

RANCANG BANGUN *PROTOTYPE* “SADEYAN”, APLIKASI *E-MARKETPLACE* AGRIBISNIS BERBASIS WEB

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan
dalam memperoleh gelar Sarjana Komputer
Program Studi Sistem Informasi



**Disusun Oleh:
HAFIZH IVAN AUFA
1635010039**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAWA TIMUR
S U R A B A Y A
2020**

SKRIPSI
**RANCANG BANGUN PROTOTYPE “SADEYAN”, APLIKASI E-
MARKETPLACE AGRIBISNIS BERBASIS WEB**

Disusun Oleh:
Hafizh Ivan Aufa
1635010039

**Telah dipertahankan di hadapan dan diterima oleh Tim Penguji
Skripsi Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas
Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur
Pada Tanggal 11 Desember 2020**

Menyetujui,


Pembimbing:

Tim Penguji:

1. 
M. Irwan Afandi, S.T, M.Sc.
NPT. 3 7607 07 0220 1

1. 
Prisa Marga Kusumantara, S.Kom., M.Cs.
NPT. 3 8211 06 0206 1

2. 
Eka Dyan Wahyuni, S.Kom., M.Kom.
NPT. 3 8412 13 0356 1

2. 
Amalia Aniani Krifivanti, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19920812 201803 2 001

3. 
Dhian Satria Yudha K., S.Kom., M.Kom
NPT. 201198 60 522249

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Pembangunan “Veteran” Jawa Timur


Dr. Ir. Ni Ketut Sari, M.T
NIP. 19650731 199203 2 001

**RANCANGBANGUNPROTOTYPE“SADEYAN”, APLIKASIE-
MARKETPLACE AGRIBISNIS BERBASIS WEB**

Disusun Oleh:
Hafizh Ivan Aufa
1635010039

**Telah disetujui mengikuti Ujian Negara Lisan
Periode 2020 pada Tanggal 11 Desember 2020**

Menyetujui,

Dosen Pembimbing 1



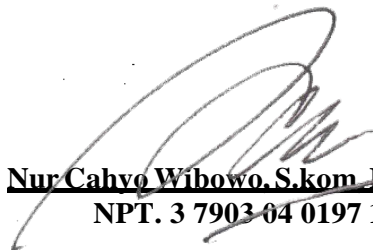
M. Irwan Afandi, S.T. M.Sc
NPT. 3 7607 07 0220 1

Dosen Pembimbing2



Eka Dyan W., S.Kom. M.Kom
NPT. 3 8412 13 0356 1

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur



Nur Cahyo Wibowo, S.kom M.Kom
NPT. 3 7903 04 0197 1



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR**

Jl. Rungkut Madya Gunung Anyar Surabaya 60294
Telp (031) 8706369,8783189 Fax. (031) 8706372 Website www.upnjatim.ac.id

KETERANGAN REVISI

Kami yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa mahasiswa berikut:

Nama : Hafizh Ivan Aufa

NPM 1635010039

Program Studi : Sistem Informasi

Telah mengerjakan revisi Ujian Negara Lisan Skripsi pada tanggal

19 Januari 2021 dengan judul :




RANCANG BANGUN PROTOTYPE "SADEYAN", APLIKASI E-MARKETPLACE AGRIBISNIS BERBASIS WEB

Oleh karenanya mahasiswa tersebut diatas dinyatakan bebas revisi Ujian Negara Lisan Skripsi dan diijinkan untuk membukukan laporan SKRIPSI dengan judul tersebut.

Surabaya, 19 Januari 2021

Dosen penguji yang memeriksa revisi:

1. **Prisa Marga Kusumantara, S.Kom., M.Cs.**
NPT. 3 8211 06 0206 1
2. **Amalia Anjani Arifivanti, S.Kom., M.Kom.**
NIP. 19920812 201803 2 001
3. **Dhian Satia Yudha K., S.Kom., M.Kom.**
NPT. 201198 60 522249

{  }
{  }
{  }

Mengetahui,

Dosen Pembimbing 1

Dosen Pembimbing 2



M Irwan Afandi, S.T. M.Sc
NPT. 3 7607 07 0220 1



Eka Dvar Wahyuni, S.Kom. M.Kom
NPT. 3 8412 13 0356 1



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA
TIMUR

Jl. Rungkur Madya Gunung Anyar Surabaya 60294
Telp (031) 8706369, 8783189 Fax (031) 8706372 Website www.upnjatim.ac.id

