

**Modernisasi UI/UX Sistem Informasi Pendataan Identitas Pendonor  
Sebagai Nomor Antrian Pada Unit Transfusi Darah Palang Merah  
Indonesia Kota Surabaya**

**PRAKTEK KERJA LAPANGAN**



**Disusun Oleh :**

<b>M RAYHAN RACHMANSYAH</b>	<b>19081010002</b>
<b>NIZAR ABDURRAHMAN</b>	<b>19081010025</b>
<b>M HABIB ARROSYID</b>	<b>19081010034</b>

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA  
TIMUR  
2023**

**LEMBAR PENGESAHAN  
PRAKTEK KERJA LAPANGAN**


**JUDUL : Modernisasi UI/UX Sistem Informasi Pendataan Identitas  
Pendonor Sebagai Nomor Antrian Pada Unit Transfusi Darah  
Palang Merah Indonesia Kota Surabaya**

**OLEH :**

1. M RAYHAN RACHMANSYAH (19081010002)
2. NIZAR ABDURRAHMAN (19081010025)
3. M HABIB ARROSYID (19081010034)

**Menyetujui**

**Dosen Pembimbing**



**Dr. Basuki Rahmat, S.Si. MT.**

**NIPK : 19690723 2021211 002**

**Pembimbing Lapangan**

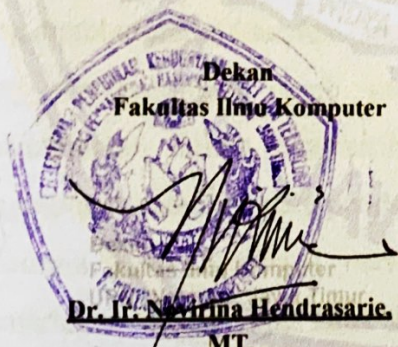


**Fadiar Hartono, ST.**

**NPT : 070602199**

**Mengetahui**

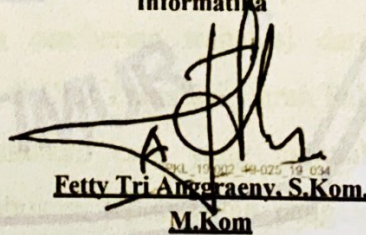
**Dekan  
Fakultas Ilmu Komputer**



**Dr. Ir. Nurina Hendrasarie,  
MT.**

**NIP : 19650731 199203 2 001**

**Koordinator Program Studi  
Informatika**



**Fetty Tri Anggraeny, S.Kom.  
M.Kom**

**NIPK : 19820211 2021212 005**

Judul : Modernisasi UI/UX Sistem Informasi Pendataan Identitas Pendonor Sebagai Nomor Antrian Pada Unit Transfusi Darah Palang Merah Indonesia Kota Surabaya

Oleh :

1. M Rayhan Rachmansyah (19081010002)
2. Nizar Abdurrahman (19081010025)
3. Muhammad Habib Arrosyid (19081010034)

Pembimbing : Dr. Basuki Rahmat, S.Si, MT.

---

## **ABSTRAK**

Unit Transfusi Darah Palang Merah Indonesia Kota Surabaya adalah sebuah organisasi perhimpunan nasional yang bertujuan untuk meningkatkan derajat kesehatan melalui pengelolaan darah yang berkualitas, mewujudkan pelayanan penyediaan darah yang aman, tepat waktu, terjangkau, dan berkesinambungan. Dalam beberapa kesempatan, Unit Transfusi Darah Palang Merah Indonesia Kota Surabaya tidak jarang kehabisan stok darah sehingga menyulitkan bagi para pasien yang membutuhkan transfusi darah. Implikasi dari hal tersebut adalah ketika pasien yang membutuhkan darah sangat rentan tidak bisa terselamatkan karena keterlambatan dalam pendistribusian dan pemberian transfusi darah. Dalam penginputan data diri, para pendonor darah di Unit Transfusi Darah Palang Merah Indonesia Kota Surabaya masih menggunakan cara yang manual sehingga memerlukan waktu yang lama dalam pembuatan laporan dan pengelolaan data. Dengan menerapkan sistem informasi ini akan membuat penginputan, pengelompokan, dan pengelolaan menjadi lebih efektif dan efisien, yang dimana informasi maupun laporan data yang diperlukan akan disajikan lebih cepat.

