

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Selama ini PT. Pos Indonesia Jemur Andayani masih menggunakan cara manual melalui tabel yang diprint dikertas untuk menyimpan data inventaris elektronik di berbagai ruangan. Hal ini memiliki beberapa kekurangan, seperti mudah hilang, rusak, dan tidak dapat diakses secara real time. Maka dari itu, muncul sebuah ide, yaitu rancang bangun sistem informasi inventaris barang elektronik pada PT. Pos Jemur Andayani menggunakan model waterfall. Adapun, model waterfall digunakan karena memiliki kelebihan dapat mendokumentasikan rancang bangun aplikasi dengan baik dan cepat, sehingga efisien dalam pembuatannya.

1.2 Rumusan Masalah

1. Mengapa diperlukan sistem informasi inventaris elektronik pada Pos Jemur Andayani?
2. Bagaimana pendokumentasian sistem informasi inventaris elektronik pada Pos Jemur Andayani?
3. Bagaimana tahapan model waterfall pada sistem informasi inventaris elektronik pada Pos Jemur Andayani?

1.3 Tujuan PKL

Tujuan dilaksanakannya PKL diantaranya adalah sebagai berikut.

- a. Meningkatkan kualitas calon tenaga profesional di bidang keilmuan dan menerapkannya melalui kegiatan PKL.
- b. Melatih mahasiswa menangani dan memecahkan masalah yang terkait dengan permasalahan pada bidang Teknologi Informasi/Sistem Informasi.
- c. Membantu pembinaan dan pengembangan lembaga-lembaga yang ada di dalam masyarakat, khususnya lembaga yang terkait dengan disiplin keilmuan yaitu bidang Teknologi Informasi/Sistem Informasi.
- d. Menjalin kerjasama dengan instansi dalam rangka meningkatkan partisipasi, kompetensi dan mendukung upaya-upaya pengembangan keilmuan yaitu bidang Teknologi Informasi/Sistem Informasi.

1.4 Manfaat

Pelaksanaan PKL ini diharapkan menciptakan manfaat untuk semua pihak yang terhubung pada pelaksanaan PKL.

a. Bagi Mahasiswa

1. Mengaplikasikan secara langsung pengetahuan dan keterampilan yang diperoleh saat mengikuti perkuliahan.
2. Meningkatkan pemahaman dan pengalaman dalam menghadapi permasalahan-permasalahan praktis untuk membentuk pribadi yang terampil dan kreatif serta mampu melaksanakan tugas dengan tanggung jawab.
3. Memberikan gambaran secara konkrit dan nyata mengenai dinamisasi lingkungan dan atmosfer kerja.
4. Melatih kemandirian berpikir untuk mengidentifikasi, menganalisis, memecahkan masalah pengetahuan dan keterampilan secara cepat dan tepat pada tataran praktis.

b. Bagi Fakultas dan Program Studi

1. Mendapatkan informasi secara konkrit dan nyata tentang kondisi objektif lembaga profesi dan instansi terkait yang menjadi sasaran PKL sebagai dasar pengembangan keilmuan.
2. Dapat mengaplikasikan bermacam-macam pemikiran pengembangan kelembagaan profesi pada tataran praktik operasional.

c. Bagi Kantor Pos Jemur Andayani

1. Mendapatkan sumbangan nyata dalam bentuk partisipasi aktif dalam upaya meningkatkan kualitas kelembagaan.
2. Memperoleh kontribusi pemikiran baru yang dapat digunakan dalam pengolahan pengembangan kelembagaan.
3. Membantu upaya pengembangan sumber daya manusia yang berkualitas.