

**ANALISIS FAKTOR PENGARUH PENERIMAAN  
SMARTWATCH PADA PEMAIN SEPAK BOLA  
MENGGUNAKAN MODEL UTAUT  
(STUDI KASUS: FORZAWATCH.COM)**

**SKRIPSI**

**Diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan  
dalam memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Program Studi Sistem Informasi**



**Disusun Oleh:  
Muhammad Rafi Pratama  
19082010032**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAWA TIMUR  
S U R A B A Y A  
2023**

SKRIPSI

**ANALISIS FAKTOR PENGARUH PENERIMAAN  
SMARTWATCH PADA PEMAIN SEPAK BOLA  
MENGGUNAKAN MODEL UTAUT  
(STUDI KASUS: FORZAWATCH.COM)**

Disusun Oleh:

**MUHAMMAD RAFI PRATAMA**  
19082010032

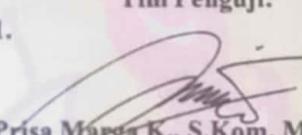
Telah dipertahankan di hadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi  
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas  
Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur  
Pada Tanggal 14 Juli 2023

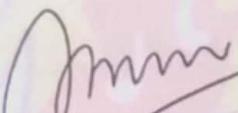
Pembimbing:

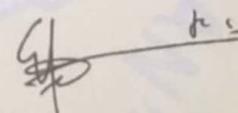
1.   
Tri Lathif Mardi, S.Kom., M.T.  
NIP. 19890225 2021211 001

2.   
Siti Mukaromah, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 19810704 2021212 011

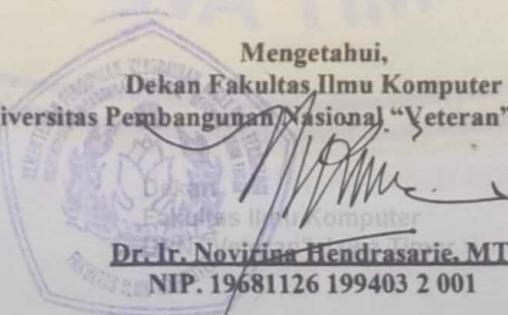
Tim Penguji:

1.   
Prisa Marga K., S.Kom., M.Cs.  
NIP. 19821125 2021211 003

2.   
Arista Pratama, S.Kom., M.Kom  
NPT. 171199 10 320052

3.   
Abdul Rezha E. N., S.Kom., M.Kom.  
NIP. 19940929 202203 1008

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

  
Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT.  
NIP. 19681126 199403 2 001

**LEMBAR PENGESAHAN**

**ANALISIS FAKTOR PENGARUH PENERIMAAN *SMARTWATCH* PADA  
PEMAIN SEPAK BOLA MENGGUNAKAN MODEL UTAUT  
(STUDI KASUS: FORZAWATCH.COM)**

**Disusun Oleh:**

**MUHAMMAD RAFI PRATAMA  
19082010032**

**Telah disetujui mengikuti Ujian Negara Lisan Gelombang Juli Periode  
2023 pada Tanggal 14 Juli 2023**

**Menyetujui,**

**Dosen Pembimbing 1**

Tri Lathif Maruf, S.Kom., M.T.  
NIP. 19890225 2021211 001

**Dosen Pembimbing 2**

Siti Mukaromah, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 19810704 2021212 011

**Mengetahui,**

**Ketua Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur**

Agung Brastama Putra, S.Kom, M.Kom  
NIP. 19851124 2021211 003



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"  
JAWA TIMUR  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER

**KETERANGAN REVISI**

Kami yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa mahasiswa berikut:

Nama : Muhammad Rafi Pratama  
NPM : 19082010032  
Program Studi : Sistem Informasi

Telah mengerjakan revisi Ujian Negara Lisan Skripsi pada tanggal 14 Juli 2023 dengan judul:

**ANALISIS FAKTOR PENGARUH PENERIMAAN SMARTWATCH PADA  
PEMAIN SEPAK BOLA MENGGUNAKAN MODEL UTAUT  
(STUDI KASUS: FORZAWATCH.COM)**

Oleh karenanya mahasiswa tersebut diatas dinyatakan bebas revisi Ujian Negara Lisan Skripsi dan diizinkan untuk membukukan laporan SKRIPSI dengan judul tersebut.

