

BAB 2 GAMBARAN UMUM ORGANISASI MITRA MSIB (SKILVUL)

2.1 Profile Umum Perusahaan

Skilvul adalah sebuah platform pendidikan teknologi yang menyediakan konten pelajaran digital skills dengan metode “*blended-learning*” dalam bentuk *online* maupun *offline*. Skilvul didirikan pada tahun 2017 sebagai coding bootcamp, yang telah menghasilkan lulusan Software Developer untuk startup dan perusahaan teknologi. Skilvul menyediakan pelatihan kejuruan online dan platform sertifikasi untuk keterampilan digital. Dalam hal ini Skilvul melatih, memberikan sertifikasi, dan menghubungkan programmer ke pekerjaan.

Tabel 1: Profil Skilvul

Website	http://www.skilvul.com
Lokasi	Skilvul HQ, Jalan Simprug Golf 8 No. 6, RT.2/RW.8, Grogol Selatan, Kecamatan Kebayoran Lama, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12220
Telepon	+62 878-0010-8080
Industri	Manajemen Pendidikan
Ukuran Perusahaan	11-50 karyawan 486 di LinkedIn
Kantor Pusat	Jakarta, DKI Jakarta
Jenis	Perseroan Tertutup
Tahun Berdiri	2017

2.1.1 Logo Skilvul

Setiap perusahaan atau organisasi memiliki logonya masing-masing. Berikut adalah logo Skilvul.



Gambar 1.1: Logo SKilvul.com

2.1.2 Visi Dan Misi

Berikut adalah visi dan misi dari skilvul.com:

1. Visi

Sejuta digital talent untuk Indonesia

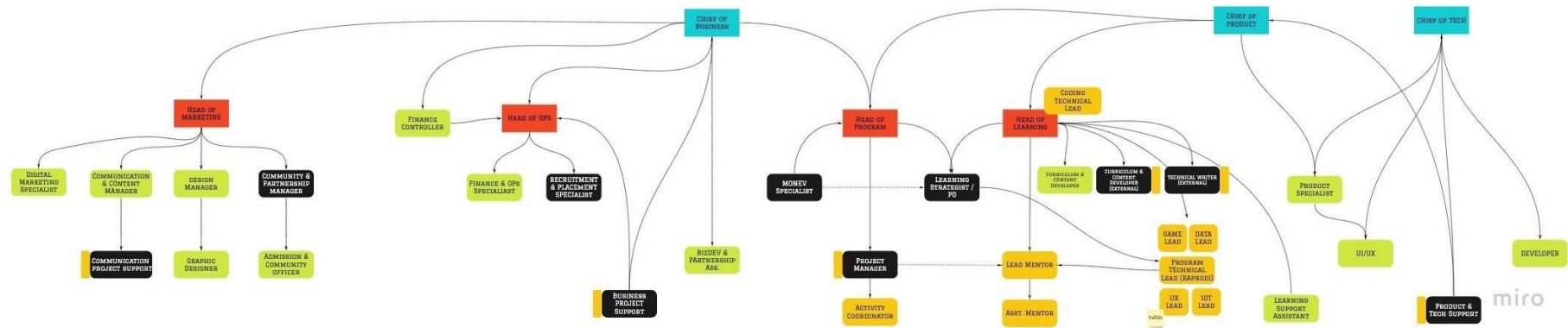
Visi kami adalah untuk menghasilkan sejuta digital talent untuk Indonesia melalui pendidikan vokasi digital.

2. Misi

"To train, certify, and connect youth to jobs"

Itulah misi kami. Dengan proses pembelajaran yang menarik dan efektif, siapapun dapat belajar digital skills, mendapatkan sertifikasi, dan tentunya siap kerja.

2.1.3 Struktur Perusahaan



Gambar 1.2: Struktur Perusahaan

2.2 Lingkup Pekerjaan

Tabel 1.2 : Lingkup Pekerjaan

Stage	Stage Name	Learning Objective	Lesson
1	Intro to UI/UX	Peserta dapat menjelaskan apa itu UI/UX Design, membedakan proses yang dilalui untuk membuat UI/UX Design pada tingkat dasar, menjelaskan kegunaan aplikasi Figma, dan mensimulasikan penggunaan aplikasi Figma	Introduction to UI/UX Design
			Hands-On Figma
2	Design Thinking	Peserta dapat menjelaskan tentang UX Design Process, menjelaskan & membedakan proses pada Design Thinking, dan mensimulasikan tahap Define & Ideate pada Design Thinking	UX Design Process & Design Thinking
			Define & Ideate Process
3	User Experience Design	Peserta dapat menjelaskan tentang Userflow & Wireframe serta dapat mensimulasikan langkah-langkah dalam membuat userflow & wireframe yang sesuai dari hasil Define & Ideate dari proses sebelumnya	Userflow
			Wireframe
4	User Interface Designing & Prototyping	Peserta dapat menjelaskan tentang dasar-dasar pada UI Design & Design System, menjelaskan tentang dasar-dasar UX Writing, mensimulasikan pembuatan UI Design, mensimulasikan pembuatan prototype UI	Fundamental of UI Design
			Design System
			Mockup UI Design
			UX Writing Prototyping UI

