

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam menempuh Pendidikan Teknik Informatika di Universitas Pembangunan Nasional (UPN JATIM) ini kami diberi pengetahuan agar menjadi mahasiswa yang berbudi dan bisa diandalkan dalam lingkungan masyarakat. Oleh karena itu UPN Jatim mewajibkan seluruh mahsiswanya untuk merasakan Praktik kerja Lapangan Ini.

Dimana tujuannya agar mahasiswa memiliki pandangan akan dunia kerja sesungguhnya yang kelak akan mereka hadapi disisi lain Program ini bertujuan untuk melatih mahasiswanya agar apa ilmu yang mereka miliki dapat diterapkan dalam dunia nyata, tidak hanya pintar dalam akademik para mahasiswa juga dituntut untuk dapat mengimplementasikan ilmunya dengan baik.

Dalam aktivitas sehari-hari kita akan selalu berhubungan dengan data. Dengan data-data ini kita dapat mengolahnya agar mendapatkan sesuatu yang bermanfaat. Agar data-data tersebut dapat dimanfaatkan dengan baik maka harus diorganisir dalam suatu basis data yang bertujuan agar data-data tersebut dapat memberikan informasi tertentu yang dibutuhkan. Cara penyajian datanya pun bermacam-macam baik dalam bentuk gambar, teks, diagram, hingga dijadikan sebuah aplikasi.

Suatu data dapat memberikan informasi yang baik ketika data tersebut telah diolah dan diproses hingga menjadi sebuah aplikasi. Dengan aplikasi yang dihubungkan dengan data inilah sebuah instansi atau perusahaan dapat dengan mudah mengolah data yang ada tanpa melalui proses manual. Sebuah aplikasi dibuat untuk mempermudah pengolahan dan penyimpanan data sehingga menghasilkan suatu informasi yang tepat dan akurat. Aplikasi yang baik dan sesuai dapat meminimalisir terjadinya kesalahan dan dapat meningkatkan kecepatan operasional serta meningkatkan efisiensi instansi tersebut.

Dalam masalah kali ini ada di perusahaan milik negara atau biasa disebut BUMN dimana lebih tepatnya adalah PDAM (perusahaan Daerah Air Minum) Surabaya dimana dalam instansi tersebut dalam hal pengembangan masih belum ada sarana yang menaunginya. maka dari itu kami ditugaskan untuk membuat suatu saranan aplikasi berbasis web agar nantinya instansi tersebut lebih mudah dalam melakukan pengajuan kebutuhan (sarana dan prasarana) terhadap kekurangan kekurangan yang dimilikinya sebagai pelayan masyarakat.

Dimana aplikasi kami ini dirancang untuk dapat menjadi suatu median pengajuan kebutuhan (sarana dan prasarana) yang nanti dapat digunakan sebagai salah satu sistem keputusan kepada kebutuhan itu sendiri. yang mana dalam aplikasi ini dapat meranking kebutuhan yang lebih peting dibanding yang lain. Supaya mempermudah dalam memilih kebutuhan mana yang sedang dibutuhkan atau memang mendesak.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas,maka dapat dirumuskan permasalahan antara lain:

1. Bagaimana cara meningkatkan efisiensi penyampaian kebutuhan dengan aplikasi diatas?
2. Apakah Sistem tersebut memudahkan untuk melakukan pengajuan?
3. Apakah Sistem atau aplikasi Tersebut berguna untuk kedepanya untuk PDAM?

1.3 Tujuan Praktek Kerja Lapangan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan di PDAM Surya Sembada Kota Surabaya Provinsi Jawa Timur sebagai berikut :

1. Memahami database oracle yang dapat terhubung kedalam framework laravel.
2. Merubah pengolahan data yang manual ke dalam pengolahan data otomatis.

3. Merancang dan membuat aplikasi pengolahan data pengajuan (sarana dan prasarana).
4. Dapat membedakan data yang disetujui dan yang tidak disetujui.

1.4 Manfaat Praktek Kerja Lapangan

Adapun manfaat yang ingin di dapat dari pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan di PDAM Surya Sembada Kota Surabaya Provinsi Jawa Timur sebagai berikut:

1. Bagi Penulis.

Penulis dapat mengetahui lingkungan kerja aslinya yang nantinya akan dihadapi. Menambah wawasan tentang pembuatan aplikasi berbasis web pada laravel. Menambah ilmu tentang pengolahan database oracle.

2. Bagi Perusahaan atau Instansi (PDAM)

Mendapatkan alternatif penyampaian kebutuhan (sarana dan prasarana) secara mudah. Mengurangi solusi akan kehilangan data karena semua data pengajuan telah ter-BACKUP di DATABASE.