Surabaya, 14 Juli 2023

Dosen penguji yang memeriksa revisi:

1. **Prisa Marga K., S.Kom., M.Cs.**  
NIP. 19821125 2021211 003

2. **Arista Pratama, S.Kom., M.Kom**  
NPT. 171199 10 320052

3. **Abdul Rezha E. N., S.Kom., M.Kom.**  
NIP. 19940929 202203 1008

Mengetahui,

**Dosen Pembimbing 1**

**Tri Lathif Martin, S.S.Kom., M.T.**  
NIP. 19890225 2021211 001

**Dosen Pembimbing 2**

**Siti Mukaromah, S.S.Kom., M.T.**  
NPT. 19810704 2021212 011



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"  
JAWA TIMUR  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER

**SURAT PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Rafi Pratama  
NPM : 19082010032  
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa Judul Skripsi / Tugas Akhir sebagai berikut:

**ANALISIS FAKTOR PENGARUH PENERIMAAN SMARTWATCH PADA  
PEMAIN SEPAK BOLA MENGGUNAKAN MODEL UTAUT  
(STUDI KASUS: FORZAWATCH.COM)**

Bukan merupakan plagiat dari Skripsi / Tugas Akhir / Penelitian orang lain dan juga bukan merupakan Produk / Hasil Karya yang saya beli dari orang lain.

Saya juga menyatakan bahwa Skripsi / Tugas Akhir ini adalah pekerjaan saya sendiri, kecuali yang dinyatakan dalam Daftar Pustaka dan tidak pernah diajukan untuk syarat memperoleh gelar di Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur maupun di Institusi Pendidikan lain. Jika ternyata dikemudian hari pernyataan terbukti benar, maka Saya bertanggung jawab penuh dan siap menerima segala konsekuensi, termasuk pembatalan ijazah dikemudian hari.

Surabaya, 14 Juli 2023

Hormat Saya,



**Muhammad Rafi Pratama**

**19082010032**

**Judul Skripsi : Analisis Faktor Pengaruh Penerimaan *Smartwatch* Pada Pemain Sepak Bola Menggunakan Model UTAUT (Studi Kasus: FORZAWATCH.COM)**

**Pembimbing1 : Tri Lathif Mardi Suryanto, S.Kom, M.T.**

**Pembimbing2 : Siti Mukaromah, S.Kom, M.Kom**

---

## **ABSTRAK**

Saat ini bidang olahraga telah menggunakan teknologi untuk menunjang peforma atlet ketika bertanding. Sepak bola sebagai salah satu olahraga terpopuler dan paling banyak dimainkan di dunia, telah mengadopsi teknologi kedalam pertandingan. Salah satu teknologi yang digunakan dalam sepak bola yaitu *Electronict Performance & Tracking System*. *Electronict Performance & Tracking System* merupakan teknologi yang digunakan untuk mencatat peforma pemain baik saat bertanding maupun latihan. *Smartwatch* menjadi salah satu teknologi yang dapat digunakan sebagai *Electronict Performance & Tracking System*. *Smartwatch* berfungsi sebagai alat pencatatan performa saat berlatih. Data yang didapat nantinya akan dijadikan tolok ukur dalam menilai peforma pemain. Sayangnya sebagian besar dari para pemain seringkali tidak memahami penggunaan *smartwatch* sebagai alat bantu untuk memberikan data latihan.

Skripsi ini bertujuan untuk mengetahui faktor-faktor apa saja yang mempengaruhi penerimaan *smartwatch* oleh pemain sepak bola saat berlatih. Model UTAUT menjadi model yang digunakan dalam penelitian ini karena sesuai dengan studi kasus. Data didapat dengan menyebarkan kuesioner kepada pemain sepak bola non-profesional dan akan dianalisis menggunakan metode kuantitatif.

Hasil yang didapat yaitu Faktor *Relative Advantage* dan *Enjoyment* berpengaruh positif signifikan terhadap *Attitude*. Selain itu faktor *Social Influence* dan *Attitude* berpengaruh positif signifikan terhadap *Behavioral Intention*. Hasil lain menunjukkan bahwa faktor *Age* berpengaruh terhadap hubungan antara *Relative Advantage* dan *Attitude*.

**Kata Kunci:** Penerimaan Teknologi, Sepak bola, *Smartwatch*, UTAUT

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kepada Allah SWT, yang telah melimpahkan petunjuk, pertolongan, dan kemudahan, sehingga skripsi ini yang berjudul “Analisis Faktor Pengaruh Penerimaan Smartwatch Pada Pemain Sepak Bola Menggunakan Model UTAUT (Studi Kasus: FORZAWATCH.COM)” dapat terselesaikan. Skripsi sebagai salah satu persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana di Program Studi Sistem Informasi di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur. Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat, petunjuk, pertolongan, serta kemudahannya sehingga dapat menyelesaikan skripsi dengan baik.
2. Orang tua dan keluarga yang memberikan doa, motivasi, serta dukungan agar skripsi ini dapat terselesaikan
3. Bapak Tri Lathif Mardi Suryanto S,Kom, M.T. selaku dosen wali dan dosen pembimbing 1 yang telah memberikan banyak arahan dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi. Terima kasih banyak atas seluruh waktu, tenaga, kesabaran, dan kesediaan menjawab setiap pernyataan penulis serta senantiasa memberikan motivasi, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
4. Ibu Siti Mukaromah S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing 2 yang telah memberikan banyak arahan dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi. Terima kasih banyak atas seluruh waktu, tenaga, kesabaran, dan kesediaan menjawab setiap pernyataan penulis serta senantiasa memberikan motivasi, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

