

TUGAS AKHIR

TAMAN MARGA SATWA KOTA KEDIRI

Untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Tugas Akhir (Strata-1)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR



Diajukan Oleh :

RICHARD PERWIRA

1451010010

Dosen Pembimbing :

IR. MUCHLISINIYATI SAFEYAH, M.T

**FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAWA TIMUR
2020**

TUGAS AKHIR
TAMAN MARGA SATWA KOTA KEDIRI

Disusun oleh :

RICHARD PERWIRA

1451010010

Telah dipertahankan di depan Tim Pengudi :

1. Ir. Niniek Anggriani, M.T., NIP. 19580124 198703 2001
2. Mohammad Pranoto Soedjarwo, S.T., M.T., NPT. 3 7132 06 0215 1

Pada tanggal : 11 Desember 2019

Pembimbing

Ir. Muchlisiniyati Safeyah, M.T.
NPT. 3 6706 94 0034 1

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Arsitektur (S-1)

Dekan Fakultas Arsitektur dan Desain

Dr. Ir. Wanti Mindari, M.P.
NIP. 19631208 199003 2 00 1

TAMAN MARGA SATWA KOTA KEDIRI

Richard Perwira

1451010010

ABSTRAK

Habitat satwa di kota-kota besar khususnya Pulau Jawa dapat dikatakan hampir punah dan diubah menjadi lahan terbangun yang berupa gedung pemerintah, perkantoran, pertokoan, perumahan, dsb. Dengan hilangnya habitat alami tersebut, orang tidak dapat lagi untuk melihat dan mempelajari keanekaragaman satwa. Selain itu, perdagangan ilegal satwa semakin marak bahkan yang di perdagangkan termasuk kategori satwa dilindungi, berdasarkan peraturan pemerintah tentang konservasi sumber daya alam hayati dan ekosistemnya tertulis jelas bahwa, setiap orang dilarang untuk menangkap, menyimpan, memiliki, memelihara dan menjual satwa atau bagian tubuh satwa yang dilindungi dalam keadaan hidup atau mati, serta mengeluarkan satwa dari suatu tempat di Indonesia ke tempat lain dalam atau luar Indonesia. Kota Kediri memiliki kebun binatang mini yang di kelolah oleh PT Gudang Garam, namun kebun binatang ini tidak dibuka untuk umum. Sejak tahun 2013 pemerintah kota Kediri berusaha terus untuk membangun dan mengembangkan kepariwisataan, dengan menambah atau memperbaiki fasilitas yang sudah ada dengan mengendalikan dan mengembangkan potensi wisata yang sudah ada, serta menciptakan tempat-tempat wisata baru, seperti wisata alam dan buatan, cagar budaya dan taman hiburan. Dalam hal ini perlu adanya wadah untuk mengoleksi, melestarikan dan menampilkan jenis-jenis satwa yaitu Taman Marga Satwa kota Kediri untuk menunjang edukasi masyarakat tentang satwa. Wisatawan pada umumnya cenderung ingin mengenal dari mana serta asal-usul satwa, dalam konteks ini area edukasi satwa berupa tempat untuk melihat, memahami, mengenal tentang satwa yang berasal dari tempat yang berbeda. Rancangan ini tetap menjaga kelestarian dan unsur alam dengan menerapkan

metode kontekstualisme dimana berusaha untuk beradaptasi dengan lingkungan fisik buatan di sekitarnya serta secara fisik bangunan harus beradaptasi dengan lingkungan dengan melihat langgam di sekitarnya. Dengan adanya Taman Marga Satwa ini dapat memenuhi kebutuhan dari masyarakat tentang adanya edukasi satwa serta menjadi sarana rekreasi dan pengenalan satwa berupa area edukasi sebagai tempat pengoleksian satwa / replika satwa hingga area pertunjukan dan kandang satwa.

Kata Kunci: Edukasi, Taman Marga Satwa, Kediri, Kontekstualisme

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala nikmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan proposal Tugas Akhir yang berjudul “Taman Marga Satwa kota Kediri”. Proposal ini diajukan sebagai salah satu tahap awal dalam menyusun skripsi untuk memperoleh gelar Sarjana (Strata – 1).