5	Research & Usability Testing	Peserta dapat menjelaskan apa itu User Research dan macam-macam tipe User Research, mensimulasikan praktik wawancara dengan pengguna, menganalisis & mengukur hasil Usability Testing yang telah dilakukan	User Research
			Practice User Research
6	Softskill & Career Development	Peserta mampu memahami dan mempraktikan soft skills yang dibutuhkan di dunia kerja, memahami dan mempersiapkan kebutuhan untuk melamar pekerjaan di bidang teknologi khususnya UI/UX Designer, serta mampu untuk merancang ide bisnis dari ide solusi digital agar berkelanjutan, dan menjelaskan melalui presentasi yang terstruktur mengenai masalah, solusi, dan ide bisnis berkelanjutan yang akan dilakukan. Peserta mampu menjelaskan ide UI/UX nya ke dalam presentasi yang bisa membantu audience untuk memahami latar belakang dan cerita dari permasalahan yang user alami dimana ini menjadi fondasi dari solusi yang disampaikan.	UX Case Study
			Getting Job in UI/UX
			UI/UX Design in The Daily Basis
			Basic Mentality For Career Development
			Portofolio Management
			Interview Preparation
Entrepreneurship & Pitching			

2.3 Deskripsi Pekerjaan

Aktivitas Magang Bersertifikat Skilvul Virtual Internship : UI/UX Challenge meliputi pembelajaran individu dan project akhir dalam bentuk tim sesuai dengan challenge partner yang telah diambil sebelumnya. Pada pembelajaran individu, setiap peserta akan mengikuti kelas dalam bentuk asynchronous dengan menyaksikan video pembelajaran dan bentuk synchronous dengan mengikuti online meeting dimana peserta dapat berkonsultasi dengan expert terkait materi yang dipelajarinya.

Selain itu, setiap peserta akan memiliki pembimbing sebagai tempat konsultasi jika ditemui kesulitan non-akademik dalam mengikuti pembelajaran. Pada akhir pembelajaran, setiap peserta akan mendapat project sebagai syarat untuk memperoleh sertifikat sebagai UI/UX Designer. Pada project aktif, peserta akan dibagi menjadi beberapa tim sesuai dengan challenge partner dari penyelenggara magang yang telah dipilih sebelumnya, dimana satu tim terdiri atas tiga puluh orang. Kemudian dari ke-tiga puluh orang itu akan dibagi menjadi menjadi beberapa kelompok , di mana satu kelompok terdiri atas tiga orang.

Pada program magang ini, terdapat satu learning path yang disediakan yaitu sebagai UI/UX Designer. Pada learning path ini, terdapat dua jenis sertifikat yang diberikan kepada peserta yaitu sertifikasi keikutsertaan dan sertifikasi sebagai UI/UX Designer. Peserta akan memperoleh sertifikat keikutsertaan jika minimal prosentase kehadiran baik pada kegiatan pembelajaran individu dan project akhir adalah 90%.

Peserta akan memperoleh sertifikat sebagai UI/UX Designer jika peserta berhasil lulus dari setiap ujian/penilaian yang diadakan untuk setiap kompetensi.

2.4 Jadwal Kegiatan Kerja

Tabel 1.3 : Jadwal Kegiatan

Tanggal	Kegiatan	Waktu
---------	----------	-------

13-18 Agustus 2021	Challenge matchmaking & Bergabung di Discord	All day
21 Agustus 2021	Onboarding peserta	Peserta akan dikirimkan videorekaman untuk ditonton
26 - 27 Agustus 2021	Onboarding Day dan AMA dengan Lead Mentor	Onboarding Day 26 Agustus 2021 09:00 - 16:00 WIB AMA dengan Lead Mentor 27 Agustus 2021 19.30 WIB Live on Youtube
28 Agustus - 16 October 2021	UI/UX course (8 minggu)	Live mentoring: Setiap Sabtu, pukul 14:00-17:00 WIB Self learning melalui Skilvul.com: Senin-Jumat
28 September 2021	Career Preparation	Career Preparation 1 28 September 2021 13.00 - 15.00 WIB
11 - 22 Oktober 2021	AMA dengan Challenge Partner	Jadwal detail telah tersedia di Timeline AMA

		<u>Session with Challenge Partner</u>
18 October - 10 December 2021	Pengerjaan Final Project	Setiap hari
19 Oktober 2021	Career Preparation	Career Preparation 2 19 Oktober 2021 13.00-16.00 WIB
13-17 Desember 2021	Final project review dan persiapan Demo Day	Setiap hari
1 Desember 2021	Pitching Workshop	09:00-16:30 WIB
23 Desember 2021	Demo Day	09.00-12.00 WIB