

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan hingga saat mengimplementasikan kode program pada aplikasi ini maka dapat ditarik kesimpulan yaitu pembuatan skripsi dengan menggunakan graph database neo4j yang di integerasikan dengan aplikasi chatbot berbasis website dengan menggunakan Bahasa pyhton dapat dinyatakan berhasil. Pembuatan mulai dari pengembangan graph database dengan menambahkan dan melengkapi data dari penelitian terdahulu sehingga variasi data dalam database lebih bervariasi, mengembangkan skenario chatbot walaupun belum sempurna karena masih dalam menu yang sudah ditentukan sehingga chatbot ini kurang interaktif namun chatbot ini masih dapat merespon keinginan user melalui menu pilihan yang disediakan.

Namun aplikasi ini masih memiliki kelemahan, yaitu saat menjalankan aplikasi ini database neo4j harus tetap selalu terkoneksi internet agar kerja system nya maksimal. Dan aplikasi chatbot ini masih sangat sederhana, faktor dari susah nya dalam mencari referensi saat pembuatan aplikasi ini. Aplikasi chatbot ini juga harus dijalankan dengan dua server untuk bisa menampilkan output table dan grafik secara maksimal.

Dengan demikian, penggunaan Grap Database Neo4j yang diintegrasikan dengan aplikasi chatbot menunjukkan potensi sebagai alat analisis data di lingkungan universitas. Pengembangan lebih lanjut dpat meningkatkan fungsional dan performa aplikasi sehingga dapat memberikan manfaat yang besar bagi pengguna.

5.2 Saran

Adapun saran yang diberikan penulis untuk pengembangan selanjutnya pada aplikasi chatbot kinerja pengabdian Masyarakat di fakultas ilmu komputer UPN Veteran Jawa Timur ini yaitu:

1. Membangun aplikasi dengan menambahkan dialogflow atau sejenis nya agar aplikasi chatbot semakin interaktif.
2. Memperluas aplikasi jika bisa sampai ke universitas sehingga informasi yang akan di tamping dalam database graph neo4j semakin banyak dan semakin beragam.
3. Membangun aplikasi yang serupa dan menambahkan fitur *voice recognition system* dan memaksimalkan kecerdasan buatan (AI) akan membuat aplikasi bot yang lebih interaktif dan mampu memberikan pengalaman yang berbeda ke pengguna.