Penulis menyadari dalam penyusunan proposal skripsi ini tidak akan selesai tanpa bantuan dari berbagai pihak. Karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr.Ir. Wanti Mindari, M.P. selaku Dekan Fakultas Arsitektur dan Desain Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
2. Ibu Ir. Eva Elviana, M.T. selaku ketua program studi Arsitektur yang telah memberikan ilmunya selama proses penyusunan laporan proposal tugas akhir ini,
3. Ibu Ir. Muchlisiniyati Safeyah, M.T. selaku dosen pembimbing saya, terimakasih atas ilmu, diskusi dan kesabarannya selama proses penyusunan laporan proposal tugas akhir ini.
4. Ibu Ir. Niniek Anggriani, M.T. dan Bapak Mohammad Pranoto Soedjarwo, S.T., M.T. selaku dosen penguji yang telah memberikan saran dan kritik sekaligus bimbingan tambahan terhadap perancangan tugas akhir ini.
5. Seluruh dosen program studi Arsitektur yang telah memberikan ilmunya kepada penulis.
6. Balqis Ranarizq P, S.T. dan Emil Lubab Fahmi, S.Ars. selaku notulen sidang tugas akhir.
7. Cak Abdul Rosi sebagai penjaga perpustakaan FAD yang telah memberikan masukan, wejangan dan dukungan dalam penyusunan laporan proposal tugas akhir ini.
8. Kedua orang tua, bapak Indro Pranoto dan ibu Neny Setyaningsih yang selalu memberikan dukungan dan semangat kepada penulis.

9. Teman – teman seperjuangan arsitektur angkatan 2014 (Agregat) yang telah menjadi penyemangat dan bersedia menyediakan wadah belajar dan berdiskusi selama proses kuliah serta dalam proses penyusunan laporan tugas akhir ini.
10. Sahabat Ramli Kece, Mas Bogir, Mas Salis, Vella, Nanda Mita, Pungky, Cia, Rini, dan I Made Agus Surya Laksamana Jaya.
11. Pejuang “BAROKAH MAKET” yang telah memberikan dukungan dan berjuang bersama. Dani Yulian, M. Rizal Fahmi B, M. Eko Affandi, Bagus Aditiya, Ach Fatoni, Rengga Fauza W.
12. Perewangan kantoran yang telah membantu dalam penyelesaian maket tugas akhir. Aden, Emil, Alfian Rizaldi, Abriadi, Ammar
13. Keluarga besar “WAQWAW” yang telah memberikan dukungan dan suntikan moril. Abah Rio, Jasna, Rani, Intan, Ekty, Citra dan Wawan.
14. Segala pihak yang belum disebutkan yang mempunyai andil dalam penulisan proposal tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa proposal ini masih jauh dari kata sempurna dan banyak terdapat kesalahan baik dari segi materi, pembahasan maupun penulisan, maka dari itu penulis menerima berbagai saran dan kritik yang membangun agar dimasa yang akan datang tulisan ini dapat menjadi lebih baik lagi. Serta mampu membuat penulis lulus dan mendapatkan nilai, hikmah dan pelajaran dari matakuliah ini.

Surabaya, 9 Januari 2020

Penulis
Richard Perwira

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Lembar Pengesahan	ii
Abstrak	iii
Kata Pengantar.....	v
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel.....	xviii

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan dan Sasaran Perancangan.....	3
1.3 Batasan dan Asumsi	4
1.4 Tahapan Perancangan.....	5
1.5 Sistematika Laporan.....	6

BAB II TINJAUAN OBYEK PERANCANGAN..... 8

2.1 Tinjauan Umum Perancangan.....	8
2.1.1 Pengertian Judul.....	8
2.1.2 Studi Literatur.....	9
2.1.2.1 Peraturan Taman Marga Satwa	9
2.1.2.2 Kriteria Kebun Binatang	9
2.1.2.3 Kandang Peragaan Satwa	11
2.1.2.4 Sistem Pengandangan	18
2.1.2.5 Kesejahteraan Satwa (Animal Welfare)	23
2.1.2.6 Klasifikasi dan Karakter Satwa	24
2.1.2.7 Jenis Satwa	27
2.1.2.8 Faktor yang berhubungan dengan lahan	28
2.1.3 Studi Kasus.....	29
2.1.3.1 Taman Safari Indonesia II Prigen	29

