

**RANCANG BANGUN SISTEM INVESTASI
BUDIDAYA PERIKANAN BERBASIS SYARIAH**

Skripsi

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan
Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Program Studi Sistem Informasi



Disusun Oleh:

AKHMAD RAMDHAN PAMUJI

NPM 1635010053

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR

SURABAYA

2023

SKRIPSI

RANCANG BANGUN SISTEM INVESTASI BUDIDAYA PERIKANAN BERBASIS SYARIAH

Disusun Oleh:
AKHMAD RAMDHAN PAMUJI
1635010053

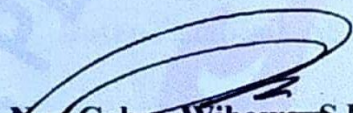
Telah dipertahankan di hadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur
Pada Tanggal 13 Juli 2023

Menyetujui,

Dosen Pembimbing:

Tim Penguji:

1.


Nur Cahyo Wibowo, S.Kom.,
M.Kom.
NIP. 19790317 2021211 002

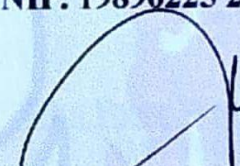
1.


Tri Lathika Ardi Suryanto,
S.Kom., M.T
NIP. 19890225 2021211 001

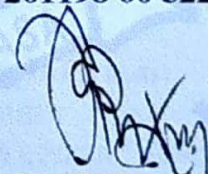
2.


Eka Dyar Wahyuni, S.Kom.,
M.Kom.
NIP. 19841201 2021212 005

2.


Dhian Satria Yuda Kartika,
S.Kom., M.Kom.
NPT. 201198 60 522249

3.


Rizka Hadiwivanti, S.Kom.,
M.Kom., MBA
NIP. 19860727 2018032 001

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur


Dr. Ir. Novrina Hendrasarie, MT.
NIP. 19681126 199403 2 001

LEMBAR PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN SISTEM INVESTASI BUDIDAYA PERIKANAN
BERBASIS SYARIAH**

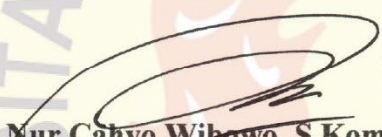
Disusun Oleh:
AKHMAD RAMDHAN PAMUJI
1635010053

Telah disetujui mengikuti Ujian Negara Lisan
Periode 2023 pada Tanggal 13 Juli 2023

Menyetujui,

Dosen Pembimbing 1

Dosen Pembimbing 2


Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19790317 2021211 002


Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19841201 2021212 005

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

Koordinator Program Studi
Sistem Informasi


Agung Brastama Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19851124 2021211 003



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

KETERANGAN REVISI

Kami yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa mahasiswa berikut:

Nama : Akhmad Ramdhan Pamuji

NPM : 1635010053

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Ilmu Komputer

Telah mengerjakan Revisi Ujian Negara Lisan Skripsi pada tanggal 20 Juli 2023 dengan judul:

**RANCANG BANGUN SISTEM INVESTASI BUDIDAYA PERIKANAN
BERBASIS SYARIAH**

Oleh karenanya mahasiswa tersebut dinyatakan bebas revisi Ujian Negara Lisan Skripsi dan diizinkan untuk membukukan Laporan SKRIPSI dengan judul tersebut.

Surabaya, 20 Juli 2023

Dosen Penguji yang memeriksa revisi:

1. Tri Lathif Mardi Suryanto, S.Kom., M.T
NIP. 19890225 2021211 001

2. Dhian Satria Yuda Kartika, S.Kom., M.Kom.
NPT. 201198 60 522249

3. Rizka Hadiwiyanti, S.Kom., M.Kom., MBA
NIP. 19860727 2018032 001

{  }

{  }

{  }

Mengetahui

Dosen Pembimbing 1

Dosen Pembimbing 2


Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19790317 2021211 002


Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19841201 2021212 005



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR
FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Akhmad Ramdhan Pamuji

NPM : 1635010053

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa Judul Skripsi / Tugas Akhir sebagai berikut :

**RANCANG BANGUN SISTEM INVESTASI
BUDIDAYA PERIKANAN BERBASIS SYARIAH**

Bukan merupakan plagiat dari Skripsi / Tugas Akhir / Penelitian orang lain dan juga bukan merupakan Produk / *Software* / Hasil Karya yang saya beli dari orang lain.

Saya juga menyatakan bahwa Skripsi / Tugas Akhir ini adalah pekerjaan saya sendiri, kecuali yang dinyatakan dalam Daftar Pustaka dan tidak pernah diajukan untuk syarat memperoleh gelar di Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur maupun Institusi Pendidikan lain. Jika ternyata dikemudian hari pernyataan ini terbukti benar, maka Saya bertanggung jawab penuh dan siap menerima segala konsekuensi, termasuk pembatalan ijazah di kemudian hari.

Surabaya, 23 Juli 2023

Hormat saya,

Akhmad Ramdhan Pamuji

1635010053

Judul : RANCANG BANGUN SISTEM INVESTASI
BUDIDAYA PERIKANAN BERBASIS
SYARIAH

Penulis : Akhmad Ramdhan Pamuji

Pembimbing 1 : Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom.

Pembimbing 2 : Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom.

ABSTRAK

Indonesia merupakan negara berkembang yang secara geografis mengakibatkan Indonesia memiliki sumber daya alam melimpah yang dapat di manfaatkan di berbagai sektor, salah satunya sektor perikanan. Sektor perikanan di Indonesia memiliki peluang yang prospektif, salah satunya, menurut laporan tahunan kementerian kelautan dan perikanan tahun 2018, luas lahan yang baru dimanfaatkan untuk budidaya perikanan hanya sebesar 1,2 juta hektar (6,7%) dari total 17,9 juta hektar. hal ini disebabkan oleh berbagai permasalahan seperti kesulitan akses pemodal bagi pembudidaya dan minimnya minat investor melakukan investasi di sektor perikanan. minimnya minat investor untuk menanamkan modalnya dikarenakan sektor perikanan merupakan sektor riil yang memiliki risiko tinggi mengalami kegagalan, diperlukan aturan-aturan atau batasan-batasan yang dapat mengatur tentang investasi, salah satunya aturan yang berasal dari sudut pandang ajaran agama Islam. Dari permasalahan tersebut, diperlukan sistem investasi yang dapat menjembatani pemilik modal (investor) dengan pelaku budidaya perikanan dalam satu tempat dengan tetap memperhatikan aturan-aturan agama Islam.

