

**MAGANG & STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT
PEMBUATAN ASSET DAN VISUAL MARKETING
PADA APLIKASI-APLIKASI PT. GIT SOLUTION
DI PT. GIT SOLUTION
PRAKTIK PROFESI**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan dalam memperoleh Gelar Sarjana (S1)



Diajukan oleh :

NABILA ROSYITA SARI

19052010007

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA
TIMUR
2021 / 2022**

LEMBAR PENGESAHAN

Magang Bersertifikat Kampus Merdeka

**“PEMBUATAN ASSET DAN VISUAL MARKETING
PADA APLIKASI-APLIKASI PT. GIT SOLUTION
DI PT GIT SOLUTION**

Semester Magang: 5 Tahun Akademik 2021/2022

Disusun oleh

**Nabila Rosyita Sari
19052010007**

Disetujui Oleh

Dosen Pembimbing



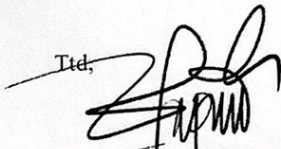
Aphief Tri Artanto ST, MSn.
NPT: 17119840609033

Dosen Penguji 1



Widyasari, S.T., M.T
NPT. 182 19890920 075

Dosen Penguji 2

Ttd,


Aditya Rahman Yani, S.T., M.Med.Kom
NIP3K. 19810920 2021 211002

Dosen Penguji 3

Ttd,


Aileena S.C.R.E.C, S.T., M.Ds
NPT. 182 19870119 076

Mengetahui,
Dekan Fakultas Arsitektur dan Desain

Ttd, cap stempel



**LEMBAR PENGESAHAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAWA TIMUR**

**PEMBUATAN ASSET DAN VISUAL MARKETING
PADA APLIKASI-APLIKASI PT. GIT SOLUTION
DI PT GIT SOLUTION**

oleh :
Nabila Rosyita Sari / 19052010007

disetujui dan disahkan sebagai
Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Surabaya, 31 desember 2021

Pembimbing Magang atau Studi Independen Desain Komunikasi Visual Universitas
Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur



Aphief Tri Artanto ST, MSn.

NPT: 17119840609033

LEMBAR PENGESAHAN

**PEMBUATAN ASSET DAN VISUAL MARKETING PADA
APLIKASI-APLIKASI PT GIT SOLUTION**

DI PT. GIT SOLUTION

oleh :

Nabila Rosyita Sari/ 19052010007

disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Surabaya, 31 Desember 2021

Staff 3D Generalis



Taufik Setyawan.

130040

ABSTRAK

PT . Git Solution adalah salah satu badan usaha milik UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta yang bergerak pada jasa perencanaan pembangunan dan pengembangan sistem informasi yang berskala nasional dan siap bersaing dikancah internasional, di dukung sumber daya manusia yang unggul dan berpengalaman di bidang serta mengedepankan teknologi kreatif, inovatif pada setiap jasa dan produk yang berkualitas untuk kepuasan customer.

Di situasi pandemi saat ini sangat diperlukan adanya adaptasi dan akselerasi untuk kebiasaan baru ini agar terus berkreasi dan berinovasi untuk mencapai apa yang diharapkan. Menanggapi hal ini maka PT.GIT Solution berencana mengeluarkan 60 produk berupa aplikasi dan game dalam waktu 6 bulan. pembuatan produk aplikasi dan game ini akan berguna sebagai akselerasi dan juga untuk meningkatkan kembali gairah dalam industri kreatif di sektor apps development secara umumnya, juga sebagai akselerasi dan adaptasi terhadap pola kerja di era new normal bagi PT.GIT Solution secara khususnya.

Melihat rencana diatas, maka dibutuhkan tenaga yang cukup banyak. Perusahaan ini membuka berbagai lowongan divisi teknis seperti 2D Artist, 3D Artist, 3D Generalist, Android Developer, Android Programmer, Data Analyst, IOS Developer, UI/UX Designer, Unity 3D Programmer, QA Software, QA Game, web Developer. Tidak hanya membutuhkan tenaga dibagian teknis pembuatan aplikasi, namun juga disvisi lain yang dapat mendukung berjalannya projek dan pemasaran produk, seperti Project Manager, Digital Content, Digital Marketing, Social Engagement dan Graphic Designer.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat serta hidayahNya kepada kita semua, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Praktik Kerja dengan judul “Pembuatan Asset dan Visual Marketing Aplikasi Photo Edyidor PT. Git Solution ” ini tepat pada waktunya.

Adapun tujuan dari disusunnya laporan ini ialah untuk memenuhi tugas Praktik Profesi dan juga sebagai syarat penyelesaian Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka (MSIB). Laporan ini berisi tentang berbagai kegiatan magang yang dilakukan oleh penulis di PT. Git Solution sebagai Graphic Designer dalam kurun waktu 6 bulan (1 semester) sesuai dengan ketentuan yang ditetapkan.

Kelancaran dan keberhasilan penulis tidak lepas dari dukungan serta bantuan berbagai pihak yang membantu penulis selama proses pengerjaan mata kuliah ini.

Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah S.W.T
2. Kedua orang tua atas dukungan moral, doa, dan finansial
3. PT. GIT Solution yang telah memberikan kesempatan untuk menjalankan kerja praktek sebagai 2D Artist
4. Aphief Tri Artanto ST, MSn. Selaku dosen pembimbing magang saya di UPN Veteran Jatim
5. Tufik Setyawan selaku mentor dari PT. GIT Solution yang telah memberikan bimbingan selama melakukan kerja Praktek
6. Seluruh rekan kerja PT. GIT Solution yang telah memberikan ilmu dan pengalaman.

Penulis mohon maaf jika terdapat kesalahan dan kekurangan dalam pembuatan laporan ini, penulis menyadari bahwa laporan ini jauh dari kata sempurna. Maka dari itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun. Semoga laporan ini dapat memberi manfaat bagi penulis dan masyarakat luas.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN.....	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Lingkup.....	2
I.3 Tujuan.....	3
I.3.1 Tujuan Umum	3
I.3.2 Tujuan Khusus	3
BAB II PT. GIT SOLUSION.....	4
II.1 Struktur Organisasi	4
II.2 Lingkup.....	4
II.3 Deskripsi Pekerjaan	5
II.4 Jadwal Kerja	8
BAB III PEMBAHASAN	9
III.1 Persoalan	9
III.2 Proses Pelaksanaan.....	9
III.3 Hasil Proyeksi Graphic Design	17
III.4 Hasil Project Magang di PT Git Solution.....	17
BAB IV PENUTUP	41
IV.1 Kesimpulan	41
IV.2 Saran	41
Referensi	42
Lampiran A. <TOR>.....	43
Lampiran B. Log Activity	44

Lampiran C. <Dokumentasi Teknik>.....	62
Lampiran D. Penilaian.....	63