5. Seluruh responden yang telah membantu pada proses penelitian dan mengisi kuesioner pada penelitian ini sehingga penelitian dapat berjalan dengan lancar.
6. Indy Millenio Diez Sutanto dan Athallah Rafif Cahyono sebagai sahabat yang selalu memberikan dukungan, dan motivasi kepada penulis selama di perkuliahan dan proses penggerjaan skripsi.
7. Rekan-rekan BLJ Himasifo serta Himasifo Kabinet Kolaborasi Rasa, Kabinet Rantai Karsa, dan Kabinet Aksata yang telah memberikan motivasi, doa, serta dukungan.
8. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Dalam pelaksanaan Skripsi ini penulis juga menyadari bahwa masih banyak kekurangan pada penulisan dan penggerjaan skripsi ini. Semoga laporan Skripsi ini dapat menunjang perkembangan ilmu pengetahuan khususnya dalam bidang Sistem Informasi.

Surabaya, Juli 2023

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
BAB I .....	10
PENDAHULUAN .....	10
1.1    Latar Belakang .....	10
1.2    Rumusan Masalah .....	7
1.3    Batasan Masalah.....	8
1.4    Tujuan.....	8
1.5    Manfaat.....	8
1.6    Relevansi SI.....	9
1.7    Sistematika Penulisan.....	10
BAB II.....	2
TINJAUAN PUSTAKA .....	2
2.1    Sepak Bola.....	2
2.2    Smartwatch.....	13
2.3    Football Scout Performance Analyze Assistant .....	15
2.4    Unified Theory of Acceptance and Use of Technology .....	15
2.5    SEM-PLS.....	19
2.6    Penelitian terdahulu .....	19
BAB III .....	13
METODOLOGI PENELITIAN .....	13
3.1.    Alur Penelitian.....	13
3.2.    Studi Literatur.....	13
3.3.    Identifikasi Masalah .....	25
3.4.    Model Konseptual .....	25
3.5.    Hipotesis Penelitian .....	26
3.6.    Metode Pengumpulan Data .....	27
3.6.1      Penentuan Populasi dan Sampel.....	27

3.6.2	Teknik Sampling .....	28
3.6.3	Skala Likert .....	29
3.7.	Penyusunan Instrumen Penelitian.....	31
3.8.	Uji Validitas dan Reliabilitas .....	40
3.8.1	Uji Validitas .....	40
3.8.2	Uji Reliabilitas .....	40
3.9.	Pengolahan dan Analisis Data .....	40
3.9.1	Analisis Deskriptif .....	40
3.9.2	Analisis Inferensial.....	41
BAB IV .....		43
Hasil dan Pembahasan.....		43
4.1.	Data Demografi Responden .....	43
4.1.1.	Jenis Kelamin .....	43
4.1.2.	Usia .....	44
4.1.3.	Merek <i>Smartwatch</i> yang Digunakan .....	45
4.1.4.	Posisi Bermain .....	47
4.2.	Analisis Deskriptif.....	48
4.2.1.	Frekuensi Jawaban Variabel <i>Relative Advantage</i> .....	48
4.2.2.	Frekuensi Jawaban Variabel <i>Ease of Use</i> .....	52
4.2.3.	Frekuensi Jawaban Variabel <i>Compatibility</i> .....	54
4.2.4.	Frekuensi Jawaban Variabel <i>Result Demonstrability</i> .....	57
4.2.5.	Frekuensi Jawaban Variabel <i>Enjoyment</i> .....	59
4.2.6.	Frekuensi Jawaban Variabel <i>Social Influence</i> .....	61
4.2.7.	Frekuensi Jawaban Variabel <i>Attitude</i> .....	64
4.2.8.	Frekuensi Jawaban Variabel <i>Behavioral Intention</i> .....	67
4.3.	Analisis Inferensial .....	68
4.3.1	<i>Outer Model</i> .....	69
4.3.2	<i>Inner Model</i> .....	77
4.4.	Pembahasan Hasil Penelitian.....	93
4.4.1.	Faktor – faktor yang mempengaruhi penerimaan smartwatch oleh pemain sepak bola.....	93
BAB V .....		99
PENUTUP .....		99
5.1.	Kesimpulan.....	99

