

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Selama delapan belas tahun terakhir, Indonesia berada di posisi bawah untuk nilai kemampuan literasi dan numerasi. Keadaan ini diperparah semenjak adanya pandemi dan pemberlakuan PPKM yang memaksa peserta didik melakukan Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ), baik secara daring maupun luring terjadwal. Dengan demikian, PR untuk mengejar ketertinggalan ini semakin menantang. Indonesia membutuhkan mahasiswa untuk menjadi mitra guru dalam pengembangan pembelajaran literasi dan numerasi yang menarik dan inovatif. Melalui kesempatan inilah, mahasiswa dapat mengasah kemampuan sosial serta karakter mahasiswa, khususnya kreativitas, kepemimpinan, dan kemampuan interpersonal lainnya melalui kegiatan Kampus Mengajar.

Kampus Mengajar merupakan salah satu program dari Kampus Merdeka yang bertujuan untuk memberikan kesempatan kepada mahasiswa belajar dan mengembangkan diri melalui aktivitas di luar kelas perkuliahan. Melalui program Kampus Mengajar, mahasiswa akan ditempatkan di 3.400 Sekolah Dasar (SD) dan 375 Sekolah Menengah Pertama (SMP) dengan akreditasi B/C di seluruh Indonesia dan membantu meningkatkan literasi serta numerasi di sekolah yang dituju dalam kurun waktu enam bulan. Mahasiswa berperan untuk membantu pembelajaran di masa pandemi, terutama pada sekolah-sekolah yang berada di daerah 3T (Terdepan, Terpencil, Tertinggal). Selain itu, mahasiswa juga berperan sebagai *partner* guru dalam merancang dan mengimplementasikan program pembelajaran yang kreatif dan inovatif. Adapun kontribusi mahasiswa dalam program ini adalah: (1) membantu guru dalam pelaksanaan pembelajaran daring maupun luring, terutama pada pembelajaran yang menyangkut literasi dan numerasi; (2) membantu adaptasi teknologi dalam proses pembelajaran daring maupun luring; (3) mendukung dan membantu persoalan administrasi dan manajerial sekolah; (4) memegang peran sebagai agen sosialisasi produk pembelajaran Kemendikbud seperti kurikulum darurat, modul pembelajaran, AKSI, Portal Rumah Belajar, dll; (5) mensosialisasikan serta mengimprovisasi materi promosi Profil Pelajar Pancasila, dan; (6) berperan sebagai duta edukasi perubahan perilaku di masa pandemi.

B. Tujuan

Tujuan program Kampus Mengajar yaitu :

- 1) Memberikan kesempatan kepada mahasiswa belajar dan mengembangkan diri melalui aktivitas di luar kelas perkuliahan.
- 2) Memfasilitasi *experiential learning* dengan jalur yang fleksibel sehingga diharapkan dapat memfasilitasi mahasiswa mengembangkan potensinya sesuai dengan *passion* dan bakatnya.