***Kata Kunci:*** PMI, Sistem Informasi.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan keberkahan dan kesehatan kepada penulis, sehingga penulis dapat melaksanakan kegiatan Praktek Kerja Lapangan serta menyelesaikan laporan yang berjudul “*Pengembangan Sistem Informasi Penginputan Data Pendonor Darah pada Unit Transfusi Darah Palang Merah Indonesia Kota Surabaya*”.

Selesainya laporan Praktek Kerja Lapangan tidak terlepas dari beberapa pihak yang telah memberikan dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan. Dengan hormat, penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada beberapa pihak karena tanpa adanya dukungan dan bantuannya penulis tidak dapat menyelesaikan dengan lancar.

Dalam laporan Praktek Kerja Lapangan ini penulis menyadari bahwa masih jauh dari sempurna, untuk itu penulis sangat mengharapkan saran, kritik dari semua pihak yang bersifat membangun untuk penyempurnaan laporan ini.

Surabaya, 13 Juni 2023

Penulis

## UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu, memberikan kritik dan saran serta dukungan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan laporan ini. Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kelancaran dalam menyelesaikan laporan Praktek Kerja Lapangan.
2. Kedua orang tua dan keluarga yang telah membantu dengan memberikan doa, kasih sayang, serta semangat pada saat praktek dan juga dalam pengerjaan laporan ini.
3. Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, MMT. selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
4. Ibu Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
5. Ibu Fetty Tri Anggraeny, S.Kom. M.Kom selaku Koordinator Program Studi Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
6. Bapak Dr. Basuki Rahmat, S.Si. MT. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan kritik dan saran mengenai proses pembuatan laporan ini.
7. Bapak Fadjar Harjono, ST. selaku Dosen Pembimbing Lapangan yang telah memberikan arahan selama proses Praktek Kerja Lapangan berlangsung.
8. Rekan-rekan program studi Informatika yang telah membantu dalam penyelesaian Praktek Kerja Lapangan ini beserta laporannya.

# DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan Masalah</b> .....	<b>2</b>
<b>1.3 Batasan Masalah</b> .....	<b>2</b>
<b>1.4 Tujuan</b> .....	<b>3</b>
<b>1.4.1 Tujuan Umum</b> .....	<b>3</b>
<b>1.4.2 Tujuan Khusus</b> .....	<b>3</b>
<b>1.5 Manfaat</b> .....	<b>3</b>
<b>1.5.1 Bagi Mahasiswa</b> .....	<b>4</b>
<b>1.5.2 Bagi Universitas</b> .....	<b>4</b>
<b>1.5.3 Bagi Instansi</b> .....	<b>4</b>
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>5</b>
<b>2.1 Sistem informasi</b> .....	<b>5</b>
<b>2.2 Sistem Antrian</b> .....	<b>5</b>
<b>2.3 User Interface</b> .....	<b>7</b>
<b>2.4 User Experience</b> .....	<b>8</b>
<b>2.5 Design Thinking</b> .....	<b>10</b>
<b>2.6 Activity Diagram</b> .....	<b>11</b>
<b>2.7 FIGMA</b> .....	<b>13</b>
<b>2.8 Coreldraw</b> .....	<b>15</b>
<b>2.9 User Flow</b> .....	<b>15</b>
<b>2.10 Wireframe</b> .....	<b>16</b>
<b>2.11 Adobe Illustrator</b> .....	<b>17</b>
<b>2.12 Draw.io</b> .....	<b>18</b>

