

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### ***5.1 Kesimpulan***

Berdasarkan hasil pengujian dan pembahasan penelitian pada bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa 1) Variabel *Computer Anxiety* mampu memberikan kontribusi terhadap variabel Minat menggunakan *Accounting Software*. 2) Variabel *Computer Attitude* mampu memberikan kontribusi terhadap variabel Minat menggunakan *Accounting Software*. 3) Variabel *Computer Self Efficacy* belum mampu memberikan kontribusi terhadap variabel Minat menggunakan *Accounting Software*.

#### ***5.2 Saran***

Berdasarkan hasil penelitian yang telah disimpulkan, maka saran yang dapat diberikan untuk pengembangan penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut:

- 1) Diharapkan dalam penelitian selanjutnya dapat menambah atau mengganti variabel-variabel yang dapat mempengaruhi minat menggunakan *accounting software*, sehingga akan semakin menambah wawasan dan literasi topik penelitian kedepannya.
- 2) Diharapkan dalam penelitian selanjutnya dapat menambah populasi dan sampel yang akan digunakan dalam penelitian sehingga dapat merepresentasikan pengaruh antar variabel yang lebih efektif.
- 3) Universitas terus meningkatkan kredibilitas dengan cara memperbaiki dan menambah kualitas serta fasilitas teknologi yang mumpuni
- 4) Universitas untuk lebih memberikan akses pembelajaran mahasiswa menggunakan teknologi *software* agar terbiasa dan tidak lagi memiliki kecenderungan menggunakan secara manual.

#### **5.3 Keterbatasan dan Implikasi**

##### **5.3.1 Keterbatasan**

Meskipun dalam penelitian ini telah berusaha dengan semaksimal mungkin untuk merancang dan mengembangkan penelitian sedemikian rupa, namun masih

terdapat keterbatasan dalam penelitian ini diantaranya adalah:

- 1) Pada penelitian ini menggunakan teknik pengumpulan data berupa kuisioner, sehingga data yang dikumpulkan oleh peneliti dapat berpotensi bias yang disebabkan oleh adanya probabilitas variasi persepsi antara peneliti dengan responden terhadap pernyataan yang diajukan.
- 2) Pada penelitian ini penulis merasa kesulitan mendapatkan jawaban dari responden dikarenakan komunikasi dilakukan secara online sehingga banyak responden yang lupa untuk mengisi kuesioner.

### 5.3.2 Implikasi

Implikasi dalam penelitian ini dapat diwujudkan melalui implikasi secara teoritis dan implikasi secara praktis sebagai berikut:

- 1) Implikasi Secara Teoritis

Hasil analisis dari penelitian ini dapat dinyatakan bahwa *Computer Anxiety*, *Computer Attitude*, dan *Computer Self Efficacy* berpengaruh signifikan terhadap minat mahasiswa menggunakan *Accounting Software*. Sehingga dengan berbekal sikap selalu berlatih optimis selalu mencoba menggunakan teknologi komputer maka akan menjadikan mahasiswa kredibel khususnya mahasiswa calon generasi akuntan di lingkungan kerja.

- 2) Implikasi Secara Praktis

Berdasarkan *Theory Reasoned Action* mempengaruhi keyakinan sikap individu terhadap tindakan beralasan untuk menggunakan sesuatu yang baru dari hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai pengembangan ilmu lebih lanjut khususnya yang berkaitan dengan perilaku individu menggunakan software atau teknologi komputer. Serta penelitian selanjutnya dapat menambahkan variabel moderasi contohnya nilai indeks prestasi mahasiswa apakah ada pengaruh terhadap minat menggunakan *Accounting Software*. Untuk memperkaya topik penelitian ataupun menyempurnakan variabel independen ini di penelitian sebelumnya.