

BAB VII PENUTUP

7.1 Kesimpulan

Dari pernyataan tersebut, dapat disimpulkan bahwa terdapat kebutuhan mendesak untuk meningkatkan pemahaman dan kesadaran tentang Non-Fungible Tokens (*NFT*) di kalangan seniman dan kreator di Indonesia. Meskipun *NFT* telah muncul sebagai fenomena penting dalam ekonomi digital, masih banyak seniman dan kreator yang belum sepenuhnya memahami potensi, cara kerja, dan manfaat *NFT*. Hal ini mengakibatkan mereka belum dapat memanfaatkan sepenuhnya peluang yang ditawarkan oleh *NFT*, khususnya dalam hal monetisasi karya seni digital. Kesenjangan informasi dan pemahaman ini menjadi hambatan utama yang menghalangi seniman dan kreator untuk berpartisipasi aktif dan berkontribusi dalam ekosistem *NFT*.

Solusi yang diusulkan dalam pernyataan ini adalah pengembangan dan penerapan *Video Explainer* berbasis animasi. Video ini dirancang untuk menyediakan penjelasan yang jelas dan mudah dipahami tentang *NFT*, yang mencakup pengertian dasar, cara memasuki dunia *NFT*, proses transaksi, dan manfaat yang dapat diperoleh. Dengan menggunakan pendekatan visual yang menarik dan penyampaian informasi yang efektif, *Video Explainer* ini diharapkan mampu meningkatkan pemahaman dan minat terhadap *NFT*, sehingga membantu seniman dan masyarakat umum di Indonesia untuk mengakses dan memanfaatkan teknologi ini. Publikasi *Video Explainer* secara online, terutama melalui platform seperti YouTube, serta promosi melalui media sosial seperti Instagram dan Twitter, akan memudahkan akses dan meningkatkan jangkauan informasi kepada audiens yang lebih luas. Ini merupakan langkah penting dalam mengatasi kesenjangan informasi dan membangun fondasi yang kuat bagi seniman Indonesia untuk berkembang dan menunjukkan kreativitas dalam dunia *NFT*.

7.2 Saran

Perancangan ini masih membutuhkan penyempurnaan dalam pengerjaan, mulai dari konsep pembawaan materi dan pesan yang ingin disampaikan. Penggunaan visual dan animasi yang nantinya lebih menyesuaikan dengan ketertarikan penonton. Penyusunan detail tahapan perancangan dari awal hingga akhir, dimulai dari tahap riset target audiens, pengumpulan data yang lebih mendetail terhadap target pembaca, perancangan visual, dan publikasi mengenai perancangan *Video Explainer* Berbasis animasi sangat dibutuhkan untuk tercapainya tujuan penyampaian pesan yang lebih maksimal. Sehingga, pesan yang disampaikan memiliki keterkaitan dengan penonton, dan menginspirasi melalui timbulnya ketertarikan dengan menerapkan pesan positif dalam *Video Explainer* untuk sebuah edukasi.