2.1.3.2 Taman Safari Indonesia Cisarua Bogor	40
2.1.3.3 Museum Satwa dan Batu Secret Zoo	48
2.1.3.4 Kebun Binatang Surabaya	55
2.1.4 Analisa Hasil Studi	61
2.2 Tinjauan Khusus Perancangan.....	62
2.2.1 Penekanan perancangan	62
2.2.2 Lingkup Pelayanan	63
2.2.3 Aktivitas dan Kebutuhan Ruang	63
2.2.4 Program Ruang	68
BAB III TINJAUAN LOKASI PERANCANGAN.....	81
3.1 Latar Belakang Pemilihan Lokasi	81
3.2 Penetapan Lokasi	81
3.3 Kondisi Fisik Lokasi	88
3.3.1 Existing Site	88
3.3.2 Aksesibilitas	94
3.3.3 Potensi Bangunan Sekitar	94
3.3.4 Infrastruktur Kota	94
3.3.5 Peraturan Bangunan Setempat	95
BAB IV ANALISA PERANCANGAN	96
4.1 Analisa Site	96
4.1.1 Aksesibilitas	96
4.1.2 Analisa Iklim	98
4.1.3 Analisa Lingkungan Sekitar	103
4.1.4 Analisa Zoning	104
4.2 Analisa Ruang	109
4.2.1 Organisasi Ruang	109
4.2.2 Hubungan Ruang dan Sirkulasi	112
4.2.3 Diagram Abstrak	115
4.3 Analisa Bentuk dan Tampilan	116

4.3.1 Analisa Bentuk dan Tampilan Bangunan	116
BAB V KONSEP PERANCANGAN.....	118
5.1 Tema Rancangan	118
5.1.1 Pendekatan Permasalahan	114
5.1.2 Penentuan Tema Rancangan	119
5.2 Pendekatan Perancangan	120
5.3 Metode Perancangan	120
5.4 Konsep Rancangan	121
5.4.1 Konsep Tapak (Ruang Luar)	121
5.4.1.1 Bentuk Tapak.....	121
5.4.1.2 Ukuran Tapak	121
5.4.1.3 Tatanan Tapak / Zoning	123
5.4.1.4 Sirkulasi	124
5.4.1.5 Pencapaian Tapak / Entrance	125
5.4.1.6 Vegetasi	125
5.4.1.7 Parkir	127
5.4.2 Konsep Ruang Dalam	127
5.4.2.1 Alur Kegiatan	127
5.4.2.2 Volume Ruang	128
5.4.2.3 Hubungan Antar Ruang	129
5.4.2.4 Sirkulasi (Horizontal dan Vertikal)	131
5.4.2.5 Modul Ruang / Struktur	132
5.4.3 Konsep Bentuk dan Tampilan	133
5.4.3.1 Ide Bentuk	133
5.4.3.2 Kesesuaian Bentuk dengan Kegiatan	134
5.4.3.3 Kesesuaian Bentuk dengan Lingkungan	135
5.4.3.4 Tampilan / Gaya / Style	136
5.4.3.5 Bahan Bangunan	137
5.4.3.6 Tekstur / Warna	137
5.4.4 Konsep Struktur	138

5.4.4.1 Kekuatan	138
5.4.4.2 Kekakuan / Grid	139
5.4.4.3 Teknologi dan Bahan Bangunan	139
5.4.5 Konsep Sistem Bangunan	139
5.4.5.1 Sistem Pengudaraan	139
5.4.5.2 Sistem Pencahayaan	140
5.4.5.3 Sistem Transportasi / Sirkulasi	141
5.4.5.4 Konsep Utilitas	141
5.4.5.4.1 Air Bersih	141
5.4.5.4.2 Air Kotor	142
5.4.5.5 Sistem Pemadam Kebakaran	142
BAB VIAPLIKASI PERANCANGAN.....	143
6.1 Aplikasi Rancangan	143
6.1.1 Aplikasi Tatanan Tapak / Zoning	143
6.1.2 Aplikasi Sirkulasi	144
6.1.3 Aplikasi Pencapaian Tapak / Entrance.....	145
6.1.4 Aplikasi Vegetasi.....	146
6.1.5 Aplikasi Parkir.....	146
6.2 Aplikasi Ruang Dalam.....	147
6.2.1 AlurKegiatan.....	147
6.2.2 Volume Ruang.....	148
6.2.3 Aplikasi Hubungan Antar Ruang.....	150
6.2.4 Sirkulasi (Horizontal danVertikal)	152
6.2.5 Aplikasi Modul Ruang / Struktur.....	153
6.2.6 Konsep Sistem Bangunan.....	155
6.2.6.1 Ide Bentuk.....	155
6.2.6.2 Tampilan / Gaya / Style	156
6.2.6.3 Bahan Material danTektrur.....	158
6.2.7 Aplikasi Struktur.....	159
6.2.7.1 Kekuatan / Grid	159

