

**IMPLEMENTASI UI/UX APLIKASI PENYEWAAN
FASILITAS PT X BERBASIS FRONT-END WEB
DI PT ANDROMEDIA**

LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN



Oleh :

MUHAMMAD ALFYANDO 19081010037

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
2022**

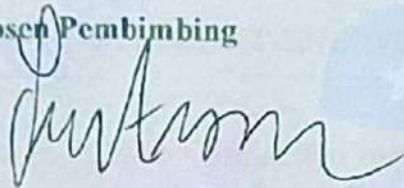
**LEMBAR PENGESAHAN
PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

Judul : Implementasi UI/UX Aplikasi Penyewaan Fasilitas PT X Berbasis
Front-End Web di PT Andromedia
Oleh : Muhammad Alfyando
NPM : 19081010037

**Telah Disetujui dan Disahkan, pada :
Hari Rabu, Tanggal 21 Desember 2022**

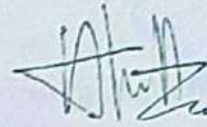
Menyetujui

Dosen Pembimbing



Pratama Wirya Atmaja, S.Kom, M.Kom
NIP. 19840106 2018031 001

Pembimbing Lapangan



Mohammad Miftahul Nizam

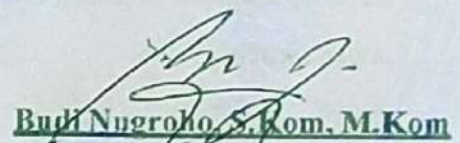
Mengetahui

**Dekan
Fakultas Ilmu Komputer**




Dr. Ir. Ketut Sari, MT
NPT : 19650731 1199203 2 001

**Koordinator Program Studi
Informatika**



Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom
NPT : 3 8009 05 0205 1

SURAT PERNYATAAN ANTI PLAGIAT

Saya mahasiswa Program studi Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur, yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Alfyando

NPM : 19081010037

Dengan ini menyatakan bahwa judul praktik kerja lapangan yang saya ajukan dan kerjakan, yang berjudul:

“IMPLEMENTASI UI/UX APLIKASI PENYEWAAN FASILITAS PT X BERBASIS FRONT-END WEB DI PT ANDROMEDIA”

Bukan merupakan plagiat dari tugas akhir atau skripsi maupun penelitian orang lain dan juga bukan merupakan produk atau *software* yang saya beli dari pihak lain. Saya juga menyatakan bahwa skripsi ini merupakan pekerjaan Saya sendiri, kecuali yang dinyatakan dalam daftar pustaka dan tidak pernah diajukan untuk syarat memperoleh gelar di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur maupun institusi Pendidikan lainnya.

Jika ternyata kemudian hari pernyataan ini terbukti tidak benar, maka Saya siap menerima segala konsekuensinya.

Surabaya, Desember 2022

Hormat Saya,

Muhammad Alfyando

NPM. 19081010037

Judul : Implementasi UI/UX Aplikasi Penyewaan Fasilitas PT X
Berbasis Front-End Web di PT Andromedia.

Penulis : Muhammad Alfyando.

Pembimbing : Pratama Wirya Atmaja, S.Kom, M.Kom.

ABSTRAK

Pada era sekarang ini, teknologi dan informasi merupakan bagian penting dari kehidupan sehari-hari. Teknologi dapat mempermudah manusia dalam melakukan pekerjaannya. Teknologi dan informasi memungkinkan orang menghemat lebih banyak waktu dan melakukan lebih banyak hal baik untuk lingkungan. Salah satunya yaitu Aplikasi Penyewaan Fasilitas dari PT X. PT X merupakan perusahaan yang berfokus dalam layanan logistik dan warehousing. perusahaan ini menyediakan fasilitas atau aset-aset logistik seperti kendaraan (truck, forklift, dll) dan alat berat (crane, dll). Selain itu, juga menyediakan fasilitas atau aset-aset warehousing atau pergudangan. Platform ini dikembangkan untuk mewujudkan visi PT X dengan memberikan akses pada perusahaan-perusahaan yang memerlukan aset logistik maupun warehousing. Hanya dengan sekali akses, perusahaan dapat mendapatkan informasi secara lengkap, seperti lokasi, detail infrastruktur, dan detail teknis, terhadap seluruh aset yang disewakan.

Pada aplikasi ini penulis hanya sebatas mengerjakan bagian Front End yang beracuan pada desain UI/UX yang telah dibuat, Inovasi yang penulis lakukan dalam proses implementasi UI/UX berbasis front end web adalah dengan menerapkan metode single page application, dengan adanya metode ini diharapkan dapat mempercepat loading dari web, serta penulis akan membuat component dari setiap halaman web agar bersifat *reusable*, teknologi yang digunakan antara lain: React JS dengan Typescript, HTML, Serta Tailwind CSS untuk styling component.

Kata kunci : *Sistem informasi, penyewaan, front-end, react*

KATA PENGANTAR

Ucapan syukur tak lupa penulis haturkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan keberkahan dan kesehatan kepada penulis, sehingga penulis dapat melaksanakan kegiatan Praktek Kerja Lapangan serta menyelesaikan laporan yang berjudul Implementasi UI/UX Aplikasi Penyewaan Fasilitas PT X Berbasis Front-End Web di PT Andromedia dengan lancar dan tanpa adanya hambatan apapun.