2.13	Prototype.....	18
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>20</b>
3.1.	Metodologi Penelitian .....	20
3.2.	Sistem Informasi Pendataan Identitas Pendonor Sebagai Nomor Antrian Pada UTD PMI Surabaya .....	21
3.2.1.	Activity Diagram Client.....	21
3.2.2.	User Flow Diagram .....	24
3.2.3.	Wireframe.....	25
3.3.	Dashboard Admin UTD PMI Surabaya .....	28
3.3.1.	Activity Diagram Admin .....	28
3.3.2.	User Flow Diagram Admin .....	30
3.3.3.	Wireframe.....	31
3.4.	Spesifikasi Perangkat Lunak .....	36
<b>BAB IV .....</b>		<b>37</b>
4.1	Implementasi Program .....	37
4.1.1	Sistem Informasi Data Antrian pendonor .....	37
4.1.2	Sistem Informasi Dashboard Admin UTD PMI Kota Surabaya .....	42
<b>PENUTUP.....</b>		<b>54</b>
5.1.	Kesimpulan .....	54
5.2.	Saran .....	54
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>55</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>56</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1 Simbol-simbol Activity Diagram.....</b>	<b>12</b>
<b>Tabel 3.1 Spesifikasi Perangkat Lunak.....</b>	<b>36</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Gambar Metodologi Penelitian .....	20
Gambar 3.2 Activity Diagram Login Client.....	21
Gambar 3.3 Activity Diagram Registrasi Client .....	22
Gambar 3.4 Activity Diagram Pengisian Form Client .....	23
Gambar 3.5 Activity User Flow Diagram .....	24
Gambar 3.6 Wireframe Halaman Login.....	25
Gambar 3.7 Wireframe Halaman Form .....	26
Gambar 3.8 Wireframe Halaman Cetak Nomor Antrian .....	27
Gambar 3.9 Activity Diagram Login Admin .....	28
Gambar 3.10 Activity Diagram Edit Data Pendonor .....	29
Gambar 3.11 Activity Diagram Edit Data Pendonor .....	30
Gambar 3.12 User Flow Diagram Admin .....	30
Gambar 3.13 Wireframe Halaman Login Admin.....	31
Gambar 3.14 Wireframe Halaman Dashboard Admin.....	32
Gambar 3.15 Wireframe Halaman Layout Database.....	33
Gambar 3.16 Wireframe Halaman Pengguna Per Negara .....	34
Gambar 3.17 Wireframe Halaman Profil .....	35
Gambar 3.18 Wireframe Halaman Pop Edit Profil.....	35
Gambar 4.1 Tampilan Login.....	37
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Form Identitas Diri .....	38
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Form Keterangan Pekerjaan.....	38
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Form Pertanyaan Lanjutan.....	39
Gambar 4.5 Tampilan Form Kuisoner .....	40
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Cetak Nomor Antrian .....	41
Gambar 4.7 Halaman Login Dashboard Admin .....	42
Gambar 4.8 Halaman Dashboard Admin.....	43
Gambar 4.9 Halaman Pengguna Terdaftar .....	44
Gambar 4.10 Halaman Pengguna Terdaftar Edit Pengguna.....	45
Gambar 4.11 Halaman Pengguna Terdaftar Hapus Pengguna .....	46
Gambar 4.12 Halaman Jumlah Donor.....	47
Gambar 4.13 Halaman Riwayat Donor .....	48
Gambar 4.14 Halaman Notifikasi Terkirim .....	49
Gambar 4.15 Halaman Notifikasi Masuk .....	50
Gambar 4.16 Halaman Pengguna Per Negara .....	51
Gambar 4.17 Halaman Detail Pengguna Per Negara .....	52
Gambar 4.18 Halaman Detail Profil.....	53
Gambar 4.19 Halaman Edit Detail Profil .....	53