SURAT PERNYATAAN

Saya, Mahasiswa Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur, yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Hafizh Ivan Aufa

NPM : 1635010039

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Ilmu Komputer

Menyatakan Bahwa Judul Skripsi / Tugas Akhir Saya Sebagai Berikut :

**RANCANG BANGUN PROTOTYPE "SADEYAN",
APLIKASI E-MARKETPLACE AGRIBISNIS BERBASIS WEB**

Bukan merupakan plagiat dari Skripsi / Tugas Akhir / Penelitian Orang Lain dan juga bukan merupakan Produk / Perangkat Lunak / Hasil Karya yang Saya beli dari pihak orang lain.

Saya juga menyatakan bahwa Skripsi / Tugas Akhir ini adalah Pekerjaan Saya Sendiri, kecuali yang dinyatakan dalam Daftar Pustaka dan tidak pernah diajukan untuk syarat memperoleh gelar di Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur maupun institusi Pendidikan Lain.

Jika ternyata dikemudian hari Pernyataan ini terbukti Tidak Benar, maka Saya bertanggung jawab penuh dan siap menerima segala konsekuensinya, termasuk Pembatalan Ijazah di kemudian hari.

Hormat Saya,



Hafizh Ivan Aufa

Judul : RANCANG BANGUN *PROTOTYPE* “SADEYAN”,
APLIKASI *E-MARKETPLACE* AGRIBISNIS BERBASIS WEB
Pembimbing 1 : M. Irwan Afandi, S.T., M.Sc.
Pembimbing 2 : Eka Dyar Wahyuni, S.Kom, M.Kom.

ABSTRAK

Pertanian merupakan salah satu sektor yang selalu menjadi perhatian besar di Indonesia, seperti yang diketahui bahwa Indonesia mengklaim dirinya sebagai negara agraris. Faktanya, hal tersebut tidak menjadikan petani Indonesia berada di atas garis kehidupan yang sejahtera. Kondisi pertanian yang demikian disebabkan oleh terbatasnya aksesibilitas petani terhadap informasi pasar, secara tidak langsung hal tersebut mengakibatkan petani memiliki *bargaining position* yang rendah. Oleh karena itu, petani cenderung menjual hasil panen kepada tengkulak, dan membuat pihak lain menjadikan situasi ini untuk ikut andil serta memberikan *added value* dalam pemasaran produk pertanian. Dari permasalahan tersebut maka diperlukan perancangan dan pembangunan prototype aplikasi yang dapat mempertemukan Petani dengan Pedagang Besar dalam satu tempat berupa *E-Marketplace* Agribisnis.

Prototype aplikasi *E-Marketplace* Agribisnis ini mengusung konsep lelang yang telah dimodifikasi agar mudah digunakan oleh pengguna. Konsep lelang dimaksudkan untuk meberikan *bargaining position* petani dalam pembentukan harga pasar. *Prototype* aplikasi ini dirancang menggunakan metode *Prototyping Model*, dilanjutkan dengan *ICONIX Process* dan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP disertai framework Laravel.

Luaran yang dihasilkan dari penelitian ini merupakan *prototype* aplikasi “Sadeyan”, sebuah *E-Marketplace* Agribisnis dengan mendapatkan hasil nilai 0,76 (Good) dari Petani dan Pedagang Besar pada *usability test* menggunakan WEBUSE.

