

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, R. W., Wulandari S dan Nugroho F. S. 2019. Keamanan Basis Data pada Perancangan Sistem Kepakaran Prestasi SMAN dikota Surakarta. *CCIT Journal*, 12(1): 13-21.
- Aleryani A. Y. 2016. Comparative Study between Data Flow Diagram and *Use Case Diagram*. *International Journal of Scientific and Research Publications*, 6(3): 124-127.
- Bastos, R. M., and Ruiz, D. D. A. 2002. Extending UML *Activity Diagram* for workflow modeling in production systems. *Proceedings of the Annual Hawaii International Conference on System Sciences*, 3786–3795.
- Danang, D dan Febriyantahanuji, F. 2018. Rancang Bangun Sistem Informasi Pariwisata Dan Budaya Berbasis Web Menggunakan Google API Pada Kantor Pariwisata Dan Kebudayaan Kabupaten Blora. *Seminar Nasional Edusainstek*, 1(1): 132-241
- Delvika, Y., C.F. Hasibuan., Y.D. Polewangi dan M. Habibullah. 2021. Analisa Usabilitas Website Sistem Informasi Akademik Universitas X Menggunakan Nielsen Attributes of Usability (NAU) Questionnaire. *Journal of Industrial and Manufacture Engineering*, 5(2): 167-175
- Dewi, N. M., Irawan, B. H dan Putra, A. S. 2021. Konsep Aplikasi E-Dakwah Untuk Generasi Milenial Jakarta. *Jurnal IKRA-ITH INFORMATIKA*, 5(2): 26-33
- Ginting, A. S., Brata, A. H dan Brata, K. C. 2019. Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Pengelolaan Sampah Daur Ulang Dengan Menggunakan IBM Cognitive Service Dan YouTube API Berbasis Android. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(3): 2937-2944
- Hardiansyah, A. D dan Dewi, C. N. P. 2020. Perancangan Basis Data Sistem Informasi Perwira Tugas Belajar (Sipatubel) Pada Kementerian Pertahanan. *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 1(2): 222-233
- Hasan, M. A., Supriadi dan Zamzami. 2017. Implementasi Algoritma Fisher-Yates Untuk Mengacak Soal Ujian Online Penerimaan Mahasiswa Baru (Studi Kasus : Universitas Lancang Kuning Riau). *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, 3(2): 291-298
- Hasugian, P. S. 2018. Perancangan website sebagai media promosi dan informasi. *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*, 3(1), 82–86.
- Irawan D dan Novianto Z. 2020. Perancangan E-Learning Pada Sman 1 Kota Lubuklinggau Menggunakan Framework CodeIgniter (Ci). *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 3(2): 53-60

