

## **Bab I Pendahuluan**

Project pertama yang kami kerjakan adalah sebuah challenge atau *mini games* yang diadakan oleh PT. Andromedia untuk menguji atau bisa dibilang *warm-up* kami sebelum masuk ke real project mendatang, di awal kami diberikan 3 pilihan tema project (saya lupa apa saja yang ada pada 3 tema tersebut) tapi kami disitu memilih tema To-Do List App, yakni aplikasi yang memudahkan pengguna untuk melakukan skala prioritas pekerjaan yang akan dilakukan. Untuk project pertama ini kami membuat aplikasi yang dinamakan EveryDo!

Project kedua kami atau bisa dikatakan tujuan utama/Real Project ini dilaksanakan kurang lebih skala waktu yang digunakan menggunakan tipe sprint, di awal kami hanya menargetkan 6 Sprint, tapi pada akhirnya kamipun molor hingga kurang lebih 9 Sprint, setiap sprint nya diberikan waktu 2 minggu rata-rata. Di project kedua ini kami diberi modul yang harus kami kerjakan berupa “Aplikasi Persewaan Alat Elektronik Berbasis ERP”. Bagi saya sendiri, saya merasa ini sebuah project yang sangat menantang adrenalin saya dikarenakan jujur saja saya belum pernah berhadapan dengan real project besar seperti ini, kami diberi tugas untuk membuat 2 platform yakni Web App dan Mobile App, keduanya saling berkesinambungan dan fungsional secara satu sama lain. Kami menamakan aplikasi yang kami buat dengan sebutan eRent.

### **I.1 Latar belakang**

PT. Andromedia sendiri bergerak di bidang software house, yakni perusahaan yang membuat sebuah system software yang dapat diimplementasikan untuk organisasi atau perusahaan lain.

Untuk saya sendiri apply di posisi magang sebagai Business Analyst di PT. Andromedia, Business Analyst sendiri berfungsi sebagai pengkaji rencana, model bisnis, dinamika, masalah, dan potensi yang ada dalam sebuah project atau software yang sedang di develop. Tugas utama business analyst sendiri melakukan analisa terhadap konsumen dan data yang ada pada pasar, melakukan monitoring dan juga evaluasi data yang telah diperoleh dari berbagai sumber data, memberikan solusi dalam upaya meningkatkan mutu layanan dan kinerja bisnis perusahaan, membantu project manager dan tenaga ahli lain dalam merancang desain aplikasi yang efektif dan efisien

## **I.2 Lingkup**

Sebagai Business Analyst kita harus mampu terampil dalam hal analisis, leadership, proses bisnis, dan planning, serta pengetahuan secara teknikal di project.

Business analyst juga harus dapat melakukan problem solving dan berpikir secara kritis, harus dapat menyusun informasi dan pengambilan keputusan serta memikirkan segala pertimbangan yang ada. Lalu ada beberapa skill lain yang juga harus dimiliki oleh business analyst, yakni seperti system administrasi dan manajemen bisnis, wajib mengetahui tentang ekonomi dan juga akuntansi, serta harus dapat berbahasa Inggris dengan baik, dan mampu melakukan manajemen personal serta memanfaatkan Sumber Daya secara sebaik-baiknya.

## **I.3 Tujuan**

Tujuan utamanya adalah tim magang di PT. Andromedia dapat mendapatkan pengalaman sesuai dengan Role yang telah di Apply masing-masing serta mampu bekerja secara tim dengan baik

Hasil utama dari project ini adalah Aplikasi yang telah dikembangkan selama proses magang, serta laporan kebutuhan software berupa SRS (System Requirement Specification) dengan harapan dapat menjadi landasan sebagai portfolio untuk kedepannya