6.2.8 Aplikasi Sitem Bangunan.....	160
6.2.8.1 Aplikasi Pengudaraan.....	160
6.2.8.2 Aplikasi Pencahayaan.....	160
6.3 Sistem Transportasi atau Sirkulasi.....	162
6.4 Aplikasi Utilitas.....	163
6.4.1 Aplikasi Penyedia Air Bersih.....	163
6.4.2 Aplikasi Pembuangan Air Kotor	165
6.5 Sistem Pemadam Kebakaran.....	165
 DAFTAR PUSTAKA	167
LAMPIRAN	169

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Diagram tahapan perancanaan.....	5
Gambar 2.1 Tema Sistematic.....	15
Gambar 2.2 Tema Zoogeographic.....	16
Gambar 2.3 Tema Habitat.....	16
Gambar 2.4 Tema Behavioral.....	17
Gambar 2.5 Tema Popular.....	17
Gambar 2.6 Pagar <i>Fencing</i>	19
Gambar 2.7 Pagar <i>Bars</i>	20
Gambar 2.8 Pagar <i>Rails</i>	20
Gambar 2.9 <i>Dry Moat</i>	21
Gambar 2.10 <i>Wet Moat</i>	21
Gambar 2.11 <i>Thermal</i>	21
Gambar 2.12 Pembatas Listrik	22
Gambar 2.13 Pembatas Psikis	22
Gambar 2.14 Pembatas Kaca	23
Gambar 2.15 Pintu masuk / loket TSI II Prigen	30
Gambar 2.16 Lokasi TSI II Prigen	30
Gambar 2.17 Pola Tatanan Massa TSI II Prigen	32
Gambar 2.18 Ruang Pertunjukan <i>Tample Of Terror</i>	33
Gambar 2.19 Bangunan <i>Aquatic Land</i>	33
Gambar 2.20 Bangunan Kantor Pengelola	34
Gambar 2.21 <i>Tiger Cave restaurant</i>	34
Gambar 2.22 <i>Safari Water World</i>	35
Gambar 2.23 Aquarium <i>Aquatic Land</i>	35
Gambar 2.24 Interior <i>Aquatic Land lantai 1</i>	36
Gambar 2.25 Interior Tiger Cave Restaurant	36
Gambar 2.26 Interior penjualan tiket (kiri) dan area makan (kanan)	37

Gambar 2.27 Area Parkir kendaraan (kiri) Halte Bus Safari (kanan)	37
Gambar 2.28 Area wahana permainan (kiri) dan kolam renang (kanan)	38
Gambar 2.29 Area pertunjukan satwa	38
Gambar 2.30 Kandang terbuka (kiri) dan kandang tertutup (kanan)	39
Gambar 2.31 Pintu Masuk Cisarua Bogor	40
Gambar 2.32 Lokasi TSI Cisarua Bogor	41
Gambar 2.33 Pola Tatanan Massa TSI Cisarua Bogor	42
Gambar 2.34 Galeri Giant Panda	43
Gambar 2.35 Kantor Pengelola TSI Cisarua	43
Gambar 2.36 Kandang Kaca Panda	44
Gambar 2.37 Kantor Pengelola Depan	44
Gambar 2.38 Area Pertunjukan Harimau/Macan	45
Gambar 2.39 Area Pertunjukan Air	46
Gambar 2.40 Area Parkir TSI Cisarua	46
Gambar 2.41 Wahana Permainan	46
Gambar 2.42 Baby Zoo (kiri) dan Safari Water Park (kanan)	47
Gambar 2.43 Museum Satwa (kiri) dan Batu Secret Zoo (kanan)	48
Gambar 2.44 Lokasi Museum Satwa dan Batu Secret Zoo	48
Gambar 2.45 Pola Tatanan Massa Museum Satwa dan Batu Secret Zoo	51
Gambar 2.46 Fasade Museum Satwa Batu	52
Gambar 2.47 Fasade Batu Secret Zoo	52
Gambar 2.48 Ruang Dalam Museum Satwa	53
Gambar 2.49 Ruang Dalam Fantastic aquarium (kiri) dan Savannah (kanan)	53
Gambar 2.50 Kandang tertutup (kiri) dan Kandang Terbuka (Kanan)	54
Gambar 2.51 Area bermain (kiri) dan Kolam renang (kanan)	54
Gambar 2.52 Kebun Binatang Surabaya	55
Gambar 2.53 Lokasi Kebun Binatang Surabaya	56
Gambar 2.54 Pola Tatanan Massa KBS	57