Kata Kunci: Pertanian, *E-Marketplace*, *Prototyping Model*, *ICONIX Process*.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat ALLAH SWT, atas limpahan Rahmat dan Hidayah-Nya, sehingga penyusun dapat menyelesaikan Skripsi yang merupakan persyaratan dalam menyelesaikan Program Studi S1/Sistem Informasi di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Dalam penyusunan Skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak, dan dalam kesempatan kali ini penyusun ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua beserta keluarga besar atas dukungan, semangat dan doanya sehingga penyusun dapat menyelesaikan Skripsi ini.
2. Bapak M. Irwan Afandi, S.T., M.Sc. sebagai dosen pembimbing 1 yang telah membimbing dan memberi arahan yang tegas, jelas dan sabar dalam proses pengerjaan laporan sehingga penyusun dapat menyelesaikan Skripsi ini.
3. Ibu Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom. sebagai dosen pembimbing 2 sekaligus dosen wali yang telah membimbing dan memberikan arahan dengan sabar selama perkuliahan ini, sebelum siding proposal, sampai proses pengerjaan laporan sehingga penyusun dapat menyelesaikan Skripsi ini.
4. Seluruh Dosen dan Staff Pengajar Jurusan Sistem Informasi, terima kasih atas semua ilmu yang telah diberikan selama masa perkuliahan ini.
5. Helmy Aulia Muhammad dan Rynaldi Gilang Perdana sebagai rekan satu tim ayopanen.id yang telah memberikan dukungan penuh dan semangat, serta doa untuk kelancaran pengerjaan Skripsi ini.
6. Teman-teman Kos yang selalu menemani dan mendengarkan cerita penyusun selama perkuliahan ini.
7. Adian Riswandha, Arif Rahman Rubiansyah, Bobby Rizky Permadi, Dwi Rahmad Mulyo Aji, dan Rahma Adista Amalia yang setia dan sabar mendengarkan keluh kesah penyusun.
8. Teman-teman Program Studi Sistem Informasi angkatan 2016 yang telah menemani dan menjadi bagian dari masa perkuliahan penyusun.

9. Teman-teman Airlangga Orchestra yang selalu ceria dan memberikan semangat kepada penyusun.
10. Dan semua pihak yang tidak dapat penyusun ucapkan yang telah membantu dan mendoakan penyusun dalam menyelesaikan Skripsi ini.

Penyusun menyadari bahwa dalam laporan Skripsi ini masih terdapat kekurangan dan belum sempurna, namun penyusun berharap semoga Skripsi ini dapat membantu untuk pengembangan dan penyempurnaan dalam penelitian-penelitian selanjutnya.

Surabaya, Desember 2020

Penyusun

DAFTAR ISI

ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Dasar Teori.....	7
2.1.1 Agribisnis	7
2.1.2 <i>E-Marketplace</i>	8
2.1.3 Lelang	9
2.1.4 <i>E-Procurement</i>	11
2.1.5 Analisis Kelayakan Bisnis	12
2.1.6 Website	14
2.1.7 PHP	15
2.1.8 <i>Framework Laravel</i>	15
2.1.9 MySQL	15
2.1.10 <i>Prototyping Model</i>	16
2.1.11 UML.....	16
2.1.12 <i>ICONIX Process</i>	17
2.1.13 <i>Conceptual Data Model (CDM)</i>	17
2.1.14 <i>Physical Data Model (PDM)</i>	18
2.2 Penelitian Terdahulu	18
BAB III METODOLOGI.....	24
3.1 Studi Literatur.....	25
3.2 Analisis.....	25
3.2.1 <i>Communications</i>	25
3.2.2 <i>Quick Plan and Modeling Quick Design</i>	25

3.2.3	<i>Construction of Prototype</i>	26
3.2.4	<i>Deployment Delivery and Feedback</i>	26
3.3	Desain	26
3.3.1	<i>Domain Modeling</i>	27
3.3.2	<i>Use Case Modeling</i>	27
3.3.3	<i>Robustness Analysis</i>	27
3.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	27
3.3.5	<i>Class Diagram</i>	27
3.3.6	Perancangan Basis Data	27
3.4	Implementasi	27
3.5	Pengujian	27
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	28
4.1	Studi Literatur	28
4.2	Analisis	28
4.2.1	Analisis Kelayakan Bisnis	28
4.2.2	<i>Prototype 1</i>	34
4.3	Desain	70
4.3.1	<i>Domain Modeling</i>	70
4.3.2	<i>Use Case Modeling</i>	71
4.3.3	<i>Robustness Analysis</i>	103
4.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	119
4.3.5	<i>Class Diagram</i>	137
4.3.6	Perancangan Basis Data	138
4.4	Implementasi	139
4.4.1	Login	140
4.4.2	Registrasi Akun	142
4.4.3	Edit Profil	145
4.4.4	Lihat Daftar Produk	146
4.4.5	Unggah Produk	148
4.4.6	Edit Produk	150
4.4.7	Hapus Produk	152
4.4.8	Mendaftar Lelang	154
4.4.9	Edit lelang	155
4.4.10	Pilih Pemenang Lelang	157
4.4.11	Hentikan Lelang	159

