

**SISTEM INFORMASI DESA KAMPUNGANYAR  
BERBASIS ANDROID**

**PRAKTEK KERJA LAPANGAN**



**Disusun Oleh :**

**DICKY GIANCINI ARWINDO KURNIAWAN**

**NPM. 17081010062**

**MOHAMMAD AMIR FANANI**

**NPM. 17081010071**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”**

**JAWA TIMUR**

**2019**

**SISTEM INFORMASI DESA KAMPUNGANYAR  
BERBASIS ANDROID**

**PRAKTEK KERJA LAPANGAN**



**Disusun Oleh :**

**DICKY GIANCINI ARWINDO KURNIAWAN**

**NPM. 17081010062**

**MOHAMMAD AMIR FANANI**

**NPM. 17081010071**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”**

**JAWA TIMUR**

**2019**

## **LEMBAR PENGESAHAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

Judul : Sistem Informasi Desa Kampunganyar Berbasis Android

Oleh : Dicky Giancini Arwido Kurniawan NPM. 17081010062  
Mohammad Amir Fanani NPM. 17081010071

Telah disetujui dan dinyatakan selesai  
Pada Tanggal ... Desember 2019

Menyetujui:

Dosen Pembimbing:

Pembimbing Lapangan:

Eva Yulia P, S.Kom, M.Kom  
NPT. 3 8907 13 0 346 1

.....  
NIP. .....

Mengetahui:

Dekan  
Fakultas Ilmu Komputer,

Koordinator Program Studi  
Informatika,

Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT  
NIP. 19650731 199203 2 001

Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom  
NPT. 3 8009 05 0205 1

## **SURAT KETERANGAN SELESAI PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama :  
Jabatan :  
Nama Instansi : PT. Multi Rekayasa Mandiri  
Alamat : Jl. Medayu Selatan Blok T-31, Rungkut, Kota Surabaya,  
Jawa Timur 60293

Dengan ini menyatakan bahwa :

No	Nama	NPM	Fakultas	Jurusan
1	Dicky Giancesini A.K.	17081010062	FIK	Informatika
2	Mohammad Amir Fanani	17081010071	FIK	Informatika

Bahwa yang bersangkutan tersebut adalah mahasiswa dari Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur yang telah melakukan praktek kerja lapangan pada tanggal 1 Juli 2019 sampai dengan 31 Agustus 2019.

Surabaya, Desember 2019

Judul : Aplikasi Pemetaan Desa Kampunganyar Berbasis Android

Penulis : Dicky Gancini Arwindo Kurniawan dan M. Amir Fanani

Pembimbing : Eva Yulia Puspaningrum, S.Kom. M.Kom.

---

## **ABSTRAK**

Era digitalisasi menjadi sebuah keharusan dalam kehidupan sehari-hari. Aktifitas manusia semakin hari semakin tercampur dengan adanya *gadget* elektronik. Dimulai dari transportasi berbasis daring, pemesanan makanan menggunakan sistem yang ter-*intregritas*, hingga berbelanja kebutuhan sehari-hari dapat dilakukan hanya memencet *smartphone* yang dibawa, sehingga menjadikan *gadget* atau *smartphone* menjadi kebutuhan pokok pada tiap individu. Selain itu, *smartphone* juga digunakan sebagai media informasi yang berguna untuk memudahkan penggunanya dalam mencari suatu informasi tersebut. Pada kali ini, kita membuat sebuah aplikasi yang memberikan suatu informasi usaha kecil menengah pada suatu desa.

Desa yang kami ambil sampelnya adalah Desa Kampunganyar, Kecamatan Glagah, Kabupaten Banyuwangi, Provinsi Jawa Timur. Dalam desa itu terdapat beberapa Dusun diantaranya Dusun Kalibendo, Dusun Kopencungking, Dusun Krajan, Dusun Rejopuro, dan Dusun Panggang. Dari 5 dusun tersebut terdapat beberapa jenis sektor usaha kecil menengah diantaranya Sektor UMKM (Usaha Mikro Kecil Menengah), Sektor Pertanian, Sektor Perkebunan, Sektor Peternakan, dan Sektor Pariwisata.

Dari data tersebut, kami akan membuat sebuah sistem informasi berbasis *android* dengan *user interface* yang mudah dipelajari dan informatif serta menarik agar pengguna aplikasi akan tertarik dengan aplikasi yang kami buat.

**Kata kunci :** *android*, sistem informasi, *smartphone*

Title : Kampunganyar's Village Mapping Application Based On Android

Writers : Dicky Gancini Arwindo Kurniawan and M. Amir Fanani

Mentor : Eva Yulia Puspaningrum, S.Kom. M.Kom.

---

## **ABSTRACT**

The era of digitalization is a must in everyday life. Human activities are increasingly mixed with electronic gadgets. Starting from online-based transportation, ordering food using an integrated system, to shopping for daily necessities can be done only squeezing the smartphone that is brought, making gadgets or smartphones a basic necessity for each individual. In addition, smartphones are also used as a useful information medium to facilitate users in finding such information. At this time, we made an application that provides information on small and medium businesses in a village.

The village we took samples from is Kampunganyar Village, Glagah District, Banyuwangi Regency, East Java Province. In the village there are several hamlets including Kalibendo Hamlet, Kopencungking Hamlet, Krajan Hamlet, Rejopuro Hamlet, and Panggang Hamlet. From the 5 hamlets, there are several types of small and medium businesses including the MSME Sector (Micro Small and Medium Enterprises), Agriculture Sector, Plantation Sector, Livestock Sector, and Tourism Sector.

From this data, we will create an android-based information system with a user interface that is easy to learn and informative and interesting so that application users will be interested in the applications we make.