Sistem investasi budidaya perikanan ini dibuat dengan menggunakan perpaduan metode *prototyping* untuk memperoleh kebutuhan sistem yang sesuai dengan pengguna dan *ICONIX Process* untuk merancang arsitektur sistem, dilanjutkan pembuatan sistem dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP 8 dengan bantuan *framework Laravel 9* dan *Svelte 3*.

Hasil dari penelitian ini, diperoleh sistem investasi budidaya perikanan berbasis syariah yang mendapatkan skor 0.880 (*Excellent*) dari *user* mahasiswa, 0.891 (*Excellent*) dari *user* pekerja, dan 0.839 (*Excellent*) dari *user* orang tua. Penilaian tersebut diperoleh dengan melakukan pengujian *usability test* menggunakan metode penilaian WEBUSE.

Kata kunci: *Investasi, Budidaya Perikanan, Syariah, Prototyping, ICONIX Process, WEBUSE.*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Puji dan syukur saya panjatkan ke hadirat Allah SWT, Zat yang hanya kepada-Nya, tempat memohon pertolongan dan perlindungan, atas segala nikmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “RANCANG BANGUN SISTEM INVESTASI BUDIDAYA PERIKANAN BERBASIS SYARIAH”. Selawat serta salam kepada baginda Rasulullah SAW yang senantiasa menjadi suri teladan terbaik bagi manusia.

Skripsi ini dibuat dalam rangka kewajiban memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Studi S1 Sistem Informasi di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Penulis menyadari dalam penulisan skripsi ini banyak pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan baik materiel maupun non-materiel. Oleh karena itu, sepantasnya penulis dengan penuh hormat ingin mengucapkan terima kasih dan doa semoga Allah membalas kebaikan-kebaikan yang telah diberikan kepada :

1. Kedua orang tua saya, Bapak Bambang dan Ibu Sumiyati yang senantiasa memberikan dukungan, semangat dan doa sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini, kedua orang tua yang selalu menemani penulis hingga saat ini.
2. Bapak Nur Cahyo W., S.Kom. M.Kom., selaku dosen pembimbing 1, yang senantiasa memberikan bimbingan dan arahan serta tiada hentinya mengingatkan agar penulis tetap semangat, Pembimbing yang selalu

memberikan kemudahan dan jalan bagi penulis agar tetap dapat menyelesaikan skripsi ini.

3. Ibu Eka Dyar Wahyuni, S.Kom. M.Kom., selaku dosen pembimbing 2, yang senantiasa memberikan bimbingan dan arahan serta tiada hentinya mengingatkan agar penulis tetap semangat, Pembimbing yang selalu memberikan kemudahan dan jalan bagi penulis agar tetap dapat menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak Rosyid selaku narasumber pelaku budidaya dan Bapak Nanang Qosim, S.E., M.P.I., selaku narasumber dari perwakilan DSN MUI yang telah bersedia meluangkan waktu dan tenaga untuk menjadi narasumber sehingga skripsi ini dapat berjalan hingga selesai.
5. Arif Rahman Rubiansyah karena tanpa lelah membantu, selalu siap sedia memberikan pertolongan, dan senantiasa menemani dalam perjalanan penulis menyelesaikan skripsi ini.
6. Waldon Nove Simarmata dan Rina Yulianti, telah memberikan bantuan, pikiran maupun materi sehingga gagasan ide skripsi dapat berkembang dari obrolan sederhana menjadi gagasan besar.
7. Keluarga saya, Kedua kakak dan adik saya, Fatony, Zaenuri dan Rasyad yang senantiasa memberikan dukungan dan jalan kepada penulis, serta keluarga besar penulis yang tiada hentinya memberikan bahan bakar semangat dalam penyelesaian skripsi ini.
8. Diri saya sendiri, yang tetap bertahan dan semangat, walaupun banyak rintangan dan halangan yang datang tiada henti-hentinya mengganggu proses penyelesaian skripsi ini.

Saya selaku penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, banyak kesalahan dan kekurangan yang tanpa disadari oleh penulis. saya berharap skripsi ini dapat menjadi batu pijakan perkembangan ilmu pengetahuan khususnya dalam bidang Sistem Informasi.

Surabaya, 15 Mei 2023

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Batasan Masalah.....	5
1.4. Tujuan	7
1.5. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1. Penelitian Terdahulu	9
2.2. Sistem.....	18
2.3. Investasi.....	20
2.4. Investasi Syariah	22
2.5. <i>Crowdfunding</i>	26
2.6. <i>Prototyping</i>	28
2.7. <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	31
2.8. <i>ICONIX Process</i>	32
2.9. <i>Conceptual Data Model (CDM)</i>	34
2.10. <i>Physical Data Model (PDM)</i>	35
2.11. MySQL.....	36

2.12.	<i>Laravel</i>	36
2.13.	<i>Svelte</i>	38
2.14.	Blackbox Testing	39
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		41
3.1.	Tinjauan Pustaka	42
3.2.	Observasi.....	42
3.3.	Konsultasi.....	43
3.4.	<i>Prototyping</i>	43
3.4.1.	Komunikasi	43
3.4.2.	Perencanaan <i>Prototype</i>	44
3.4.3.	Pemodelan <i>Prototype</i>	44
3.4.4.	Pembuatan <i>Prototype</i>	44
3.4.5.	Pengujian <i>Prototype</i>	45
3.5.	Perancangan Sistem	45
3.6.	Pembuatan Sistem	46
3.7.	Pengujian Sistem.....	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		47
4.1.	Tinjauan Pustaka	47
4.2.	Observasi.....	48
4.3.	Konsultasi.....	54
4.4.	<i>Prototyping</i>	56
4.2.1.	<i>Prototyping</i> Iterasi 1.....	56
4.5.	Perancangan Sistem	141
4.5.1.	<i>Domain Modelling</i>	141
4.5.2.	<i>Use Case Modelling</i>	142
4.5.3.	<i>Robustness Analysis</i>	167