4.4.12	Lihat Daftar Lelang.....	161
4.4.13	Lihat Daftar Pengguna	162
4.4.14	Verifikasi Transaksi.....	163
4.4.15	Blokir Pengguna	165
4.4.16	Pencarian Lelang	166
4.4.17	Lihat Detil Lelang.....	168
4.4.18	Mengajukan Penawaran	169
4.4.19	Konfirmasi Pemenang Lelang	172
4.4.20	Lihat Keranjang	174
4.4.21	Checkout	175
4.4.22	Lihat Riwayat Transaksi	178
4.4.23	Lihat Detil Transaksi	179
4.4.24	Memberikan Ulasan.....	182
4.4.25	Laporkan Pengguna	183
4.5	Pengujian.....	185
4.5.1	Login.....	185
4.5.2	Registrasi Akun	185
4.5.3	Edit Profil	185
4.5.4	Lihat Daftar Produk	186
4.5.5	Unggah Produk.....	186
4.5.6	Edit Produk.....	187
4.5.7	Hapus Produk	187
4.5.8	Mendaftar Lelang	188
4.5.9	Edit Lelang	188
4.5.10	Pilih Pemenang Lelang	188
4.5.11	Hentikan Lelang	189
4.5.12	Lihat Daftar Lelang.....	189
4.5.13	Lihat Daftar Pengguna	189
4.5.14	Verifikasi Transaksi.....	189
4.5.15	Blokir Pengguna	190
4.5.16	Pencarian Lelang	190
4.5.17	Lihat Detil Lelang.....	190
4.5.18	Mengajukan Penawaran	191
4.5.19	Konfirmasi Pemenang Lelang	191
4.5.20	Lihat Keranjang	192

4.5.21	Checkout	192
4.5.22	Lihat Riwayat Transaksi	193
4.5.23	Lihat Detil Transaksi	193
4.5.24	Memberikan Ulasan.....	193
4.5.25	Laporkan Pengguna	194
BAB V PENUTUP		195
5.1	Kesimpulan.....	195
5.2	Saran	196
DAFTAR PUSTAKA		197

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Perbandingan Jual Beli Konvensional dan Lelang dengan SWOT	3
Tabel 2. 2 Kategori Penjualan pada Agromaret	19
Tabel 2. 3 Penelitian Terhadap.....	21
Tabel 4. 1 Keuntungan per bulan Petani (Penjualan Konvensional)	33
Tabel 4. 2 Keuntungan per bulan Petani (Penjualan Sadeyan)	33
Tabel 4. 3 Rekap Hasil Kuisisioner WEBUSE Petani Setiap Atribut.....	65
Tabel 4. 4 Rekap Hasil Kuisisioner WEBUSE Pedagang Besar Setiap Atribut.....	67
Tabel 4. 5 Rekap Hasil Kuisisioner WEBUSE Petani Setiap Kategori	69
Tabel 4. 6 Rekap Hasil Kuisisioner WEBUSE Pedagang Besar Setiap Kategori ...	69
Tabel 4. 7 Kebutuhan Fungsional Sistem	71
Tabel 4. 8 Pengujian Login	185
Tabel 4. 9 Pengujian Registrasi Akun.....	185
Tabel 4. 10 Pengujian Edit Profil	185
Tabel 4. 11 Pengujian Lihat Daftar Produk.....	186
Tabel 4. 12 Pengujian Unggah Produk	186
Tabel 4. 13 Pengujian Edit Produk	187
Tabel 4. 14 Pengujian Hapus Produk.....	187
Tabel 4. 15 Pengujian Mendaftar Lelang	188
Tabel 4. 16 Pengujian Edit Lelang	188
Tabel 4. 17 Pengujian Pilih Pemenang Lelang.....	188
Tabel 4. 18 Pengujian Hentikan Lelang	189
Tabel 4. 19 Pengujian Lihat Daftar Lelang	189
Tabel 4. 20 Pengujian Lihat Daftar Pengguna	189
Tabel 4. 21 Pengujian Verifikasi Transaksi	189
Tabel 4. 22 Pengujian Blokir Pengguna.....	190
Tabel 4. 23 Pengujian Pencarian Lelang.....	190
Tabel 4. 24 Pengujian Lihat Detil Lelang	190
Tabel 4. 25 Pengujian Mengajukan Penawaran	191
Tabel 4. 26 Pengujian Konfirmasi Pemenang Lelang	191
Tabel 4. 27 Pengujian Lihat Keranjang	192
Tabel 4. 28 Pengujian Checkout.....	192
Tabel 4. 29 Pengujian Lihat Riwayat Transaksi.....	193
Tabel 4. 30 Pengujian Lihat Detil Transaksi.....	193
Tabel 4. 31 Pengujian Memberikan Ulasan	193
Tabel 4. 32 Pengujian Laporkan Pengguna.....	194