Gambar 2.55 Fasade Perpustakaan KBS	57
Gambar 2.56 Fasade Aquarium	58
Gambar 2.57 Ruang Dalam Perpustakaan KBS	58
Gambar 2.58 Ruang Dalam Aquarium	59
Gambar 2.59 Kandang tertutup (kiri) dan Kandang terbuka (kanan)	59
Gambar 2.60 Area Menara KBS	60
Gambar 3.1 Zona Pemilihan Lokasi Tapak	82
Gambar 3.2 Usulan site ke-1	83
Gambar 3.3 Usulan site ke-2	84
Gambar 3.4 Usulan site ke-3	86
Gambar 3.5 Lokasi site dalam peta garis	89
Gambar 3.6 Tapak 3D.....	91
Gambar 3.7 Batas Barat Site	91
Gambar 3.8 Batas Utara Site	92
Gambar 3.9 Patokan saluran irigasi.....	92
Gambar 3.10 Batas Timur Site.....	93
Gambar 3.11 Batas Selatan Site.....	93
Gambar 4.1 Pemilihan Perletakan <i>Main Entrance</i>	97
Gambar 4.2 Analisa angin	100
Gambar 4.3 Respon sedain terhadap site	100
Gambar 4.4 Garis edar matahari dan respon desain tata letak massa	101
Gambar 4.5 Respon desain <i>Sunscreen / secondary skin</i>	101
Gambar 4.6 Respon desain bukaan sebagai pencahayaan alami dan Solar panel energi ramah lingkungan	102
Gambar 4.7 Skema aliran drainase pada tapak	103
Gambar 4.8 Tingkat kebisingan terhadap tapak	104
Gambar 4.9 Pembatas pagar tinggi (kiri) dan Penempatan Bangunan jauh dari jalan (kanan)	104
Gambar 4.10 Analisa zoning pada site	105

Gambar 4.11 Analisa zonasi satwa	109
Gambar 4.12 Hubungan ruang dan sirkulasi antar massa	113
Gambar 4.13 Hubungan antar ruang kantor utama	114
Gambar 4.14 Hubungan antar ruang diorama edukasi satwa	114
Gambar 4.15 Hubungan antar ruang restourant.....	115
Gambar 4.16 Diagram abstrak hubungan antar ruang	116
Gambar 4.17 Tampilan dasar bangunan taman marga satwa Kota kediri	117
Gambar 4.18 Tampilan dasar tatanan massa	117
Gambar 5.1 Bentuk Tapak/Site	121
Gambar 5.2 Ukuran Tapak/Site	122
Gambar 5.3 Zonasi Tapak	124
Gambar 5.4 Sirkulasi dalam Tapak	124
Gambar 5.5 Pencapaian Menuju Tapak	125
Gambar 5.6 Penataan Vegetasi pada Tapak	126
Gambar 5.7 Penataan Area Parkir	127
Gambar 5.8 Alur Kegiatan Diorama Satwa	127
Gambar 5.9 Alur Kegiatan Kantor Utama TMS	128
Gambar 5.10 AlurKegiatan Restaurant	128
Gambar 5.11 Volume Ruang Restaurant.....	129
Gambar 5.12 Volume Ruang Diorama dankantorutama.....	129
Gambar 5.13 Hubungan Ruang Diorama Satwa	130
Gambar 5.14 Hubungan Ruang Kantor Utama TMS	130
Gambar 5.15 Hubungan Ruang Restaurant	131
Gambar 5.16 Ramp	131
Gambar 5.17 Modul Diorama Satwa, Kantor Utama TMS, Restaurant	133
Gambar 5.18 Ide Bentuk	134
Gambar 5.19 Kesesuaian Bentuk dengan Kegiatan	135
Gambar 5.20 Kesesuaian Bentuk dengan Lingkungan	136

