

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka pada bagian penutup laporan skripsi ini akan diuraikan dengan kesimpulan sebagai berikut.

Rancang bangun sistem informasi pengerjaan tugas berbasis teknik Pomodoro dengan *framework* next.js menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *waterfall* yang dimulai dari tahap *analysis* dimana pada tahap ini dilakukan analisis terhadap masalah yang terjadi sehingga menghasilkan *requirement system*, *domain modal*, dan *use case diagram*. Pembangunan sistem informasi pengerjaan tugas berbasis teknik Pomodoro dengan *framework* next.js mengacu pada *design* yang telah dibuat, dimana pada tahap *design* ini dilakukan dengan *iconix process* yang menghasilkan *GUI storyboard*, *robustness diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, *technical architecture* serta *modelling* basis data yang dilakuakn dengan membuat *entity relationship diagram* dan *json format*. Kemudian berlanjut ke tahap *coding* di mana pada tahap ini dilakukan pembangunan aplikasi dengan bahasa pemrograman JavaScript menggunakan *library* React.Js dan *Framework* Next.js, *database* Firebase, dan *styling component* dengan *tailwindCSS*. Kemudian berlanjut ke tahap *testing* dimana pada tahap ini dilakukan pengujian menggunakan metode *black box* untuk menguji kesesuaian antara sistem yang telah dibangun dengan hasil yang diharapkan.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka saran-saran yang dapat diberikan untuk pengembangan sistem informasi ataupun penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut.

1. Menerapkan teori *peer influence* dengan membuat fitur gamifikasi dengan membuat *leaderboard* total waktu fokus pengguna.
2. Membuat API dari *function-function* yang tersedia agar sistem informasi dapat dikembangkan diberbagai *platform*.
3. Membuat sistem informasi serupa untuk *platform mobile*. Hal ini sangat mungkin dilakukan karena *website* menggunakan *database* Firebase sehingga proses pengintegrasian data dapat dapat dilakukan.
4. Mengoptimalkan fitur notifikasi pada *web* perangkat *mobile* agar pengguna sistem informasi mendapatkan *push notification* untuk mengingatkan pengguna mengerjakan tugas.
5. Mengoptimalkan proses *fetching data* agar proses *read* di *firestore* Firebase lebih sedikit menggunakan *resource*.