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 Hasil Kuisisioner Petani Pertanyaan 1	36
Gambar 4. 2 Hasil Kuisisioner Petani Pertanyaan 2	36
Gambar 4. 3 Hasil Kuisisioner Petani Pertanyaan 3	37
Gambar 4. 4 Hasil Kuisisioner Petani Pertanyaan 4	37
Gambar 4. 5 Hasil Kuisisioner Petani Pertanyaan 5	38
Gambar 4. 6 Hasil Kuisisioner Petani Pertanyaan 6	38
Gambar 4. 7 Hasil Kuisisioner Petani Pertanyaan 7	39
Gambar 4. 8 Hasil Kuisisioner Petani Pertanyaan 8	39
Gambar 4. 9 Hasil Kuisisioner Petani Pertanyaan 9	40
Gambar 4. 10 Hasil Kuisisioner Petani Pertanyaan 10.....	40
Gambar 4. 11 Hasil Kuisisioner Petani Pertanyaan 11.....	41
Gambar 4. 12 Hasil Kuisisioner Pedagang Besar Pertanyaan 1	41
Gambar 4. 13 Hasil Kuisisioner Pedagang Besar Pertanyaan 2	42
Gambar 4. 14 Hasil Kuisisioner Pedagang Besar Pertanyaan 3	42
Gambar 4. 15 Hasil Kuisisioner Pedagang Besar Pertanyaan 4	43
Gambar 4. 16 Hasil Kuisisioner Pedagang Besar Pertanyaan 5	43
Gambar 4. 17 Hasil Kuisisioner Pedagang Besar Pertanyaan 6	44
Gambar 4. 18 Hasil Kuisisioner Pedagang Besar Pertanyaan 7	44
Gambar 4. 19 Hasil Kuisisioner Pedagang Besar Pertanyaan 8	45
Gambar 4. 20 Hasil Kuisisioner Pedagang Besar Pertanyaan 9	45
Gambar 4. 21 Hasil Kuisisioner Pedagang Besar Pertanyaan 10.....	46
Gambar 4. 22 Hasil Kuisisioner Pedagang Besar Pertanyaan 11.....	46
Gambar 4. 23 Alur Proses Pemasaran Produk Pertanian	47
Gambar 4. 24 Alur Proses Pembelian Produk Pertanian	48
Gambar 4.25 Alur Proses Bisnis dari “Sadeyan” Aplikasi <i>E-Marketplace</i> Agribisnis	51
Gambar 4. 26 Rancangan Antarmuka Halaman Login.....	54
Gambar 4. 27 Rancangan Antarmuka Halaman Registrasi Akun	54
Gambar 4. 28 Rancangan Antarmuka Halaman Pencarian Lelang	55
Gambar 4. 29 Rancangan Antarmuka Halaman Lelang	56
Gambar 4. 30 Rancangan Antarmuka Halaman Dashboard	57
Gambar 4. 31 Rancangan Antarmuka Halaman Lapak	58
Gambar 4. 32 Rancangan Antarmuka Halaman Riwayat Transaksi	58
Gambar 4. 33 Rancangan Antarmuka Halaman Keranjang	59
Gambar 4. 34 Rancangan Antarmuka Halaman Pembayaran	60
Gambar 4. 35 Prototype Halaman Login	61
Gambar 4. 36 Prototype Halaman Registrasi Akun.....	61
Gambar 4. 37 Prototype Halaman Pencarian Lelang.....	62
Gambar 4. 38 Prototype Halaman Lelang.....	62
Gambar 4. 39 Prototype Halaman Dashboard Pengguna.....	63
Gambar 4. 40 Prototype Halaman Lapak.....	63
Gambar 4. 41 Prototype Halaman Riwayat Transaksi.....	64
Gambar 4. 42 Prototype Halaman Keranjang	64
Gambar 4. 43 Prototype Halaman Pembayaran	65
Gambar 4. 44 Domain Model “Sadeyan” Aplikasi E-Marketplace Agribisnis.....	70
Gambar 4. 45 Use Case Diagram “Sadeyan” Aplikasi E-Marketplace Agribisnis 71	