4.5.4.	<i>Sequence Diagram</i>	194
4.5.5.	<i>Class Diagram</i>	197
4.5.6.	Perancangan Basis Data	197
4.6.	Pembuatan Sistem	200
4.6.1.	<i>Home</i>	200
4.6.2.	Lihat Katalog <i>Campaign</i>	202
4.6.3.	Lihat <i>Campaign</i>	203
4.6.4.	<i>Login</i>	205
4.6.5.	Registrasi	206
4.6.6.	Lihat Daftar Transaksi	208
4.6.7.	Konfirmasi Pembayaran	209
4.6.8.	Lihat Daftar Investasi	210
4.6.9.	Lihat Hasil Tes <i>Profiling</i>	212
4.6.10.	Tes <i>Profiling</i>	213
4.6.11.	Simulasi Bagi Hasil	214
4.6.12.	Beli <i>Slot</i> Pendanaan	216
4.6.13.	Lihat Edukasi Investor	221
4.6.14.	Atur Data Diri	222
4.6.15.	Lihat Daftar Investor	224
4.6.16.	Verifikasi Pendaftaran	225
4.6.17.	Lihat Daftar Transaksi	226
4.6.18.	Verifikasi Transaksi	228
4.6.19.	Lihat Daftar Komponen Biaya	229
4.6.20.	Tambah Komponen Biaya	231
4.6.21.	Ubah Komponen Biaya	232
4.6.22.	Hapus Komponen Biaya	233

4.6.23.	Lihat Daftar <i>Campaign</i>	235
4.6.24.	Tambah <i>Campaign</i>	236
4.6.25.	Ubah <i>Campaign</i>	237
4.6.26.	Ubah Persentase	239
4.6.27.	Ubah Partner.....	241
4.6.28.	Ubah Data Simulasi.....	242
4.6.29.	Ubah Data <i>Slot</i>	243
4.6.30.	Lihat Daftar Aktivitas	245
4.6.31.	Tambah Aktivitas	246
4.6.32.	Ubah Aktivitas	248
4.6.33.	Hapus Aktivitas.....	249
4.6.34.	Lihat Daftar Pengukuran.....	250
4.6.35.	Tambah Pengukuran.....	252
4.6.36.	Ubah Pengukuran.....	254
4.6.37.	Lihat Daftar <i>Asset</i>	255
4.6.38.	Tambah <i>Asset</i>	256
4.6.39.	Ubah <i>Asset</i>	258
4.6.40.	Hapus <i>Asset</i>	259
4.6.41.	Lihat Daftar Panen	260
4.6.42.	Tambah Panen.....	262
4.6.43.	Ubah Panen	263
4.6.44.	Hitung Bagi Hasil.....	264
4.7.	Pengujian.....	266
4.7.1.	UC-001 Lihat Katalog <i>Campaign</i>	266
4.7.2.	UC-002 Lihat <i>Campaign</i>	267
4.7.3.	UC-003 <i>Login</i>	267

4.7.4.	UC-004 Registrasi.....	268
4.7.5.	UC-005 Lihat Daftar Transaksi.....	269
4.7.6.	UC-006 Konfirmasi Pembayaran.....	270
4.7.7.	UC-007 Lihat Daftar Investasi.....	271
4.7.8.	UC-008 Lihat Hasil Tes <i>Profiling</i>	271
4.7.9.	UC-009 Tes <i>Profiling</i>	272
4.7.10.	UC-010 Simulasi Bagi Hasil.....	273
4.7.11.	UC-011 Beli <i>Slot</i> Pendanaan.....	274
4.7.12.	UC-012 Lihat Edukasi Investor	276
4.7.13.	UC-013 Atur Data Diri.....	276
4.7.14.	UC-014 Lihat Daftar Investor	277
4.7.15.	UC-015 Verifikasi Pendaftaran.....	278
4.7.16.	UC-016 Lihat Daftar Transaksi.....	279
4.7.17.	UC-017 Verifikasi Transaksi	279
4.7.18.	UC-018 Lihat Daftar Komponen Biaya	281
4.7.19.	UC-019 Tambah Komponen Biaya.....	281
4.7.20.	UC-020 Ubah Komponen Biaya	282
4.7.21.	UC-021 Hapus Komponen Biaya.....	284
4.7.22.	UC-022 Lihat Daftar <i>Campaign</i>	285
4.7.23.	UC-023 Tambah <i>Campaign</i>	286
4.7.24.	UC-024 Ubah <i>Campaign</i>	286
4.7.25.	UC-025 Ubah Persentase	287
4.7.26.	UC-026 Ubah Partner.....	289
4.7.27.	UC-027 Ubah Data Simulasi.....	290
4.7.28.	UC-028 Ubah Data <i>Slot</i>	291
4.7.29.	UC-029 Lihat Daftar Aktivitas.....	292

4.7.30.	UC-030 Tambah Aktivitas	292
4.7.31.	UC-031 Ubah Aktivitas.....	293
4.7.32.	UC-032 Hapus Aktivitas	295
4.7.33.	UC-033 Lihat Daftar Pengukuran	296
4.7.34.	UC-034 Tambah Pengukuran.....	297
4.7.35.	UC-035 Ubah Pengukuran	298
4.7.36.	UC-036 Lihat Daftar <i>Asset</i>	300
4.7.37.	UC-037 Tambah <i>Asset</i>	300
4.7.38.	UC-038 Ubah <i>Asset</i>	301
4.7.39.	UC-039 Hapus <i>Asset</i>	303
4.7.40.	UC-040 Lihat Daftar Panen	304
4.7.41.	UC-041 Tambah Panen.....	304
4.7.42.	UC-042 Ubah Panen	306
4.7.43.	UC-043 Hitung Bagi Hasil.....	307
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		309
5.1.	Kesimpulan	309
5.2.	Saran.....	311
DAFTAR PUSTAKA		312
LAMPIRAN.....		317

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Penelitian Terdahulu	13
Tabel 2.2 Tabel Perbandingan Fitur.....	16
Tabel 4.1 Daftar Fitur Growpal.....	48
Tabel 4.2 Kebutuhan Fungsional Awal Sistem yang Dikembangkan.....	75
Tabel 4.3 Rekap Hasil Kuesioner WEBUSE setiap Atribut Pertanyaan Kategori Responden Mahasiswa	129
Tabel 4.4 Rekap Hasil Kuesioner WEBUSE setiap Atribut Pertanyaan Kategori Responden Pegawai/Wirausaha	132
Tabel 4.5 Rekap Hasil Kuesioner WEBUSE setiap Atribut Pertanyaan Kategori Responden Orang Tua.....	136
Tabel 4.6 Rekap Hasil Kuesioner WEBUSE per Kategori Responden Mahasiswa	139
Tabel 4.7 Rekap Hasil Kuesioner WEBUSE per Kategori Responden Pegawai/Wirausaha.....	140
Tabel 4.8 Rekap Hasil Kuesioner WEBUSE per Kategori Responden Orang Tua	140
Tabel 4.9 Fitur-fitur yang dapat digunakan oleh <i>Visitor</i>	142
Tabel 4.10 Fitur-fitur yang dapat digunakan oleh Investor.....	143
Tabel 4.11 Fitur-fitur yang dapat digunakan oleh Admin.....	144
Tabel 4.12 Pengujian Katalog <i>Campaign</i>	266
Tabel 4.13 Pengujian <i>Campaign</i>	267
Tabel 4.14 Pengujian <i>Login</i>	267

