Bill Of Material* diharapkan dapat membantu menyelesaikan masalah operasional yang terjadi pada CV. Angkasa Karya.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu bagaimana merancang dan membangun sistem informasi *inventory* barang dengan *Bill Of Material* di CV. Angkasa Karya?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan sistem informasi *inventory* barang dengan *Bill Of Material* adalah pembuatan sistem informasi meliputi transaksi pembelian bahan, transaksi penjualan barang, laporan, informasi stok dan produksi.

1.4 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari skripsi adalah merancang dan membuat sistem informasi *inventory* barang dengan menggunakan *Bill Of Material*.

1.5 Manfaat

1. Bagi instansi bermanfaat untuk membantu perusahaan untuk mengelola stok bahan mentah menjadi bahan jadi agar dapat meningkatkan keuntungan dengan biaya produksi minimal secara manajerial.
2. Bagi pengguna bermanfaat untuk membantu proses bisnis yang sedang dikerjakan baik proses memasukkan data hingga dalam bentuk laporan.
3. Bagi Pemilik bermanfaat untuk memberikan output berupa laporan secara terstruktur agar dapat digunakan sebagai bahan evaluasi maupun acuan dalam pengambilan keputusan.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan dalam menyelesaikan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Observasi :

Dengan melakukan pengamatan atau *survei* secara langsung ke CV. Angkasa Karya. Tujuan observasi dilakukan agar mendapatkan data-data dan informasi yang lebih lengkap dan akurat serta memperoleh serta meningkatkan proses bisnis yang ada.

2. Wawancara :

Wawancara adalah suatu kegiatan yang dilakukan dua orang atau lebih dengan melakukan tanya jawab. Wawancara pada penulisan ini adalah proses tanya jawab yang dilakukan dengan pemilik perusahaan CV. Angkasa Karya. Wawancara yang dilakukan mengenai proses produksi yang dilakukan oleh CV. Angkasa Karya. Data yang dibutuhkan pada CV Angkasa Karya adalah mengenai proses produksi yang dilakukan pada perusahaan tersebut sehingga menjadi bahan penulisan skripsi.

3. Perancangan Sistem :

Setelah semua data yang dibutuhkan telah diperoleh, maka selanjutnya merancang desain sistem yang akan digunakan pada proses pembuatan program. Perancangan sistem dimulai dengan diagram alur data, setelah itu membuat DFD (*Data Flow Diagram*) CDM (*Conceptual Data Model*) dan PDM (*Physical Data Model*).

4. Pembuatan Program :

Setelah proses perancangan sistem selesai, selanjutnya proses pembuatan program dibuat dengan bahasa PHP dengan database *MySql*.

5. Uji Coba :

Setelah pembuatan program, uji coba dilakukan untuk menyempurnakan program yang kurang sempurna dan mengalami kesalahan.

6. Implementasi :

Setelah program telah dibuat dan telah di ujicoba maka selanjutnya mengimplementasikan program yang telah dibuat pada perusahaan CV. Angka Karya. Diharapkan laporan skripsi ini bisa membantu bagian produksi perusahaan dalam melakukan produksinya.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Laporan Skripsi ini yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang yang menjelaskan tentang informasi dari instansi yang bersangkutan dimana berkaitan dengan permasalahan yang sedang dihadapi serta solusi pemecahannya, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat bagi pengguna serta sistematika penulisan yang digunakan dalam laporan Skripsi ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi landasan–landasan teori dan hal-hal yang bersifat informatif yang akan digunakan sebagai data pendukung dalam penyelesaian permasalahan diantaranya teori tentang PHP, XAMPP, *Dreamweaver*

dan HTML yang akan digunakan sebagai penyelesaian permasalahan pada sistem yang dibuat.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan analisis masalah dan rancangan alur dari program “Sistem Informasi *Inventory* Barang Menggunakan *Bill Of Material* Pada CV. Angkasa Karya”.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang hasil implementasi pembahasan perancangan sistem dan pengimplementasian hasil perancangan sistem yang telah dibuat ke dalam bentuk aplikasi yang akan dibangun. Membahas uji coba aplikasi yang dibuat untuk mengetahui tingkat keberhasilan sistem dan ketepatan datanya kemudian melakukan evaluasi terhadap kinerja sistem.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran yang sudah diperoleh dari hasil penulisan Skripsi.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang literatur yang digunakan sebagai pedoman dan membantu pengerjaan Skripsi.