

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, D., Jayaraman, K., & Kamal, S. B. M. (2016). A Conceptual Model of Interactive Hotel Website: The Role of Perceived Website Interactivity and Customer Perceived Value Toward Website Revisit Intention. *Procedia Economics and Finance*, 37(16), 170–175. [https://doi.org/10.1016/s2212-5671\(16\)30109-5](https://doi.org/10.1016/s2212-5671(16)30109-5)
- Arisandi, D., Rachmawati, D., & Aulia, I. (2018). Pengembangan Computer-Based Test sebagai. *Jurnal Insitusi Politeknik Ganesha Medan Juripol*, 1(1), 1.
- Asih, V., Saputra, A., & Subagio, R. T. (2020). Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle Untuk Aplikasi Ujian Berbasis Android. *Jurnal Digit*, 10(1), 59. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i1.156>
- Aylmer, F. R., & Yates, F. (1948). *Statistical Tables for Biological Agricultural and Medical Research* (3rd ed.). Oliver and Boyd.
- Doni, R., & Rahman, M. (2020). Sistem Monitoring Tanaman Hidroponik Berbasis Iot (Internet of Thing) Menggunakan Nodemcu ESP8266. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 4(2), 516–522.
- Dwi Wijonarko, F. W. S. B. (2020). *Implementasi Framework Laravel Dalam Sistem Pendaftaran*. 2(January), 35–42.
- Intern, D. (2021). *Contoh Use Case Diagram Lengkap dengan Penjelasannya*. Dicoding.Com. <https://www.dicoding.com/blog/contoh-use-case-diagram/>
- Khusaeri Andesa, Nurjayadi, Herwin, & Torkis Nasution. (2020). Sistem Ujian Online Menggunakan Algoritma Fisher Yates Shuffle. *SATIN - Sains Dan Teknologi Informasi*, 6(2), 67–74. <https://doi.org/10.33372/stn.v6i2.669>
- Kurnia, S. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Ujian Berbasis Komputer Tingkat Sekolah Dasar (Sd). *Jurnal Teknik Informatika*, 13(3), 36–45. <https://ejurnal.poltekpos.ac.id/index.php/informatika/article/download/1669/872>

- Maiziani, F. (2016). Efektivitas Computer Based Testing. *Jurnal Kirprah*, 4(1), 15–32.
- Mubarak, A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 2(1), 19–25. <https://doi.org/10.33387/jiko.v2i1.1052>
- Mustamiin, M., Ismantohadi, E., Ghozali, A. L., Darsih, & Inara, L. N. (2020). Rancangan Bangun Sistem Manajemen Soal Dan Ujian Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, 4(1), 58–63.
- Purnama Sari, D., & Wijanarko, R. (2020). Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus di Rumah Kamera Semarang). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 32. <https://doi.org/10.36499/jinrpl.v2i1.3190>
- Qhorifadillah, U., Lestari, S., Chulkamdi, M. T., Informasi, F. T., Balitar, U. I., Shuffle, F. Y., & Similarity, C. (2022). *PERANCANGAN APLIKASI BANK SOAL BERBASIS WEBSITE DENGAN ALGORITMA FISHER YATES SHUFFLE DAN COSINE SIMILARITY ( STUDI KASUS DI SMK INDRAPRASTA WLINGI )*. 6(1), 352–359.
- Rohmah, W. aulia, Asriyanik, A., & Apriyandari, W. (2020). Implementation of the Algorithm Fisher Yates Shuffle on Game Quiz Environment. *Journal of Informatics and Telecommunication Engineering*, 4(1), 161–172. <https://doi.org/10.31289/jite.v4i1.3863>
- Santoso, & Maulani, M. R. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Computer Based Test Berbasis Web Pada Smpn 1 Katapang Kabupaten Bandung Selatan. *Jurnal Teknik Informatika*, 13(2), 17–22.
- Setyawan, R. A., & Atapukan, W. F. (2018). Pengukuran Usability Website ECommerce Sambal Nyoss Menggunakan Metode Skala Likert. *Compiler*, 7(1), 54–61. <https://doi.org/10.28989/compiler.v7i1.254>.

- Suwandi, E., Imansyah, F. H., & Dasril, H. (2018). Analisis Tingkat Kepuasan Menggunakan Skala Likert pada Layanan Speedy yang Bermigrasi ke Indihome. *Jurnal Teknik Elektro*, 11.
- T. F. Revano, M. B. Garcia, B. G. M. Habal, J. O. Contreras and J. B. R. Enriquez, "Logical Guessing Riddle Mobile Gaming Application Utilizing Fisher Yates Algorithm," 2018 IEEE 10th International Conference on Humanoid, Nanotechnology, Information Technology, Communication and Control, Environment and Management (HNICEM), Baguio City, Philippines, 2018, pp. 1-4, doi: 10.1109/HNICEM.2018.8666302.
- Taurusia, K. (2017). *Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Pada CV. Batuan Mutiara Gemilang (BMG) Di Mojokerto*.
- Ucmariance, U., Supiyandi, S., & ... (2022). Rancang Bangun Aplikasi Nilai Rapot Mutu Siswa Kursus Bahasa Inggris Menggunakan Computer Based Intruction (Studi Kasus: LKP/LPK Allcom). ... *Ilmu Komputer Dan ...*, 6341(April), 149–158.  
<http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/algorithm/article/view/11782%0Ahttp://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/algorithm/article/viewFile/11782/5406>
- WAHYUNI, D. F. (2017). Pengaruh Pelayanan Dan Kualitas Produk Indihome Terhadap Kepuasan Dan Loyalitas Pelanggan. 53(9), 1689–1699.
- Wijaya, D. Y., & Astuti, W. M.. (2021). PENGUJIAN BLACKBOX SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN PT INKA (PERSERO) BERBASIS EQUIVALENCE PARTITIONS. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4(1), 22-26.