Selesainya laporan Praktek Kerja Lapangan tidak terlepas dari beberapa pihak yang telah memberikan dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan. Dengan hormat, penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar- besarnya kepada beberapa pihak karena tanpa adanya dukungan dan bantuannya penulis tidak dapat menyelesaikan dengan lancar.

Dalam laporan Praktek Kerja Lapangan penulis menyadari bahwa masih jauh dari sempurna, untuk itu penulis sangat mengharapkan saran, kritik dari semua pihak yang bersifat membangun untuk penyempurnaan laporan ini.

Surabaya, Desember 2022

Penulis

UCAPAN TERIMA KASIH

Dalam penulisan Laporan Praktek Kerja Lapangan ini tidak terlepas dari dukungan beberapa pihak. Penulis secara khusus menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu, memberikan kritik dan saran serta dukungan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan laporan ini.

Pada kesempatan kali ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa karena berkat-Nya kami dapat menyusun laporan ini sampai selesai.
2. Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, MMT selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur.
3. Ibu Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur.
4. Bapak Budi Nugroho S.Kom, M.Kom selaku Ketua Jurusan Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
5. Bapak Pratama Wirya Atmaja, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan kritik dan saran mengenai proses pembuatan sistem informasi.
6. Bapak Muhammad Muharrom Al Haromainy, S.Kom., M.Kom selaku Koordinator Praktek Kerja Lapangan Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
7. Orang Tua tercinta, yang senantiasa mendoakan yang terbaik untuk anaknya.

Akhir kata, semoga Tuhan Yang Maha Esa senantiasa membalas semua kebaikan yang telah diberikan. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi para pembaca serta memberikan pemikiran baru yang bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan.

Surabaya, Desember 2022

Penulis

DAFTAR ISI

| | |
|--|----|
| SURAT PERNYATAAN ANTI PLAGIAT | 3 |
| ABSTRAK | 4 |
| KATA PENGANTAR | 5 |
| UCAPAN TERIMA KASIH..... | 6 |
| DAFTAR ISI..... | 7 |
| DAFTAR GAMBAR | 9 |
| BAB I | 10 |
| PENDAHULUAN | 10 |
| A. Latar Belakang | 10 |
| B. Rumusan Masalah | 11 |
| C. Batasan Masalah..... | 11 |
| D. Tujuan Praktek Kerja Lapangan..... | 11 |
| E. Manfaat Kerja Lapangan..... | 12 |
| F. Penulisan | 12 |
| BAB II..... | 14 |
| LANDASAN TEORI..... | 14 |
| A. Sistem Informasi | 14 |
| B. <i>Website</i> atau situs web | 17 |
| C. React JS..... | 19 |
| D. JSX..... | 19 |
| E. <i>Node Package Manager (NPM)</i> | 20 |
| F. <i>Visual Studio Code</i> | 21 |
| BAB III | 23 |
| METODOLOGI PENELITIAN..... | 23 |
| A. Metodologi Penelitian | 23 |
| B. Halaman Aplikasi..... | 25 |
| C. Perlengkapan Yang Digunakan..... | 26 |
| BAB IV | 31 |

| | |
|---|----|
| HASIL DAN IMPLEMENTASI..... | 31 |
| A. Implementasi Program | 31 |
| B. Hasil Pengujian Dengan <i>System Usability Scale</i> | 48 |
| BAB V..... | 49 |
| PENUTUP..... | 49 |
| A. Kesimpulan | 49 |
| B. Saran..... | 50 |
| DAFTAR PUSTAKA | 51 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1.1 Contoh Syntax JSX..... | 21 |
| Gambar 3.1.1 Diagram Alur Praktek Kerja Lapangan..... | 23 |
| Gambar 3.2.1 Gambaran Aplikasi memlaui Platform Figma..... | 24 |
| Gambar 4.1.1 Beranda Section Hero..... | 29 |
| Gambar 4.1.3 Beranda Section About..... | 30 |
| Gambar 4.1.5 Home Rekomendasi | 31 |
| Gambar 4.1.6 Home Kategori..... | 32 |
| Gambar 4.2.1 Asset..... | 33 |
| Gambar 4.3.1 Gambar Asset Kategori..... | 33 |
| Gambar 4.4.1 Gambar Map..... | 34 |
| Gambar 4.5.1 Gambar About Us..... | 36 |
| Gambar 4. 6 Gambar FAQ..... | 37 |
| Gambar 4.7.1 Login..... | 37 |
| Gambar 4.8.1 Register..... | 38 |
| Gambar 4.9.1 Gambar Forgot Password..... | 39 |
| Gambar 4.11.1 Gambar Profil Perusahaan..... | 41 |
| Gambar 4.12.1 Gambar Notification..... | 41 |
| Gambar 4.13.1 Gambar Cart | 42 |
| Gambar 4.14.1 Gambar Wishlist..... | 43 |
| Gambar 4.15.1 Gambar Transaction | 44 |
| Gambar 4.16.1 Gambar Change Password..... | 45 |
| Gambar 4.17.1 Gambar Pedomam Umum Interpretasi SUS..... | 47 |