

BAB VII

KESIMPULAN DAN SARAN

7.1 Kesimpulan

Perancangan *game* edukasi berbasis android ini dibuat untuk membuat sebuah permainan yang tidak hanya menyenangkan, tetapi juga memiliki sisi edukasi, terutama pada sisi edukasi tentang pentingnya menjaga kesehatan. Apa yang diharapkan tentang adanya *game* android tentang kesehatan ini adalah sebuah *game* yang memiliki sisi edukasi yang dapat menunjang pelajaran dan menjadikannya menyenangkan. Selain itu, anak-anak yang telah menggunakan gawai sejak sekolah dasar dapat memainkan permainan sesuai dengan usianya.

apa yang diharapkan dari perancangan ini adalah anak-anak yang memainkannya dapat mempelajari hal-hal positif yang ada pada *game* ini. Sehingga *game* yang sudah dirancang dengan sedemikian rupa dapat membawa manfaat yang baik. Selain itu, agar anak-anak tetap menjaga kesehatan dan kebersihan ketika berada dimanapun, karena bakteri dan virus memiliki ukuran yang sangat kecil bahkan tidak terlihat.

7.2 Saran

Perancangan *game* edukasi tentang kesehatan berbasis android ini telah dirancang dengan baik oleh penulis dengan menggunakan data yang dikumpulkan melalui penelitian. Apa yang tertulis disini, penulis berharap agar apa yang telah dibuat dan dirancang ini dapat membawa manfaat yang baik. Akan tetapi masih banyak kesalahan yang tidak disadari oleh penulis dalam perancangan maupun penulisan laporan ini. Oleh karena itu, penulis membutuhkan kritik dan saran yang membangun agar perancangan dan penulisan yang mendatang menjadi lebih baik lagi. Harapan dari tulisan dan perancangan ini akan membawa manfaat yang baik bagi pembaca dan pengguna dari perancangan ini.