

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan akhir dan saran pengembangan dari hasil pengerjaan sistem investasi budidaya perikanan berbasis syariah, yang sebelumnya telah dijelaskan pada bab-bab sebelumnya.

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan *prototype* sistem investasi budidaya perikanan berbasis syariah dimulai dengan melakukan komunikasi kepada 3 kategori calon pengguna. Komunikasi dilakukan dengan membagikan kuesioner untuk memperoleh masukan, yang digunakan dalam tahap perencanaan dan pemodelan *prototype* ditambah dengan hasil tinjauan pustaka, observasi terhadap sistem yang sudah berjalan dan konsultasi dengan perwakilan DSN-MUI, hasil perencanaan dan pemodelan diimplementasikan ke dalam bentuk *non-functional prototype* yang memiliki fungsi terbatas. *prototype* kemudian diuji coba melalui metode *usability testing* menggunakan *webuse* sebagai alat evaluasi. Dari pengujian ini, diperoleh nilai *usability point* 0.880 (*Excellent*) untuk pengguna mahasiswa, nilai 0.891 (*Excellent*) untuk pengguna pegawai atau wirausaha, dan nilai 0.839 (*Excellent*) untuk orang tua, berdasarkan nilai-nilai tersebut, proses iterasi *prototyping* dihentikan dan dilanjutkan ke tahap perancangan sistem.

2. Perancangan sistem investasi budidaya perikanan ini dimulai setelah tahap *prototyping* selesai, tahap perancangan dilakukan dengan menggunakan pendekatan *ICONIX Process*, dari tahapan ini, diperoleh *Domain Model*, *Use Case Diagram*, *Robustness Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Class Diagram*, serta *Conceptual Data Model (CDM)* dan *Physical Data Model (PDM)*, yang digunakan sebagai acuan dalam tahap pembuatan sistem.
3. Pembuatan sistem dilakukan dengan mengimplementasikan hasil rancangan sistem yang telah dibuat pada tahapan sebelumnya menggunakan bahasa pemrograman PHP 9 dengan *framework Laravel 9* dan bahasa *markup* dengan bantuan *framework Svelte 3* untuk antarmuka pengguna. Setelah pembuatan sistem telah selesai, kemudian dilakukan pengujian terhadap sistem dengan metode *blackbox* untuk mengetahui apakah sistem dapat memenuhi hasil yang diharapkan.
4. Hasil dari penelitian berupa sistem investasi budidaya perikanan ini dalam bentuk *website* yang berfungsi sebagai jembatan antara investor yang ingin berinvestasi di bidang budidaya perikanan dengan para pembudidaya sebagai pelaku budidaya perikanan. Pada sistem yang telah dibuat, investor dapat mengakses beberapa fitur penting seperti fitur investasi, fitur laporan *campaign*, dan fitur *profiling* risiko investasi. Selain itu, terdapat juga akses khusus bagi admin yang memungkinkan admin dapat mengatur *campaign*, mengelola investor dan mengatur *profiling* risiko. Semua fitur telah melalui pengujian dengan metode *blackbox*, dan hasilnya menunjukkan fitur-fitur yang telah dibuat valid dan dapat berfungsi tanpa adanya eror.

## 5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat saran agar nantinya penelitian skripsi ini dapat dikembangkan lebih lanjut, Adapun saran yang dimaksud sebagai berikut:

1. Pada fitur pendaftaran investor, proses verifikasi pendaftaran dapat dikembangkan hingga sistem dapat mengenali tulisan dalam teks dan mengategorikan data tersebut sesuai dengan jenisnya, sehingga investor cukup mengunggah foto *scan* KTP. Dan juga sistem dapat diintegrasikan dengan data milik Ditjen Dukcapil Kementerian Dalam Negeri, sehingga data dapat terverifikasi dengan cepat dan tepat.
2. Untuk fitur pelaporan, dapat ditambahkan laporan penggunaan dana yang dikirim setiap bulan agar investor dapat mengetahui pengelolaan dana investasi yang telah dikumpulkan.
3. Pada fitur yang dapat diakses admin, dapat ditambahkan fitur yang dapat menentukan tingkat risiko suatu *campaign* berdasarkan parameter-parameter yang dapat dimasukkan oleh admin, contohnya, kondisi geografis lokasi budidaya, pengalaman budidaya, dan kemampuan yang dimiliki oleh pembudidaya.
4. Untuk pembayaran, dapat dihubungkan dengan layanan pembayaran cepat sesuai perkembangan dunia finansial, seperti QRIS dan *E-wallet*.