

BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN

7.1 Kesimpulan

Atlantis Land merupakan sebuah salah satu *theme park* yang mengusung tema ikonik yaitu dunia bawah laut di Surabaya. Dengan ciri khas inilah Atlantis Land ingin mengenalkan dunia fantasi bawah laut kepada masyarakat melalui wahana-wahana yang dimilikinya. Untuk menarik perhatian pengunjung, Atlantis Land juga melakukan pengembangan sarana dan prasarana pada wahana yang dimiliki. Salah satu wahana yang perlu dikembangkan yaitu wahana utama Diorama Atlantis Land.

Dalam Perancangan Video Animasi Kisah Dibalik *Theme Park* Atlantis Land pada wahana utama Diorama Atlantis Land, penulis mendapatkan banyak pengalaman, pengetahuan dan juga manfaat. Perancangan ini melalui banyak proses, dari kajian data hingga proses kreatif. Melalui proses kreatif, video animasi tercipta sebagai pengembangan diorama. Dengan adanya video animasi diharapkan menjadi sebuah media komunikasi interaktif yang dapat memudahkan tersampainya informasi mengenai kisah Atlantis Land pada pengunjung dan menguatkan konsep yang ada di Atlantis Land. Selain itu, agar pengunjung mendapatkan pengalaman baru yang mendorong audiens untuk berkunjung kembali dan merekomendasikan pada orang lain.

7.2 Saran

Perancangan ini masih belum sempurna dan terdapat beberapa kekurangan. Perancangan juga berfokus pada media berupa video animasi Atlantis Land belum membahas media implementasi pada wahana Atlantis Land. Namun, laporan ini telah dibuat dengan mencakup semua aspek dan hasil yang dibutuhkan. Perancangan ini masih membutuhkan kritik dan saran yang membangun untuk mencapai kesempurnaan kedepannya. Diharapkan, perancangan ini dapat menginspirasi dan bermanfaat serta mampu menjadi acuan dalam perancangan yang lebih baik di masa yang akan datang.