Tabel 4.15 Pengujian Registrasi.....	268
Tabel 4.16 Pengujian Daftar Transaksi.....	269
Tabel 4.17 Pengujian Konfirmasi Pembayaran.....	270
Tabel 4.18 Pengujian Lihat Daftar Investasi.....	271
Tabel 4.19 Pengujian Lihat Hasil <i>Profiling</i>	271
Tabel 4.20 Pengujian Tes <i>Profiling</i>	272
Tabel 4.21 Pengujian Simulasi Bagi Hasil.....	273
Tabel 4.22 Pengujian Beli <i>Slot</i> Pendanaan	274
Tabel 4.23 Pengujian Lihat Edukasi Investor	276
Tabel 4.24 Pengujian Atur Data Diri	276
Tabel 4.25 Pengujian Lihat Daftar Investor	277
Tabel 4.26 Pengujian Verifikasi Pendaftaran.....	278
Tabel 4.27 Pengujian Lihat Daftar Transaksi	279
Tabel 4.28 Pengujian Verifikasi Transaksi	279
Tabel 4.29 Pengujian Lihat Daftar Komponen Biaya.....	281
Tabel 4.30 Pengujian Lihat Daftar Komponen Biaya.....	281
Tabel 4.31 Pengujian Ubah Komponen Biaya.....	282
Tabel 4.32 Pengujian Hapus Komponen Biaya	284
Tabel 4.33 Pengujian Lihat Daftar <i>Campaign</i>	285
Tabel 4.34 Pengujian Tambah <i>Campaign</i>	286
Tabel 4.35 Pengujian Ubah <i>Campaign</i>	286
Tabel 4.36 Pengujian Ubah Persentase	287
Tabel 4.37 Pengujian Ubah Partner	289
Tabel 4.38 Pengujian Ubah Data Simulasi	290

Tabel 4.39 Pengujian Ubah Data <i>Slot</i>	291
Tabel 4.40 Pengujian Ubah Data <i>Slot</i>	292
Tabel 4.41 Pengujian Tambah Aktivitas.....	292
Tabel 4.42 Pengujian Ubah Aktivitas	293
Tabel 4.43 Pengujian Hapus Aktivitas.....	295
Tabel 4.44 Pengujian Ubah Daftar Pengukuran.....	296
Tabel 4.45 Pengujian Tambah Pengukuran	297
Tabel 4.46 Pengujian Ubah Pengukuran.....	298
Tabel 4.47 Pengujian Lihat Daftar <i>Asset</i>	300
Tabel 4.48 Pengujian Tambah <i>Asset</i>	300
Tabel 4.49 Pengujian Ubah <i>Asset</i>	301
Tabel 4.50 Pengujian Hapus <i>Asset</i>	303
Tabel 4.51 Pengujian Lihat Daftar Panen	304
Tabel 4.52 Pengujian Lihat Tambah Panen	304
Tabel 4.53 Pengujian Lihat Ubah Panen.....	306
Tabel 4.54 Pengujian Hitung Bagi Hasil.....	307

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Perbandingan tingkat keuntungan dan risiko investasi	21
Gambar 2.2 Metode Pengembangan <i>Software Prototyping</i>	28
Gambar 2.3 Jenis-jenis <i>Prototype</i> menurut Kendall & Kendall (Kendall & Kendall, 2011)	29
Gambar 2.4 Notasi UML berupa deklarasi sebuah <i>class</i>	31
Gambar 2.5 ICONIX <i>Process</i>	32
Gambar 2.6 Konsep MVC pada <i>Laravel</i>	37
Gambar 2.7 Siklus Hidup Svelte (Vishal, 2020)	39
Gambar 4.1. Alur investasi pada sistem milik Growpal	50
Gambar 4.2 Proses pembukaan rekening baru menggunakan akad <i>Wadiah</i>	52
Gambar 4.3 Proses Pembukaan kantong tabungan deposito menggunakan akad <i>Mudharabah Muthlaqah</i>	53
Gambar 4.4 Contoh Sertifikat Kesesuaian Syariah yang dikeluarkan oleh DSN-MUI	55
Gambar 4.5 Hasil Kuesioner Pertanyaan 1	57
Gambar 4.6 Hasil Kuesioner Pertanyaan 2	58
Gambar 4.7 Hasil Kuesioner Pertanyaan 3	59
Gambar 4.8 Hasil Kuesioner Pertanyaan 4	60
Gambar 4.9 Hasil Kuesioner Pertanyaan 5	61
Gambar 4.10 Hasil Kuesioner Pertanyaan 6	62
Gambar 4.11 Hasil Kuesioner Pertanyaan 1 untuk Responden yang Telah Berinvestasi	64

Gambar 4.12 Hasil Kuesioner Pertanyaan 2 untuk Responden yang Telah Berinvestasi	65
Gambar 4.13 Hasil Kuesioner Pertanyaan 1 untuk Responden yang Belum Berinvestasi	66
Gambar 4.14 Hasil Kuesioner Pertanyaan 2 untuk Responden yang Belum Berinvestasi	67
Gambar 4.15 Hasil Kuesioner Pertanyaan 3 untuk Responden yang Belum Berinvestasi	68
Gambar 4.16 Hasil Kuesioner Pertanyaan 4 untuk Responden yang Belum Berinvestasi	70
Gambar 4.17 Hasil Kuesioner Pertanyaan 7	71
Gambar 4.18 Alur Konvensional Investasi Budidaya Perikanan.....	74
Gambar 4.19 Proses Bisnis Sistem yang dikembangkan	77
Gambar 4.20 Desain Antarmuka Halaman <i>Home</i> Bagian <i>Hero</i>	80
Gambar 4.21 Desain Antarmuka Halaman <i>Home</i> Bagian Cara Kerja	80
Gambar 4.22 Desain Antarmuka Halaman <i>Home</i> Bagian Kesempatan Terbaru..	81
Gambar 4.23 Desain Antarmuka Halaman Katalog <i>Campaign</i>	81
Gambar 4.24 Desain Antarmuka Halaman <i>Campaign</i> – Sudut Pandang <i>Visitor</i> ..	82
Gambar 4.25 Desain Antarmuka Halaman <i>Campaign</i> – Sudut Pandang Investor	83
Gambar 4.26 Desain Antarmuka Halaman <i>Campaign</i> – Tab Deskripsi	83
Gambar 4.27 Desain Antarmuka Halaman <i>Campaign</i> – Tab Laporan Kegiatan Budidaya	84
Gambar 4.28 Desain Antarmuka Halaman <i>Campaign</i> – Tab Prospektus <i>Campaign</i> – Sudut Pandang Investor.....	85