**Keywords:** android, information Systems, smartphone

## KATA PENGANTAR

Syukur Alhamdulillah kami panjatkan kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga kami dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik dan sebagai bukti bahwa kami telah melaksanakan praktik kerja lapangan.

Laporan ini disusun untuk mempertanggungjawabkan pelaksanaan praktik kerja lapangan yang telah kami laksanakan di **PT. MULTI REKAYASA MANDIRI Tbk.** mulai tanggal 1 Juli 2019 sampai dengan 31 Agustus 2019. Kami banyak mendapatkan pengetahuan dan pengalaman berharga yang tak ternilai. Dan dengan bersumber dari hal-hal tersebut, akhirnya menjadi dasar dan bahan bagi penyusunan laporan ini.

Kami mengakui bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, dengan dasar itu kami mohon kritik dan saran yang sifatnya membangun. Semoga laporan ini dapat berguna bagi semua baik bagi kami berdua dan para pembaca pada umumnya.

Surabaya, ... Desember 2019

Penulis

## **UCAPAN TERIMA KASIH**

Sebelum melanjutkan penyusunan, terlebih dahulu kami mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, MMT., selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur
2. Ibu Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur
3. Bapak Budi Nugroho, S.Kom. M.Kom., selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur
4. Bapak Hendra Maulana, S.Kom., selaku Koordinator Praktik Kerja Lapangan dan Tugas Akhir Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur
5. Ibu Eva Yulia Puspaningrum, S.Kom. M.Kom. selaku dosen pembimbing praktik kerja lapangan
6. Semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu yang senantiasa selalu membantu baik moral maupun materi

Sekali lagi kami mengucapkan terima kasih atas bantuan yang sudah diberikan. Baik secara moral maupun pengetahuan. Bantuan tersebut tidak akan bisa kami balas sepenuhnya. Biarkan Tuhan Yang Maha Esa yang membalas dengan penuh kasih dan sayang yang diberikan.

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	ii
<b>SURAT KETERANGAN SELESAI PRAKTEK KERJA LAPANGAN .....</b>	iii
<b>ABSTRAK .....</b>	iv
<b>ABSTRACT .....</b>	v
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	vi
<b>UCAPAN TERIMA KASIH.....</b>	vii
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	x
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xi
<b>BAB I.....</b>	1
<b>1.1. Latar Belakang .....</b>	1
<b>1.2. Perumusan Masalah.....</b>	2
<b>1.3. Tujuan .....</b>	2
<b>1.4. Manfaat .....</b>	3
<b>BAB II .....</b>	5
<b>2.1. Gambaran Umum Perusahaan .....</b>	5
<b>2.2. Desa Kampunganyar .....</b>	9
<b>2.2.1. Dusun Rejopuro .....</b>	9
<b>2.2.2. Dusun Panggang.....</b>	10
<b>2.2.3. Dusun Kalibendo.....</b>	11
<b>2.2.4. Dusun Krajan .....</b>	12
<b>2.2.5. Dusun Kopencungking .....</b>	13
<b>BAB III .....</b>	15
<b>3.1. Waktu dan Tempat PKL .....</b>	15
<b>3.1.1. Waktu dan Tempat Pelaksanaan.....</b>	15
<b>3.1.2. Jadwal Kegiatan Praktek Kerja Lapangan.....</b>	15
<b>3.2. Tinjauan Pustaka.....</b>	16
<b>3.2.1. Informasi.....</b>	16
<b>3.2.2. Sistem Informasi.....</b>	17
<b>3.2.3. Java.....</b>	17
<b>3.2.4. Android Studio .....</b>	18
<b>3.2.5. Intent .....</b>	18
<b>3.2.6. Event listener .....</b>	19

<b>3.3. Pembahasan PKL .....</b>	<b>19</b>
<b>3.3.1. Sumber Data.....</b>	<b>19</b>
<b>3.3.2. Struktur Data .....</b>	<b>19</b>
<b>3.3.3. Pembahasan.....</b>	<b>20</b>
<b>3.3.4. Program .....</b>	<b>20</b>
<b>3.3.5. Flowchart .....</b>	<b>73</b>
<b>3.3.6. Use Case .....</b>	<b>74</b>
<b>3.3.7. Screenshot Aplikasi.....</b>	<b>75</b>
<b>BAB IV .....</b>	<b>78</b>
<b>4.1. Kesimpulan .....</b>	<b>78</b>
<b>4.2. Saran.....</b>	<b>78</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>80</b>

## **DAFTAR TABEL**

**Tabel 3.1.** Jadwal Kegiatan Praktik Kerja Lapangan ..... 15

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1.</b> Mesin Sentrifugal.....	6
<b>Gambar 2.2.</b> Mesin Pemurni Vacum .....	6
<b>Gambar 2.3.</b> Mesin Fermentor.....	7
<b>Gambar 2.4.</b> Mesin Heating Mixer.....	7
<b>Gambar 2.5.</b> Mesin Ekstraktor.....	8
<b>Gambar 2. 6</b> Mesin Pemungut Santan .....	8
<b>Gambar 3. 1</b> Flowchart Aplikasi Desa Kampunganyar .....	73
<b>Gambar 3. 2</b> Use Case Program.....	74
<b>Gambar 3. 3</b> Tampilan awal aplikasi .....	75
<b>Gambar 3. 4</b> Tampilan Menu Dusun yang ada di Panel Desa.....	76
<b>Gambar 3. 5</b> Menu Potensi di Dusun Krajan.....	76
<b>Gambar 3. 6</b> Deskripsi pada Potensi UMKM Dusun Krajan .....	77