- Irfansyah, Muliono, R dan Susilawati. 2023. Rancang Bangun Aplikasi E-Learning Dengan Implementasi Algoritma *Fisher Yates Shuffle* Dalam Pengacakan Soal Ujian. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1): 302-307.
- Kansha, W. M., Saherih dan Muchlis. 2023. Analisis Perbandingan Struktur dan Performa Framework CodeIgniter dan Laravel dalam Pengembangan Web Application. *Jurnal Teknik Informatika Stmik Antar Bangsa*, 9(1): 25-31
- Kayode, A. A., and Alabi, A. O. 2021. Design and Implementation of a Simplified CodeIgniter Framework for Commercial Vehicles Ticket Reservation System. *Asian Journal of Research in Computer Science*, 7(2): 1–12.
- Manuhutu, M., & Wattimena, J. (2019). Perancangan Sistem Informasi Konsultasi Akademik Berbasis Website. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*, 9(2), 149-156
- Maulana, A., Fauziah dan Komalasari, R. T. 2020. Penerapan Algoritma Fisher Yates Untuk Mengacak Soal Penerimaan Forum Studi Mahasiswa Informatika Universitas Nasional. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 5(2): 104-111
- Musyaffa, R. J., A. Priyanto dan S. Wijayanto. 2023. Evaluasi User Experience Aplikasi KAI Access Menggunakan Metode *System Usability Scale* (SUS) dan Cognitive Walkthrough. *LEDGER*, 2(1): 28-47.
- Pebrian, R., Fauziah dan I. D. Sholihati. 2021. Algoritma Linear Congruent Method dan Algoritma Fisher-Yates Shuffle pada Kuis Ketangkasan Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika (JUPI)*, 6(2): 167-177.
- Pratama, Y. 2023. Sistem Praktek Kerja Lapangan (PKL) pada Sekolah Tinggi XYZ Menggunakan Cideigniter. *Teknologipintar.org*, 3(1): 1-20.
- Rahman, F., Ratna S. 2018. Perancangan E-Learning Berbasis Web Menggunakan Framework CodeIgniter. *Technologia*, 9(2): 95-100
- Rahmanto, Y dan Gunawan R. D. 2021. Digitalisasi Artefak pada Museum Lampung Menggunakan Teknik Fotogrametri Jarak Dekat untuk Pemodelan Artefak 3D. *Jurnal CoreIT: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 7(1): 13–19.
- Ramadhan, A. F., Putra, A. D dan Surahman, A. 2021. Aplikasi Pengenalan Perangkat Keras Komputer Berbasis Android Menggunakan Augmented Reality (AR). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(2): 24-31
- Sari, M. A., & Tania, K. D. (2022). Evaluasi Usability Pada Knowledge Management System (KMS) Menggunakan Metode *System Usability Scale* (SUS). *Jurnal Bisnis, Manajemen, Dan Ekonomi*, 3(3), 134–146.
- Setiawan, R. (2021). Apa Itu *Sequence Diagram* dan Contohnya, <URL: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-sequence-diagram/>>.
- Sholihuddin, M. T., Anggreny, F. T dan Alit, R. 2020. Implementasi algoritma *Fisher Yates Shuffle* sebagai pengacak urutan soal. *Seminar nasional informatika bela negara (SANTIKA)*, 1: 195-198.

- Singh, Ajit, (2019). Data Migration from Relational Database to MongoDB using XAMPP and NoSQL. Available at SSRN: <https://ssrn.com/abstract=3372802> or <http://dx.doi.org/10.2139/ssrn.3372802>
- Supriady, Nirwan, S dan Kusuma, R. A. 2020. Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Daring Di Smp Negeri 1 Cigugur Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(3): 53-59
- Syafitri, Y., Pramudya, Y. D dan Rasid, M. 2021. Pemanfaatan Framework CodeIgniter Untuk Membangun Aplikasi Display Produk Di Alfamart Rajabasa. *Jurnal Informasi Dan Komputer*, 9 (1): 45-52
- Sya'roni, M.I., A.P. Kharisma dan F. Amalia. 2018. Perbandingan Hasil Metode Evaluasi Usability Antara *Heuristic Evaluation* dengan *Think Aloud* pada Kasus Web FILKOM APPS untuk Mahasiswa. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(2): 674-678
- Taylor, D. (2023). Data Modelling: Conceptual, Logical, Physical Data Model Types, <URL: <https://www.guru99.com/data-modelling-conceptual-logical.HTML>>.
- Warwan, I dan Ramdaniansyah, R. 2018. Analisis Perbandingan Kinerja Query Database Management System (Dbms) Antara Mysql 5.7.16 Dan Mariadb 10.1. *Jurnal TEKNOIF*, 6(1): 32-41
- Yurnama, T. F dan Azman, N. 2009. Perancangan Software Aplikasi Pervasive Smart Home. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2009 (SNATI 2009)*, 9(1): E2-E5.
- Zakaria, M. (2020). Pengertian CodeIgniter Beserta Kegunaan, Kelebihan, serta Kekurangannya, <URL: <https://www.nesabamedia.com/pengertian-CodeIgniter/>>.