Gambar 5.21 Tampilan Bangunan	136
Gambar 5.22 Material Bangunan	137
Gambar 5.23 Warna Material Bangunan	138
Gambar 5.24 Rangka Kolom Balok	138
Gambar 5.25 Pondasi Plat Setempat	139
Gambar 5.26 Konsep Penghawaan	140
Gambar 5.27 Konsep Pencahayaan	140
Gambar 5.28 Skuter Listrik	141
Gambar 5.29 Sirkulasi Air Bersih	141
Gambar 5.30 Skema Sistem Pengolahan Air Hujan	142
Gambar 5.31 APAR (kiri) dan Hydrant (kanan)	142
Gambar 6.1 Zonasi Umum Tatanan pada Tapak.....	143
Gambar 6.2 Zonasi Spesifik Tatanan pada Tapak.....	144
Gambar 6.3 Sirkulasi.....	145
Gambar 6.4 Pencapaian pada Tapak.....	145
Gambar 6.5 Penataan Vegetasi.....	146
Gambar 6.6 Aplikasi Perkir pada Tapak.....	147
Gambar 6.7 Alur Kegiatan Diorama Satwa.....	147
Gambar 6.8 Alur Kegiatan Kantor Utama.....	148
Gambar 6.9 Alur Kegiatan Restaurant	148
Gambar 6.10 Volume Ruang Diorama Satwa.....	149
Gambar 6.11 Volume Ruang Kantor Utama.....	149
Gambar 6.12 Volume Ruang Restaurant	150
Gambar 6.13 Hubungan Ruang Diorama Satwa.....	151
Gambar 6.14 Hubungan Ruang Kantor Utama.....	151
Gambar 6.15 Hubungan Ruang Restaurant	152
Gambar 6.16 Ramp	152
Gambar 6.17 Modul Struktur Diorama Satwa.....	153
Gambar 6.18 Modul Struktur Kantor Utama.....	154

Gambar 6.19 Modul Struktur Restaurant	154
Gambar 6.20 Brain storming Ide Bentuk.....	155
Gambar 6.21 Ide Bentuk.....	156
Gambar 6.22 Tampilan Diorama Satwa.....	157
Gambar 6.23 Tampilan Kantor Utama.....	157
Gambar 6.24 Tampilan Restaurant	158
Gambar 6.25 Aplikasi Material Bangunan.....	159
Gambar 6.26 Aplikasi KolomBalok.....	159
Gambar 6.27 Aplikasi Pengudaraan	160
Gambar 6.28 Aplikasi pencahayaan diorama.....	161
Gambar 6.29 Aplikasi pencahayaan kantor utama.....	161
Gambar 6.30 Aplikasi pencahayaan restaurant.....	162
Gambar 6.31Aplikasi AlatTransportas.....	162
Gambar 6.32 Titik Penyedia Air Bersih Kandang.....	163
Gambar 6.33 Titik Penyedia Air Bangunan.....	164
Gambar 6.34 Aliran Pembuangan Air Kotor	165
Gambar 6.35 Titik APAR pada Bangunan.....	166

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Data Kunjungan Wisatawan di Kota Kediri 2013 – 2017	3
Tabel 2.1 Jenis Satwa	27
Tabel 2.2 Penyediaan Fasilitas Area Pertunjukan <i>Tample Of Terror</i>	31
Tabel 2.3 Penyediaan Fasilitas Area <i>Aquatic Land</i>	31
Tabel 2.4 Penyediaan Fasilitas Pelengkap	31
Tabel 2.5 Struktur dan Material Fasilitas TSI II Prigen	39
Tabel 2.6 Penyediaan Fasilitas Kantor Pengelola	41
Tabel 2.7 Penyediaan Fasilitas Penunjang	41
Tabel 2.8 Struktur dan Material Fasilitas TSI Cisarua Bogor	47
Tabel 2.9 Penyediaan Fasilitas Museum Satwa	49
Tabel 2.10 Penyediaan Fasilitas Batu Secret Zoo	50
Tabel 2.11 Struktur dan Material Fasilitas Museum Satwa dan Batu Secret Zoo	54
Tabel 2.12 Penyediaan Fasilitas KBS	56
Tabel 2.13 Struktur dan Material Fasilitas Kebun Binatang Surabaya	60
Tabel 2.14 Hasil Perbandingan Objek	61
Tabel 2.15 Aktivitas,Fasilitas dan Kebutuhan ruang Taman Marga Satwa	64
Tabel 2.16 Program Ruang Taman Marga Satwa kota Kediri	68
Tabel 3.1 Penilaian Pemilihan Lokasi	87
Tabel 4.1 Pertimbangan pemilihan <i>Main Entrance</i> pada <i>Site</i>	97
Tabel 4.2 Data Curah Hujan dan Hari Hujan Kota Kediri	98
Tabel 4.3 Jenis Organisasi Ruang	109
Tabel 5.1 Batas GSB Tapak	122
Tabel 5.2 Vegetasi Tapak dan Penataan	126