Gambar 4. 46 GUI Storyboard Login	75
Gambar 4. 47 GUI Storyboard Registrasi Akun	76
Gambar 4. 48 GUI Storyboard Edit Profil	77
Gambar 4. 49 GUI Storyboard Lihat Daftar Produk	78
Gambar 4. 50 GUI Storyboard Unggah Produk	79
Gambar 4. 51 GUI Storyboard Edit Produk	80
Gambar 4. 52 GUI Storyboard Hapus Produk	81
Gambar 4. 53 GUI Storyboard Mendaftar Lelang	82
Gambar 4. 54 GUI Storyboard Edit Lelang	84
Gambar 4. 55 GUI Storyboard Pilih Pemenang Lelang.....	85
Gambar 4. 56 GUI Storyboard Hentikan Lelang.....	86
Gambar 4. 57 GUI Storyboard Lihat Daftar Lelang.....	87
Gambar 4. 58 GUI Storyboard Lihat Daftar Pengguna	88
Gambar 4. 59 GUI Storyboard Verifikasi Transaksi	89
Gambar 4. 60 GUI Storyboard Blokir Pengguna	90
Gambar 4. 61 GUI Storyboard Pencarian Lelang.....	91
Gambar 4. 62 GUI Storyboard Lihat Detil Lelang.....	92
Gambar 4. 63 GUI Storyboard Mengajukan Penawaran	93
Gambar 4. 64 GUI Storyboard Konfirmasi Pemenang.....	94
Gambar 4. 65 GUI Storyboard Lihat Keranjang	95
Gambar 4. 66 GUI Storyboard Checkout.....	96
Gambar 4. 67 GUI Storyboard Lihat Riwayat Transaksi.....	97
Gambar 4. 68 GUI Storyboard Lihat Riwayat Transaksi (Pemenang Lelang)	98
Gambar 4. 69 GUI Storyboard Lihat Detil Transaksi.....	99
Gambar 4. 70 GUI Storyboard Memberikan Ulasan	100
Gambar 4. 71 GUI Storyboard Laporkan Pengguna (Pedagang Besar)	101
Gambar 4. 72 GUI Storyboard Laporkan Pengguna (Petani)	102
Gambar 4. 73 Robustness Diagram Login	103
Gambar 4. 74 Robustness Diagram Registrasi Akun	104
Gambar 4. 75 Robustness Diagram Edit Profil	105
Gambar 4. 76 Robustness Lihat Daftar Produk.....	106
Gambar 4. 77 Robustness Diagram Unggah Produk	106
Gambar 4. 78 Robustness Diagram Edit Produk.....	107
Gambar 4. 79 Robustness Diagram Hapus Produk	108
Gambar 4. 80 Robustness Diagram Mendaftar Lelang.....	108
Gambar 4. 81 Robustness Diagram Edit Lelang	109
Gambar 4. 82 Robustness Diagram Pilih Pemenang Lelang	110
Gambar 4. 83 Robustness Diagram Hentikan Lelang.....	110
Gambar 4. 84 Robustness Diagram Hentikan Lelang.....	111
Gambar 4. 85 Robustness Diagram Hentikan Lelang.....	111
Gambar 4. 86 Robustness Diagram Hentikan Lelang.....	112
Gambar 4. 87 Robustness Diagram Blokir Pengguna	112
Gambar 4. 88 Robustness Diagram Pencarian Lelang.....	113
Gambar 4. 89 Robustness Diagram Lihat Detil Lelang.....	114
Gambar 4.90 Robustness Diagram Hentikan Lelang.....	114
Gambar 4.91 Robustness Diagram Konfirmasi Pemenang Lelang	115
Gambar 4. 92 Robustness Diagram Lihat Keranjang	115
Gambar 4. 93 Robustness Diagram Checkout.....	116