Gambar 4.29 Desain Antarmuka Halaman <i>Campaign</i> – Tab Prospektus <i>Campaign</i> – Sudut Pandang <i>Visitor</i>	86
Gambar 4.30 Desain Antarmuka Halaman <i>Campaign</i> – Tab Lokasi <i>Campaign</i> ..	87
Gambar 4.31 Desain Antarmuka Halaman <i>Campaign</i> – Tab Lokasi <i>Campaign</i> – Sudut Pandang <i>Visitor</i>	87
Gambar 4.32 Desain Antarmuka Halaman <i>Campaign</i> – Tab Laporan Perkembangan Produk – Sudut Pandang Investor	88
Gambar 4.33 Desain Antarmuka Halaman <i>Campaign</i> – Tab Laporan Perkembangan Produk – Sudut Pandang <i>Visitor</i>	89
Gambar 4.34 Desain Antarmuka Halaman <i>Campaign</i> – Tab Laporan Bagi Hasil – Sudut Pandang Investor.....	89
Gambar 4.35 Desain Antarmuka Halaman <i>Campaign</i> – Tab Laporan Bagi Hasil – Sudut Pandang <i>Visitor</i>	90
Gambar 4.36 Desain Antarmuka Halaman <i>Campaign</i> – Tab Sertifikat Kepemilikan	91
Gambar 4.37 Desain Antarmuka Fitur Simulasi Bagi Hasil	91
Gambar 4.38 Desain Antarmuka Fitur Investasi <i>Campaign</i> – Pembelian <i>Slot</i> Pendanaan.	92
Gambar 4.39 Desain Antarmuka Investasi <i>Campaign</i> – Konfirmasi sebagai bentuk <i>Sighat</i>	93
Gambar 4.40 Desain Antarmuka Halaman Pembayaran Pembelian <i>Slot</i> Pendanaan	94
Gambar 4.41 Desain Antarmuka Halaman Instruksi Pembayaran Pembelian <i>Slot</i> Pendanaan	94

Gambar 4.42 Desain Antarmuka Masuk Investor.....	95
Gambar 4.43 Desain Antarmuka Halaman Pendaftaran Investor	96
Gambar 4.44 Desain Antarmuka Halaman <i>Dashboard</i> Investor	96
Gambar 4.45 Desain Antarmuka Halaman Pengaturan Data Pengguna – Data Diri Investor.....	97
Gambar 4.46 Desain Antarmuka Halaman Pengaturan Data Pengguna – Dokumen Investor.....	98
Gambar 4.47 Desain Antarmuka Halaman Pengaturan Data Pengguna – Kontak Investor.....	99
Gambar 4.48 Desain Antarmuka Halaman Pengaturan Data Pengguna – Keamanan.....	99
Gambar 4.49 Desain Antarmuka Halaman Riwayat Transaksi	100
Gambar 4.50 Desain Antarmuka Halaman Daftar Investasi.....	101
Gambar 4.51 Desain Antarmuka Halaman Profil Risiko.....	101
Gambar 4.52 Desain Antarmuka Halaman Pertanyaan Profil Risiko	102
Gambar 4.53 <i>Prototype</i> Halaman <i>Home</i> Bagian <i>Hero</i>	103
Gambar 4.54 <i>Prototype</i> Halaman <i>Home</i> Bagian Cara Kerja	103
Gambar 4.55 <i>Prototype</i> Halaman <i>Home</i> Bagian Kesempatan Terbaru	104
Gambar 4.56 <i>Prototype</i> Halaman Katalog <i>Campaign</i>	104
Gambar 4.57 <i>Prototype</i> Halaman <i>Campaign</i> – sudut pandang <i>visitor</i>	105
Gambar 4.58 <i>Prototype</i> Halaman <i>Campaign</i> – sudut pandang investor.....	106
Gambar 4.59 <i>Prototype</i> Halaman <i>Campaign</i> – Tab Deskripsi	106
Gambar 4.60 <i>Prototype</i> Halaman <i>Campaign</i> – Tab Laporan Kegiatan.....	107

Gambar 4.61 <i>Prototype</i> Halaman <i>Campaign</i> – Tab Prospektus <i>Campaign</i> – Sudut Pandang Investor.....	107
Gambar 4.62 <i>Prototype</i> Halaman <i>Campaign</i> – Tab Prospektus <i>Campaign</i> – Sudut Pandang <i>Visitor</i>	108
Gambar 4.63 <i>Prototype</i> Halaman <i>Campaign</i> – Tab Lokasi <i>Campaign</i> – Sudut Pandang Investor.....	108
Gambar 4.64 <i>Prototype</i> Halaman <i>Campaign</i> – Tab Lokasi <i>Campaign</i> – Sudut Pandang <i>Visitor</i>	109
Gambar 4.65 <i>Prototype</i> Halaman <i>Campaign</i> – Tab Laporan Perkembangan Produk – Sudut Pandang Investor	109
Gambar 4.66 <i>Prototype</i> Halaman <i>Campaign</i> – Tab Laporan Perkembangan Produk – Sudut Pandang <i>Visitor</i>	110
Gambar 4.67 <i>Prototype</i> Halaman <i>Campaign</i> – Tab Laporan Pembagian Hasil – Sudut Pandang Investor.....	111
Gambar 4.68 <i>Prototype</i> Halaman <i>Campaign</i> – Tab Laporan Pembagian Hasil – Sudut Pandang <i>Visitor</i>	111
Gambar 4.69 <i>Prototype</i> Halaman <i>Campaign</i> – Tab Sertifikat Kepemilikan	112
Gambar 4.70 <i>Prototype</i> Halaman <i>Campaign</i> yang Tidak Menampilkan Tab Sertifikat Kepemilikan	113
Gambar 4.71 <i>Prototype</i> Fitur Simulasi Pembagian Bagi Hasil Bagian Grafik Pengembalian Modal.....	113
Gambar 4.72 <i>Prototype</i> Fitur Simulasi Pembagian Bagi Hasil Bagian Detail Perhitungan Data Acuan.	114

