

**PENGEMBANGAN FITUR DATA PENGUNJUNG HARIAN PADA PROYEK
MARKETPLACE "NIKAHMU" BERBASIS WEB**

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN



Diajukan oleh:

DANIL HENDRA SURYAWAN	[NPM. 19081010016]
FIRMANSYAH FIRDAUS ANHAR	[NPM. 19081010031]
HAMDAN YUWAFI MASTU WIJAYA	[NPM. 19081010092]

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR**

2022

LEMBAR PENGESAHAN
PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Judul : Pengembangan Fitur Data Pengunjung Harian Pada
Proyek Marketplace "Nikahmu" Berbasis Web
Oleh : Danil Hendra Suryawan, Firmansyah Firdaus Anhar, Hamdan Yuwafi
Mastu Wijaya
NPM : 19081010016, 19081010031, 19081010092

Telah Disetujui dan Disahkan, pada:
Hari Selasa, 20 Desember 2022.

Menyetujui

Dosen Pembimbing

Pembimbing Lapangan



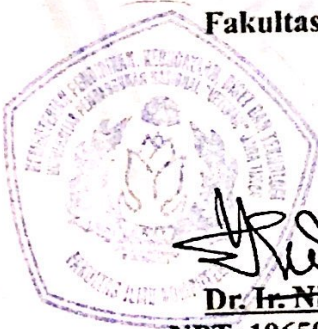
Hendra Maulana, S.Kom, M.Kom
NPT: 201198 31 223248

Admirizal Jundi, S.Kom

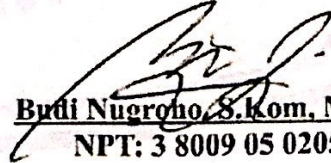
Mengetahui

Dekan
Fakultas Ilmu Komputer

Koordinator Program Studi
Informatika




Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT
NPT: 19650731 1199203 2 001


Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom
NPT: 3 8009 05 0205 1

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	1
PENDAHULUAN	3
1.1. Latar Belakang	3
1.2. Rumusan Masalah	4
1.4. Tujuan Praktik Kerja Lapangan	5
1.5. Manfaat Praktik Kerja Lapangan	6
1.6. Metodologi Penelitian	6
1.7. Sistematika Penulisan	7
LOKASI PRAKTIK KERJA LAPANGAN	9
2.1. Latar Belakang Aksamedia	9
2.2. Visi dan Misi Aksamedia	10
2.3. Daftar Layanan	10
2.4. Struktur Organisasi	12
PELAKSANAAN DAN PEMBAHASAN	14
3.1. Waktu dan Tempat PKL	14
3.2. Pelaksanaan PKL	14
3.3. Jadwal Kegiatan Tempat Pelaksanaan	14
3.4. Landasan Teori	15
3.4.1. Server	15
3.4.2. Website	15
3.4.3. HTML (Hypertext Markup Language)	16
3.4.4. CSS (Cascading Style Sheet)	17
3.4.5. JavaScript	17
3.4.6. PHP (Hypertext Preprocessor)	18
3.4.7. Laravel	19
3.4.8. Basis Data	21
3.4.9. MySQL	25
3.4.10. Composer	26
3.4.11. Nginx	26
3.5. Analisis Sistem	27
3.5.1. Latar Belakang	27
3.5.2. Sumber Data	28
3.5.3. Proses Bisnis	28
3.5.4. Use Case Diagram	30
3.5.5. Activity Diagram	33
3.5.6. Pembagian Tugas	37
3.6. Hasil Implementasi	37
3.6.1. Entitas	37
3.6.2. Tampilan Antarmuka	37
3.6.3. Proses-Proses Pada Sistem	45
3.7. Pengujian	50

3.7.1. Skenario Pengujian	50
3.7.2. Hasil Pengujian	52
KESIMPULAN DAN SARAN	61
DAFTAR PUSTAKA	62