

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan membahas kesimpulan dan saran dalam pengerjaan tugas akhir tentang pengujian aplikasi bangbeli menggunakan metode *regression testing* dan *user acceptance test* (Studi Kasus: PT. Doa Anak Digital).

5.1 Kesimpulan

Pengujian aplikasi bangbeli telah berhasil dilakukan menggunakan metode *regression testing* dan *user acceptance test* menggunakan pendekatan *black box testing* dengan teknik *equivalence partitioning* dengan cara melakukan analisis kebutuhan, identifikasi masalah menentukan data uji dan skenario pengujian, melakukan pengujian *regression* dan *user Acceptance test*, menentukan nilai *efektivitas*, analisis *user acceptance test* dan memberikan rekomendasi perbaikan.

Setelah melakukan serangkaian pengujian pada aplikasi Bangbeli, dapat disimpulkan beberapa hal penting, sebagai berikut :

1. Berdasarkan pengujian *regression testing* pada aplikasi Bangbeli, dilakukan dengan menguji fungsionalitas aplikasi menggunakan *tools automation testing* Katalon Studio yang dikombinasikan dengan manual testing. Penggunaan manual testing ini diperlukan karena terdapat *bug* pada aplikasi Bangbeli yang mengakibatkan objek/elemen UI pada aplikasi tidak dapat diambil/dideteksi pada Katalon Studio. Meskipun demikian, proses pengujian tetap berjalan dengan baik dan menghasilkan beberapa temuan kesalahan yang perlu segera diperbaiki, seperti pada validasi *input data*, keamanan aplikasi, dan alternatif *login*.
2. Berdasarkan hasil evaluasi aplikasi Bangbeli menggunakan metode *user acceptance test*, mayoritas responden menyatakan setuju terkait tiga aspek berikut terkait aplikasi bangbeli: desain tampilan, kemudahan penggunaan, dan efisiensi. Dengan persentase setuju masing-masing 71,2% untuk persentase tampilan, 72,4% untuk persentase kemudahan, dan 71,2% untuk persentase efisiensi.
3. Berdasarkan pengujian menggunakan metode *regression testing* pada aplikasi Bangbeli, dari total 163 skenario yang telah dibuat, terdapat 31 hasil

pengujian yang tidak sesuai dengan yang diharapkan, sementara 132 skenario pengujian sesuai dengan hasil yang diharapkan. Dari hasil pengujian yang telah dilaksanakan, aplikasi Bangbeli memperoleh nilai efektivitas sebesar 80,38%, yang dapat dikategorikan sebagai sangat efektif.

5.2 Saran

Setelah mempertimbangkan setiap permasalahan yang muncul selama proses penelitian, Peneliti memberikan saran berikut sebagai langkah pengembangan aplikasi Bangbeli selanjutnya:

1. *Regression testing* pada aplikasi *Bangbeli* dilakukan dengan menggunakan *automation katalon studio* dan manual testing dikarenakan pada halaman setelah *login*, objek/element pada aplikasi *Bangbeli* tidak terdeteksi oleh *katalon studio* sehingga tidak dapat dilakukan *automation testing* secara keseluruhan. Untuk pengujian selanjutnya dapat dikembangkan lagi untuk menggunakan *tools automation lain*.
2. Untuk pengembangan selanjutnya, diharapkan agar segera dilakukan perbaikan terhadap kesalahan-kesalahan yang Peneliti temukan dalam aplikasi ini. Dengan melakukan perbaikan tersebut, diharapkan aplikasi dapat berjalan secara optimal dan memberikan pengalaman yang lebih baik kepada pengguna.