

## **BAB 1 PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Saat ini, perkembangan teknologi semakin maju dalam berbagai bidang di kehidupan. Teknologi juga sangat penting dalam membantu berbagai macam aktivitas yang memudahkan manusia. Oleh sebab itu, perlu adanya pembelajaran untuk menghadapi perubahan sosial, budaya, dunia kerja dan kemajuan teknologi yang pesat. Salah satu program pembelajaran telah diluncurkan oleh pemerintah dalam mendukung dan menyiapkan mahasiswa-mahasiswa terhadap perubahan tersebut adalah Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB). Dimana program ini, mengajari dan menyiapkan mahasiswa di dunia industry maupun di dunia kerja dengan perubahan yang ada mengikuti perkembangan zaman. Mahasiswa akan mendapatkan hard skill (keterampilan, complex problem solving, analytical skill, dsb.) dan soft skill (etika profesi/kerja, komunikasi, kerjasama, dst.).

Sebagai sebuah organisasi yang bergerak di bidang pendidikan teknologi dan inovasi digital, Skilvul menyadari jumlah digital talenta yang terbilang sedikit dibandingkan kebutuhan yang ada. Program magang bersertifikat Skilvul Virtual Internship Challenge memperlengkapi para mahasiswa dengan keterampilan hard skills and soft skills untuk menjawab kebutuhan talenta digital, khususnya UI/UX Designer, yang siap kerja untuk setelah para peserta magang menyelesaikan program ini dan studinya di universitas. Bekerjasama dengan Challenge Partners, Skilvul menyediakan fasilitas dan modul pembelajaran di platform Skilvul dan project tantangan yang perlu diselesaikan oleh para peserta magang.

Peserta magang akan diberikan simulasi pengalaman kerja virtual dengan menyelesaikan modul proyek magang virtual di platform Skilvul. Dengan program ini, peserta mendapatkan pengalaman mengerjakan proyek akhir real backlog dari perusahaan rekanan Skilvul, mendapatkan keterampilan hard-skill sebagai UI/UX Designer, mendapatkan keterampilan soft skill abad 21 yang wajib dimiliki oleh generasi muda.

Berdasarkan pada latar belakang yang telah dikemukakan diatas, maka penulis menuangkan hasil dari pelaksanaan Kegiatan pembelajaran pada Magang Bersertifikat Kampus Merdeka ke dalam laporan dengan judul “**Laporan Akhir Magang & Studi Independen Bersertifikat program Kampus Merdeka UI/UX Challenge : layanan Mentor on Demand di PT Impact Byte Teknologi Edukasi (Skilvul)**”.

## 1.2 Lingkup

Program Magang Bersertifikat Skilvul Virtual Internship Challenge terdiri atas pembelajaran individu dan project akhir yang dilakukan dalam tim. Adapun lingkup pekerjaan dalam aktivitas tersebut berupa pengembangan UI/UX Design dan produk terkait kebutuhan Challenge Partners.

### A. Belajar UX Design Course di Skilvul.com selama 8 Minggu

Berikut ini pembelajaran model campuran (blended learning model) dalam program magang bersertifikat SVI yang merupakan kombinasi dari belajar mandiri (self-learning), belajar kelompok (peer-learning), dan mentor-led learning:

1. Mentor-led Learning Pembelajaran yang dibimbing oleh mentor melalui video conference, dan dilakukan secara synchronous. Mentor-led learning terbagi menjadi dua (2) tipe:
  - a. Live Webinar (lecture)
  - b. Mentoring: konsultasi dengan mentor fasilitator
2. Belajar Kelompok (peer-learning) Proses belajar dengan sesama peserta, dilakukan secara synchronous melalui video conference dan asynchronous melalui forum diskusi daring.
3. Belajar Mandiri (self-learning) Proses belajar mandiri secara asynchronous menggunakan materi kelas online di Skilvul berupa video pembelajaran, kuis, dan latihan coding menggunakan teknologi Skilvul Playground.

Skilvul akan memberikan akses modul pembelajaran daring di platform Skilvul kepada peserta magang dan mereka akan mendapatkan modul pembelajaran sebagai berikut:

- UI/UX Fundamentals
- Design Process
- User Research
- Compile Research Data
- User Journey
- Wireframe
- UI Fundamental
- Design Systems
- UI Mockup
- UX Writing
- Prototyping
- UX Case Study
- Collaborate with Software Engineer
- Collaborate with Product Management
- UI/UX Career
- UI/UX Future & Beyond
- UI/UX Research Publication
- [Practice] Define & Ideation Process
- [Practice] UI Design Creation & Prepare for Presentation
- Final Session (Presentation & Graduation)

Tidak hanya itu, Skilvul juga menyediakan fasilitas pembelajaran yang dibutuhkan peserta seperti:

1. Blended learning: mentoring session tatap muka secara daring dengan mentor profesional dan self-learning di platform Skilvul;
2. Akses Materi selamanya melalui platform Skilvul.com;
3. Mempelajari semua keterampilan, tools, dan proses yang dibutuhkan peserta magang untuk menjadi desainer UI/UX;
4. Bekerjasama dengan mentor yang sudah memiliki pengalaman industri lebih dari tiga (3) tahun dan memberikan umpan balik atas project yang dihasilkan oleh peserta magang;
5. Berkesempatan membangun portfolio dari simulasi kerja nyata secara daring;

6. Berkesempatan mendapatkan pekerjaan dari Hiring Partners Skilvul sebagai desainer UI/UX setelah lulus dari program magang ini.

Terkait materi pembelajaran, peserta akan mendapatkan materi akan sangat praktikal dengan komposisi kurang lebih:

1. 30% belajar teori dan pemahaman konsep;
2. 70% adalah praktek aplikasi pembelajaran melalui kuis, project, dan tantangan.

Kurikulum pembelajaran program magang bersertifikat SVIC mengacu pada UNICEF 12 Core Life Skills, yaitu 12 keterampilan dasar yang dibutuhkan di Abad 21 (21st century skills). Mengacu pada hal ini, SVIC menciptakan solusi digital melalui keterampilan digital, dan keterampilan abad 21.

#### B. Final Project menyelesaikan UX Challenge dari Perusahaan Partner

Pada proses persiapan, melalui proses matchmaking berdasarkan peminatan pada suatu bidang tantangan/challenge, peserta akan mengerjakan proyek secara individual. Pada saat project, setiap peserta akan memiliki 1 mentor sebagai media konsultasi jika peserta mengalami kendala dalam mengikuti proses pembelajaran. Satu (1) mentor akan membimbing 20 - 35 peserta. Setiap tim akan mendapat tantangan masalah dari Challenge Partners sebagai mitra industri Skilvul dalam Program Magang Bersertifikat Kampus Merdeka ini.

### 1.3 Tujuan

Tujuan Skilvul Virtual Internship (SVI) adalah sebagai berikut :

- a) Meningkatkan keterampilan desain User Experience(UX)
- b) Meningkatkan keterampilan dalam pengembangan sebuah produk
- c) Meningkatkan *softskill* serta *hardskill* peserta
- d) Mempersiapkan *portfolio* peserta.