Gambar 4.73 <i>Prototype</i> Fitur Simulasi Pembagian Hasil Bagian Detail	
Perhitungan Bagi Hasil	114
Gambar 4.74 <i>Prototype</i> Fitur Beli <i>Slot</i> Pendanaan	115
Gambar 4.75 <i>Prototype</i> Halaman Persetujuan Akad <i>Mudharabah Muqayyadah</i>	116
Gambar 4.76 <i>Prototype Popup</i> Akad <i>Mudharabah Muqayyadah</i> beserta Syarat dan Ketentuan Investasi	117
Gambar 4.77 <i>Prototype</i> Halaman Pembayaran.....	117
Gambar 4.78 <i>Prototype</i> Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	118
Gambar 4.79 <i>Prototype</i> Halaman Masuk atau <i>Login</i> Investor.....	119
Gambar 4.80 <i>Prototype</i> Halaman Pendaftaran Investor	119
Gambar 4.81 <i>Prototype</i> Halaman <i>Dashboard</i> Investor.....	120
Gambar 4.82 <i>Prototype</i> Halaman Pengaturan Data Pengguna – Data Diri Investor	120
Gambar 4.83 <i>Prototype</i> Halaman Pengaturan Data Pengguna – Dokumen Investor	121
Gambar 4.84 <i>Prototype</i> Halaman Pengaturan Data Pengguna – Kontak Investor	122
Gambar 4.85 <i>Prototype</i> Halaman Pengaturan Data Pengguna – Keamanan	122
Gambar 4.86 <i>Prototype</i> Halaman Riwayat Transaksi.....	123
Gambar 4.87 <i>Prototype</i> Bagian Detail Transaksi	123
Gambar 4.88 <i>Prototype</i> Halaman Portofolio <i>Campaign</i>	124
Gambar 4.89 <i>Prototype</i> Bagian Detail Investasi.....	125
Gambar 4.90 <i>Prototype</i> Halaman <i>Profiling</i> Karakter Investasi	125

Gambar 4.91 <i>Prototype</i> Halaman <i>Profiling</i> Apabila Investor Belum Melakukan Penilaian.....	126
Gambar 4.92 <i>Prototype</i> Halaman Penilaian <i>Profiling</i> Karakter Investasi	126
Gambar 4.93 <i>Prototype</i> Halaman Edukasi Investasi.....	127
Gambar 4.94 <i>Prototype</i> Halaman Edukasi Investasi Bagian Penjelasan Prinsip Syariah.....	127
Gambar 4.95 <i>Domain Model</i> Sistem Investasi Budidaya Perikanan Berbasis Syariah.....	141
Gambar 4.96 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Investasi Budidaya Perikanan Berbasis Syariah.....	142
Gambar 4.97 <i>Robustness Diagram</i> Lihat Katalog <i>Campaign</i>	167
Gambar 4.98 <i>Robustness Diagram</i> Lihat <i>Campaign</i>	168
Gambar 4.99 <i>Robustness Diagram</i> Login.....	168
Gambar 4.100 <i>Robustness Diagram</i> Registrasi.....	169
Gambar 4.101 <i>Robustness Diagram</i> Lihat Daftar Transaksi.....	170
Gambar 4.102 <i>Robustness Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran.....	170
Gambar 4.103 <i>Robustness Diagram</i> Lihat Daftar Investasi	171
Gambar 4.104 <i>Robustness Diagram</i> Lihat Hasil Tes <i>Profiling</i>	171
Gambar 4.105 <i>Robustness Diagram</i> Tes <i>Profiling</i>	172
Gambar 4.106 <i>Robustness Diagram</i> Simulasi Bagi Hasil.....	173
Gambar 4.107 <i>Robustness Diagram</i> Beli <i>Slot</i> Pendanaan.....	173
Gambar 4.108 <i>Robustness Diagram</i> Lihat Edukasi Investor	174
Gambar 4.109 <i>Robustness Diagram</i> Atur Data Diri.....	174
Gambar 4.110 <i>Robustness Diagram</i> Lihat Daftar Investor	175

Gambar 4.111 <i>Robustness</i> Diagram Verifikasi Pendaftaran.....	176
Gambar 4.112 <i>Robustness</i> Diagram Lihat Daftar Transaksi.....	176
Gambar 4.113 <i>Robustness</i> Diagram Verifikasi Transaksi	177
Gambar 4.114 <i>Robustness</i> Diagram Lihat Daftar Komponen Biaya	178
Gambar 4.115 <i>Robustness</i> Diagram Tambah Komponen Biaya.....	178
Gambar 4.116 <i>Robustness</i> Diagram Ubah Komponen Biaya	179
Gambar 4.117 <i>Robustness</i> Diagram Hapus Komponen Biaya.....	180
Gambar 4.118 <i>Robustness</i> Diagram Lihat Daftar <i>Campaign</i>	180
Gambar 4.119 <i>Robustness</i> Diagram Tambah <i>Campaign</i>	181
Gambar 4.120 <i>Robustness</i> Diagram Ubah <i>Campaign</i>	182
Gambar 4.121 <i>Robustness</i> Diagram Ubah Persentase	182
Gambar 4.122 <i>Robustness</i> Diagram Ubah Partner.....	183
Gambar 4.123 <i>Robustness</i> Diagram Ubah Data Simulasi.....	184
Gambar 4.124 <i>Robustness</i> Diagram Ubah Data <i>Slot</i>	184
Gambar 4.125 <i>Robustness</i> Diagram Lihat Daftar Aktivitas.....	185
Gambar 4.126 <i>Robustness</i> Diagram Tambah Aktivitas	185
Gambar 4.127 <i>Robustness</i> Diagram Ubah Aktivitas.....	186
Gambar 4.128 <i>Robustness</i> Diagram Hapus Aktivitas	187
Gambar 4.129 <i>Robustness</i> Diagram Daftar Pengukuran.....	187
Gambar 4.130 <i>Robustness</i> Diagram Tambah Pengukuran.....	188
Gambar 4.131 <i>Robustness</i> Diagram Ubah Pengukuran	189
Gambar 4.132 <i>Robustness</i> Diagram Lihat Daftar <i>Asset</i>	189
Gambar 4.133 <i>Robustness</i> Diagram Tambah <i>Asset</i>	190
Gambar 4.134 <i>Robustness</i> Diagram Ubah <i>Asset</i>	190