DAFTAR PUSTAKA .....	101
LAMPIRAN .....	111

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1.1 Smartwatch Hublot Big Bang Referee .....	5
Gambar 2.1. Model Konseptual UTAUT oleh Venkatesh 2003.....	17
Gambar 3. 1. Alur Penelitian.....	13
Gambar 3. 2. Model Konseptual (Wu dkk., 2016).....	25
Gambar 4. 1 Grafik Data Jenis Kelamin Responden .....	44
Gambar 4. 2 Grafik Data Usia Responden.....	45
Gambar 4. 3. Grafik Data Merek Smartwatch Responden.....	46
Gambar 4. 4. Grafik Data Posisi Bermain Responden.....	48
Gambar 4. 5 Grafik Jawaban Responden Pada Variabel Relative Advantage.....	51
Gambar 4. 6. Grafik Jawaban Responden Pada Variabel Ease of Use .....	53
Gambar 4. 7 Grafik Jawaban Responden Pada Variabel Compatibility .....	56
Gambar 4. 8 Grafik Jawaban Responden Pada Variabel Result Demonstrability	58
Gambar 4. 9 Grafik Jawaban Responden Pada Variabel Enjoyment.....	61
Gambar 4. 10. Grafik Jawaban Responden Pada Variabel Social Influence .....	63
Gambar 4. 11 Grafik Jawaban Responden Pada Variabel Attitude .....	66
Gambar 4. 12. Grafik Jawaban Responden Pada Variabel Behavioral Intention .	68
Gambar 4. 13 Hasil Uji Hipotesis .....	84

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu .....	20
Tabel 3.1 Skala Penilaian.....	29
Tabel 3.2 Instrumen Penelitian .....	31
Tabel 4. 1 Jenis Kelamin Responden .....	43
Tabel 4. 2. Usia Responden.....	44
Tabel 4. 3. Merek Smartwatch Responden .....	45
Tabel 4. 4. Tabel Posisi Bermain Responden .....	47
Tabel 4. 5 Frekuensi Jawaban Variabel Relative Advantage.....	49
Tabel 4. 6 Hasil Statistik Jawaban Variabel Relative Advantage.....	51
Tabel 4. 7 Frekuensi Jawaban Variabel Ease of Use .....	52
Tabel 4. 8 Hasil Statistik Jawaban Variabel Ease of Use .....	53
Tabel 4. 9 Frekuensi Jawaban Variabel Compatibility .....	54
Tabel 4. 10 Hasil Statistik Jawaban Variabel Compability .....	56
Tabel 4. 11 Frekuensi Jawaban Variabel Result Demonstrability .....	57
Tabel 4. 12 Hasil Statistik Variabel Result Demonstarbility .....	59
Tabel 4. 13 Frekuensi Jawaban Variabel Enjoyment.....	59
Tabel 4. 14 Hasil Statistik Jawaban Variabel Enjoyment .....	61
Tabel 4. 15 Frekuensi Jawaban Variabel Social Influence .....	62
Tabel 4. 16 Hasil Statistik Variabel Social Influence .....	63
Tabel 4. 17 Frekuensi Jawaban Attitude .....	64
Tabel 4. 18 Hasil Statistik Jawaban Variabel Attitude .....	66
Tabel 4. 19 Frekuensi Jawaban Variabel Behavioral Intention .....	67
Tabel 4. 20 Hasil Statistika Jawaban Variabel Behavioral Intention.....	68

Tabel 4. 21. Nilai Loading Factor .....	69
<i>Tabel 4. 22. Nilai Outer Loadings Variabel Moderasi Gender terhadap Attitude</i>	70
Tabel 4. 23. Nilai Outer Loadings Variabel Moderasi Age terjadap Attitude .....	71
Tabel 4. 24. Nilai Outer Loadings Variabel Moderasi Gender terhadap Behavioral Intention .....	71
Tabel 4. 25. Nilai Outer Loadings Variabel Moderasi Age terhadap Behavioral Intention .....	71
Tabel 4. 26 Nilai Loading Factor Iterasi Kedua.....	72
Tabel 4. 27. Nilai Loading Factor Variabel Moderasi Gender terhadap Attitude Iterasi Kedua .....	73
Tabel 4. 28. Nilai Loading Factor Variabel Moderasi Age terhadap Attitude Iterasi Kedua .....	73
Tabel 4. 29. Nilai Loading Factor Variabel Moderasi Gender terhadap Behavioral Intention Iterasi Kedua.....	73
Tabel 4. 30. Nilai Loading Factor Variabel Moderasi Age terhadap Behavioral Intention Iterasi Kedua.....	73
Tabel 4. 31 Nilai Averge Variance Extracted (AVE) .....	74
Tabel 4. 32. Nilai Cronbach's Alpha dan Composite Reliability .....	76
Tabel 4. 33 Hasil R-Square .....	77
Tabel 4. 34 Hasil Nilai F-Square.....	78
Tabel 4. 35 Nilai Path Coefficients .....	80