Gambar 4. 94 Robustness Diagram Lihat Riwayat Transaksi.....	117
Gambar 4. 95 Robustness Diagram Hentikan Lelang.....	117
Gambar 4. 96 Robustness Diagram Memberikan Ulasan	118
Gambar 4. 97 Robustness Diagram Laporkan Pengguna	119
Gambar 4. 98 Sequence Diagram Login.....	120
Gambar 4. 99 Sequence Diagram Registrasi Akun	121
Gambar 4. 100 Sequence Diagram Edit profil	122
Gambar 4. 101 Sequence Diagram Lihat Daftar Produk	123
Gambar 4. 102 Sequence Diagram Unggah Produk.....	123
Gambar 4. 103 Sequence Diagram Edit Produk.....	124
Gambar 4. 104 Sequence Diagram Hapus Produk	125
Gambar 4. 105 Sequence Diagram Mendaftar Lelang.....	126
Gambar 4. 106 Sequence Diagram Edit Lelang	126
Gambar 4. 107 Sequence Diagram Pilih Pemenang Lelang	127
Gambar 4. 108 Sequence Diagram Hentikan Lelang	127
Gambar 4. 109 Sequence Diagram Lihat Daftar Lelang.....	128
Gambar 4. 110 Sequence Diagram Login.....	128
Gambar 4. 111 Sequence Diagram Verifikasi Transaksi.....	129
Gambar 4. 112 Sequence Diagram Blokir Pengguna	129
Gambar 4. 113 Sequence Diagram Pencarian Lelang	130
Gambar 4. 114 Sequence Diagram Lihat Detil Lelang.....	130
Gambar 4. 115 Sequence Diagram Mengajukan Penawaran	131
Gambar 4. 116 Sequence Diagram Konfirmasi Pemenang Lelang	132
Gambar 4. 117 Sequence Diagram Lihat Keranjang	132
Gambar 4. 118 Sequence Diagram Checkout	133
Gambar 4. 119 Sequence Diagram Lihat Riwayat Transaksi	134
Gambar 4. 120 Sequence Diagram Lihat Detil Transaksi.....	135
Gambar 4. 121 Sequence Diagram Memberikan Ulasan	135
Gambar 4. 122 Sequence Diagram Laporkan Pengguna	136
Gambar 4. 123 Class Diagram Marketplace Agribisnis	137
Gambar 4. 124 Conceptual Data Model “Sadeyan” Aplikasi E-Marketplace Agribisnis	138
Gambar 4. 125 Physical Data Model	139
Gambar 4. 126 Halaman Login	141
Gambar 4. 127 Halaman Dashboard Petani dan Pedagang Besar	142
Gambar 4. 128 Halaman Dashboard Admin	142
Gambar 4. 129 Halaman Registrasi Akun.....	144
Gambar 4. 130 Halaman Edit Profil	146
Gambar 4. 131 Halaman Lapak.....	147
Gambar 4. 132 Halaman Unggah Produk	150
Gambar 4. 133 Halaman Edit Produk	152
Gambar 4. 134 Halaman Lapak (Produk Dihapus)	153
Gambar 4. 135 Halaman Form Lelang	155
Gambar 4. 136 Halaman Edit Lelang	157
Gambar 4. 137 Halaman Lelang (Petani).....	159
Gambar 4. 138 Halaman Edit Lelang	160
Gambar 4. 139 Halaman Pencarian Lelang (Admin)	162
Gambar 4. 140 Halaman Daftar Pengguna.....	163

Gambar 4. 141 Halaman Verifikasi Transaksi	165
Gambar 4. 142 Halaman Daftar Pengguna.....	166
Gambar 4. 143 Halaman Pencarian Lelang (Petani dan Pedagang Besar)	168
Gambar 4. 144 Halaman Lelang (Pedagang Besar).....	169
Gambar 4. 145 Form Penawaran	171
Gambar 4. 146 Halaman Konfirmasi Pemenang Lelang	173
Gambar 4. 147 Halaman Lihat Keranjang	175
Gambar 4. 148 Halaman Pembayaran	178
Gambar 4. 149 Halaman Riwayat Transaksi.....	179
Gambar 4. 150 Halaman Pembayaran (Detil Transaksi)	181
Gambar 4. 151 Form Review	183
Gambar 4. 152 Form Laporan	184