Gambar 4.135 <i>Robustness</i> Diagram Hapus <i>Asset</i>	191
Gambar 4.136 <i>Robustness</i> Diagram Lihat Daftar Panen	192
Gambar 4.137 <i>Robustness</i> Diagram Tambah Panen.....	192
Gambar 4.138 <i>Robustness</i> Diagram Ubah Panen	193
Gambar 4.139 <i>Robustness</i> Diagram Hitung Bagi Hasil.....	193
Gambar 4.141 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Hasil <i>Profilings</i>	195
Gambar 4.140 <i>Sequence Diagram</i> Beli <i>Slot</i> Pendanaan.....	196
Gambar 4.142 <i>Class Diagram</i> Sistem Investasi Budidaya Perikanan Berbasis Syariah.....	197
Gambar 4.143 <i>Conceptual Data Model</i> Sistem yang Dikembangkan	198
Gambar 4.144 <i>Physical Data Model</i> Sistem yang Dikembangkan.....	199
Gambar 4.145 <i>Home</i>	200
Gambar 4.146 Potongan Kode <i>Controller Home</i>	201
Gambar 4.147 Potongan Kode Tampilan <i>Home</i>	201
Gambar 4.148 Katalog <i>Campaign</i>	202
Gambar 4.149 Potongan Kode <i>Controller</i> Katalog <i>Campaign</i>	202
Gambar 4.150 Potongan Kode Tampilan Katalog <i>Campaign</i>	203
Gambar 4.151 <i>Campaign</i> – Sudut Pandang <i>Visitor</i>	203
Gambar 4.152 <i>Campaign</i> – Sudut Pandang Investor	204
Gambar 4.153 Potongan Kode <i>Controller Campaign</i>	204
Gambar 4.154 Potongan Kode Tampilan <i>Campaign</i>	205
Gambar 4.155 <i>Login</i>	205
Gambar 4.156 Potongan Kode <i>Controller Login</i>	206
Gambar 4.157 Potongan Kode Tampilan <i>Login</i>	206

Gambar 4.158 Registrasi.....	207
Gambar 4.159 Potongan Kode <i>Controller</i> Registrasi	207
Gambar 4.160 Potongan Kode Tampilan Registrasi.....	207
Gambar 4.161 Daftar Transaksi	208
Gambar 4.162 Potongan Kode <i>Controller</i> Daftar Transaksi	208
Gambar 4.163 Potongan Kode Tampilan Registrasi.....	209
Gambar 4.164 Konfirmasi Pembayaran.....	209
Gambar 4.165 Potongan Kode <i>Controller</i> Konfirmasi Pembayaran	210
Gambar 4.166 Potongan Kode Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	210
Gambar 4.167 Daftar Investasi	211
Gambar 4.168 Potongan Kode <i>Controller</i> Daftar Investasi.....	211
Gambar 4.169 Potongan Kode Tampilan Daftar Investasi	211
Gambar 4.170 Hasil Tes <i>Profiling</i>	212
Gambar 4.171 Potongan Kode <i>Controller</i> Hasil Tes <i>Profiling</i>	212
Gambar 4.172 Potongan Kode Tampilan Daftar Investasi	213
Gambar 4.173 Tes <i>Profiling</i>	213
Gambar 4.174 Potongan Kode <i>Controller</i> Tes <i>Profiling</i>	214
Gambar 4.175 Potongan Kode Tampilan Tes <i>Profiling</i>	214
Gambar 4.176 Simulasi Bagi Hasil.....	215
Gambar 4.177 Potongan Kode <i>Controller</i> Simulasi Bagi Hasil	215
Gambar 4.178 Potongan Kode Tampilan Simulasi Bagi Hasil.....	215
Gambar 4.179 Beli <i>Slot</i> Pendanaan.....	216
Gambar 4.180 Potongan Kode <i>Controller</i> Beli <i>Slot</i> Pendanaan	216
Gambar 4.181 Potongan Kode Tampilan Beli <i>Slot</i> Pendanaan.....	217

Gambar 4.182 Konfirmasi Akad Kerja Sama	217
Gambar 4.183 Potongan Kode <i>Controller</i> Konfirmasi Akad Kerja Sama.....	218
Gambar 4.184 Potongan Kode Tampilan Konfirmasi Akad Kerja Sama	218
Gambar 4.185 Instruksi Pembayaran	218
Gambar 4.186 Potongan Kode <i>Controller</i> Instruksi Pembayaran	219
Gambar 4.187 Potongan Kode Tampilan Instruksi Pembayaran.....	219
Gambar 4.188 Konfirmasi Pembayaran.....	220
Gambar 4.189 Potongan Kode <i>Controller</i> Konfirmasi Pembayaran	220
Gambar 4.190 Potongan Kode Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	221
Gambar 4.191 Edukasi Investor	221
Gambar 4.192 Potongan Kode <i>Controller</i> Edukasi Investor	222
Gambar 4.193 Potongan Kode Tampilan Edukasi Investor.....	222
Gambar 4.194 Atur Data Diri.....	223
Gambar 4.195 Potongan Kode <i>Controller</i> Atur Data Diri.....	223
Gambar 4.196 Potongan Kode Tampilan Atur Data Diri	223
Gambar 4.197 Daftar Investor.....	224
Gambar 4.198 Potongan Kode <i>Controller</i> Daftar Investor.....	224
Gambar 4.199 Potongan Kode Tampilan Daftar Investor	225
Gambar 4.200 Verifikasi Pendaftaran.....	225
Gambar 4.201 Potongan Kode <i>Controller</i> Verifikasi Pendaftaran	226
Gambar 4.202 Potongan Kode Tampilan Verifikasi Pendaftaran.....	226
Gambar 4.203 Daftar Transaksi	227
Gambar 4.204 Potongan Kode <i>Controller</i> Daftar Transaksi	227
Gambar 4.205 Potongan Kode Tampilan Daftar Transaksi.....	228

