

## Daftar Pustaka

- A., F. (2020). *Apa Itu Bootstrap? Pengertian, Fungsi, dan Kelebihannya*.  
<https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-bootstrap>
- A., U. A. (2020). *MATERI PELENGKAP MODUL (BAHAN AJAR) DIKLAT FUNGSIONAL PRANATA KOMPUTER TINGKAT AHLI*. 16.
- Aprilia, P. (2022). *Apa itu User Interface? Yuk Lihat Pengertian dan Contohnya!*  
<https://www.niagahoster.co.id/blog/user-interface/?amp>
- Asmara, J. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala). *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 2(1), 1–7.
- Dwitananda W., N. R. (2015). *IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI MANAJEMEN E-SAPAWARGA DALAM PEMBANGUNAN KOTA SURABAYA (STUDI PADA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KOTA SURABAYA)*.
- Hendini, A. (2016). PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK). *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, 4(3), 107–116.  
<https://doi.org/10.1145/358315.358387>
- Khrisnasari, E. D. (2018). Perancangan Redesain Antarmuka Landing Page Web Inablues Berbasis Desain Web Responsif. *Incomtech*, 7(1), 7.
- Ngafifi, M. (2014). Kemajuan Teknologi Dan Pola Hidup Manusia Dalam Perspektif Sosial Budaya. *Jurnal Pembangunan Pendidikan: Fondasi Dan Aplikasi*, 2(1), 33–47. <https://doi.org/10.21831/jppfa.v2i1.2616>
- Nisa, K., & Samsugi, S. . (2020). Sistem Informasi Izin Persetujuan Penyitaan Barang Bukti Berbasis Web Pada Pengadilan Negeri Tanjung Karang Kelas I A. *Seminar Nasional Teknologi Komputer & Sains (SAINTEKS)*, 1(1), 13–21.  
<https://prosiding.seminar-id.com/index.php/sainteks/article/download/397/391>
- Nurdam, N. (2014). Sequence Diagram Sebagai Perangkat Perancangan Antarmuka Pemakai. *Jurnal ULTIMATICS*, 6(1), 21–25.  
<https://doi.org/10.31937/ti.v6i1.328>

- Nuryanto, L., & Santoso, D. B. (2022). Rancang Bangun Pelaporan Penyalahgunaan Narkoba Badan Narkotika Nasional (BNN) Kota Kediri Berbasis Android. *Infotek : Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 5(2), 327–336. <https://doi.org/10.29408/jit.v5i2.5912>
- Paramitha, A. (2018). Materi 4 - Activity Diagram. *Materi 4 - Activity Diagram APSI - 2*, 1(1), 1–12. <https://repository.unikom.ac.id/64681/>
- Pradana, F., & Wibowo, R. M. (2018). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Restitusi Biaya Kesehatan Pegawai Dan Pensiunan Pada Pt. Pln (Persero) Area Pelayanan Jaringan Malang. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 5(1), 35–40. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851539>
- Raharjana, I. K., & Justitia, A. (2015). PEMBUATAN MODEL SEQUENCE DIAGRAM DENGAN REVERSE ENGINEERING APLIKASI BASIS DATA PADA SMARTPHONE UNTUK MENJAGA KONSISTENSI DESAIN PERANGKAT LUNAK. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 13(2), 133–142.
- Sanjaya, R., & Hesinto, S. (2018). Rancang Bangun Website Profil Hotel Agung Prabumulih Menggunakan Framework Bootstrap. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 7(2), 57–64. <https://doi.org/10.34010/jati.v7i2.758>
- Setiawan, A., Wibowo, F., & Burhanuddin, A. (2016). ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM INFORMASI PERWALIAN MAHASISWA BERBASIS WEBSITE STUDI KASUS TEKNIK INFORMATIKA UM MAGELANG.
- Silvia. (2019). *Pengertian, Fungsi, dan Cara Kerja Website atau Situs*. <https://www.jetorbit.com/blog/pengertian-fungsi-dan-cara-kerja-web-atau-situs/>