Gambar 4.206 Verifikasi Transaksi	228
Gambar 4.207 Potongan Kode <i>Controller</i> Verifikasi Transaksi.....	229
Gambar 4.208 Potongan Kode Tampilan Verifikasi Transaksi	229
Gambar 4.209 Daftar Komponen Biaya.....	230
Gambar 4.210 Potongan Kode <i>Controller</i> Daftar Komponen Biaya.....	230
Gambar 4.211 Potongan Kode Tampilan Daftar Komponen Biaya	230
Gambar 4.212 Tambah Komponen Biaya.....	231
Gambar 4.213 Potongan Kode <i>Controller</i> Tambah Komponen Biaya.....	231
Gambar 4.214 Potongan Kode Tampilan Tambah Komponen Biaya.....	232
Gambar 4.215 Ubah Komponen Biaya	232
Gambar 4.216 Potongan Kode <i>Controller</i> Ubah Komponen Biaya	233
Gambar 4.217 Potongan Kode Tampilan Ubah Komponen Biaya.....	233
Gambar 4.218 Hapus Komponen Biaya.....	234
Gambar 4.219 Potongan Kode <i>Controller</i> Hapus Komponen Biaya.....	234
Gambar 4.220 Potongan Kode Tampilan Hapus Komponen Biaya	234
Gambar 4.221 Daftar <i>Campaign</i>	235
Gambar 4.222 Potongan Kode <i>Controller</i> Daftar <i>Campaign</i>	235
Gambar 4.223 Potongan Kode Tampilan Daftar <i>Campaign</i>	236
Gambar 4.224 Tambah <i>Campaign</i>	236
Gambar 4.225 Potongan Kode <i>Controller</i> Tambah <i>Campaign</i>	237
Gambar 4.226 Potongan Kode Tampilan Tambah <i>Campaign</i>	237
Gambar 4.227 Ubah <i>Campaign</i>	238
Gambar 4.228 Potongan Kode <i>Controller</i> Ubah <i>Campaign</i>	238
Gambar 4.229 Potongan Kode Tampilan Ubah <i>Campaign</i>	239

Gambar 4.230 Ubah Data Persentase Bagi Hasil.....	239
Gambar 4.231 Potongan Kode <i>Controller</i> Ubah Data Persentase Bagi Hasil	240
Gambar 4.232 Potongan Kode Tampilan Ubah Data Persentase Bagi Hasil.....	240
Gambar 4.233 Ubah Partner.....	241
Gambar 4.234 Potongan Kode <i>Controller</i> Ubah Partner	241
Gambar 4.235 Potongan Kode Tampilan Ubah Partner.....	242
Gambar 4.236 Ubah Data Simulasi.....	242
Gambar 4.237 Potongan Kode <i>Controller</i> Ubah Data Simulasi	243
Gambar 4.238 Potongan Kode Tampilan Data Simulasi	243
Gambar 4.239 Ubah Data <i>Slot</i>	244
Gambar 4.240 Potongan Kode <i>Controller</i> Ubah Data <i>Slot</i>	244
Gambar 4.241 Potongan Kode Tampilan Data <i>Slot</i>	245
Gambar 4.242 Daftar Aktivitas	245
Gambar 4.243 Potongan Kode <i>Controller</i> Daftar Aktivitas	246
Gambar 4.244 Potongan Kode Tampilan Daftar Aktivitas.....	246
Gambar 4.245 Tambah Aktivitas	247
Gambar 4.246 Potongan Kode <i>Controller</i> Tambah Aktivitas	247
Gambar 4.247 Potongan Kode Tampilan Tambah Aktivitas.....	247
Gambar 4.248 Ubah Aktivitas.....	248
Gambar 4.249 Potongan Kode <i>Controller</i> Ubah Aktivitas.....	248
Gambar 4.250 Potongan Kode Tampilan Ubah Aktivitas	249
Gambar 4.251 Hapus Aktivitas	249
Gambar 4.252 Potongan Kode <i>Controller</i> Hapus Aktivitas	250
Gambar 4.253 Potongan Kode Tampilan Hapus Aktivitas.....	250

Gambar 4.254 Daftar Pengukuran.....	251
Gambar 4.255 Potongan Kode <i>Controller</i> Daftar Pengukuran.....	251
Gambar 4.256 Potongan Kode Tampilan Daftar Pengukuran	252
Gambar 4.257 Tambah Pengukuran.....	252
Gambar 4.258 Potongan Kode <i>Controller</i> Tambah Pengukuran.....	253
Gambar 4.259 Potongan Kode Tampilan Tambah Pengukuran.....	253
Gambar 4.260 Ubah Pengukuran.....	254
Gambar 4.261 Potongan Kode <i>Controller</i> Ubah Pengukuran	254
Gambar 4.262 Potongan Kode Tampilan Tambah Pengukuran.....	255
Gambar 4.263 Daftar <i>Asset Campaign</i>	255
Gambar 4.264 Potongan Kode <i>Controller</i> Daftar <i>Asset Campaign</i>	256
Gambar 4.265 Potongan Kode Tampilan Daftar <i>Asset Campaign</i>	256
Gambar 4.266 Tambah <i>Asset Campaign</i>	257
Gambar 4.267 Potongan Kode <i>Controller</i> Tambah <i>Asset Campaign</i>	257
Gambar 4.268 Potongan Kode Tampilan Tambah <i>Asset Campaign</i>	257
Gambar 4.269 Ubah <i>Asset Campaign</i>	258
Gambar 4.270 Potongan Kode <i>Controller</i> Ubah <i>Asset Campaign</i>	258
Gambar 4.271 Potongan Kode Tampilan Ubah <i>Asset Campaign</i>	259
Gambar 4.272 Hapus <i>Asset Campaign</i>	259
Gambar 4.273 Potongan Kode <i>Controller</i> Hapus <i>Asset Campaign</i>	260
Gambar 4.274 Potongan Kode Tampilan Hapus <i>Asset Campaign</i>	260
Gambar 4.275 Daftar Panen.....	261
Gambar 4.276 Potongan Kode <i>Controller</i> Daftar Panen	261
Gambar 4.277 Potongan Kode Tampilan Daftar Panen.....	261

Gambar 4.278 Tambah Panen	262
Gambar 4.279 Potongan Kode <i>Controller</i> Tambah Panen	262
Gambar 4.280 Potongan Kode Tampilan Tambah Panen.....	263
Gambar 4.281 Ubah Panen	263
Gambar 4.282 Potongan Kode <i>Controller</i> Ubah Panen.....	264
Gambar 4.283 Potongan Kode Tampilan Ubah Panen	264
Gambar 4.284 Hitung Bagi Hasil Panen.....	265
Gambar 4.285 Potongan Kode <i>Controller</i> Hitung Bagi Hasil Panen	265
Gambar 4.286 Potongan Kode Tampilan Hitung Bagi Hasil Panen.....	266