

**RANCANG BANGUN 3D MODEL DAN PENGADUAN MASYARAKAT  
BERBASIS WEBSITE PADA BNNK SIDOARJO**

**PRAKTEK KERJA LAPANGAN**



**Oleh:**

Ruben Coda Sofiq Indonesiawan	[19082010013]
Bagus Rizky Prasetyo	[19082010062]
Shaharani Azpriyanne Cahyono	[19082010112]

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN  
JAWA TIMUR**

**2022**

## HALAMAN PENGESAHAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Judul : Rancang Bangun 3D Model Dan Pengaduan Masyarakat Berbasis Website  
Pada BNNK Sidoarjo

Olch : Ruben Coda Sofiq Indonesiawan NPM. 19082010013  
Bagus Rizky Prasetyo NPM. 19082010062  
Shaharani Azpriyanne Cahyono NPM. 19082010112

Menyetujui,

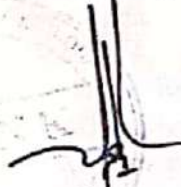
Dosen Pembimbing,



Agung Brastama Putra, S.Kom, M.Kom

NIP. 19851124 2021211 003

Pembimbing Lapangan,



Widiati Dyah K.W., S.I.Kom.

NIP. 19870423 201212 2 001

Mengetahui,

Dekan

Fakultas Ilmu Komputer



Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT.

NIP. 19681126 199403 2 001

Koordinator Program Studi

Sistem Informasi



Agung Brastama Putra, S.Kom, M.Kom

NIP. 19851124 2021211 003

Judul : Rancang Bangun 3D Model Dan Pengaduan Masyarakat  
Berbasis Website Pada BNNK Sidoarjo

Pembimbing : Agung Brastama Putra, S.Kom, M.Kom

---

## ABSTRAK

Badan Narkotika Nasional Kabupaten Sidoarjo (BNNK Sidoarjo) merupakan lembaga vertikal Badan Narkotika Nasional yang melaksanakan tugas, fungsi, dan wewenang Badan Narkotika Nasional di dalam wilayah Kabupaten Sidoarjo. BNNK Sidoarjo sebelumnya telah memiliki halaman website, namun dalam penerapannya masih ada informasi yang belum bisa disampaikan yaitu pengenalan bentuk fisik narkoba itu sendiri. Nyatanya masih banyak masyarakat yang tidak familiar dengan bentuk fisik dari narkoba itu sendiri. BNNK Sidoarjo merasa perlu untuk melakukan peningkatan layanan dan edukasi agar tidak ada lagi orang yang terjerumus dalam jeratan narkoba. Dengan adanya hal tersebut untuk melakukan edukasi dapat menerapkan sebuah 3D Model Viewer pada website BNNK Sidoarjo. Adanya 3D Model Viewer memungkinkan pengguna untuk dapat melihat bentuk narkotika itu sendiri secara rekayasa 3D object yang mirip dengan bentuk asli pada dunia nyata. Segi pelayanan dilakukan peningkatan melalui penggunaan API formsubmit guna meneruskan pengaduan pada web menuju email BNNK Sidoarjo. Oleh karena itu, diperlukan penambahan dari fitur serta desain website yang memungkinkan pengguna untuk dapat melihat bentuk rekayasa narkotika itu sendiri secara 3D object dan formsubmit untuk mendapatkan informasi secara real-time. Dalam perancangan, website ini digambarkan melalui UML khususnya pada use case diagram dan activity diagram. Sedangkan dalam pengembangannya, website BNNK Sidoarjo dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, dan Javascript, serta menggunakan framework bootstrap.

**Kata Kunci:** 3D Model Viewer, website, bootstrap

## **KATA PENGANTAR**

Dengan mengucapkan Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga kami dapat menyelesaikan laporan Program Kerja Lapangan di Badan Narkotika Nasional Kabupaten Sidoarjo yang berjudul “Rancang Bangun 3D Model Dan Pengaduan Masyarakat Berbasis Website Pada BNNK Sidoarjo”. Adapun tujuan pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan merupakan salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Studi Strata Satu di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur, dan pembuatan laporan merupakan bentuk pertanggungjawaban kami terhadap pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan yang telah berlangsung.

Kami mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa, karena telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan.
2. Orang tua, yang telah memberi dukungan dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan
3. Bapak Agung Brastama Putra, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan arahan, nasehat dan bimbingan dalam menyelesaikan Praktek Kerja Lapangan di Badan narkotika Nasional Kabupaten (BNNK) Sidoarjo.
4. Bapak Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom selaku Koordinator Program Studi Sistem Informasi yang selalu memberikan arahan dan dukungan dalam menyelesaikan Program Studi Sistem Informasi di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
5. Seluruh Dosen Sistem Informasi yang telah memberikan waktu dan ilmunya selama proses belajar mengajar.
6. AKBP Drs.Toni Sugiyanto selaku Kepala BNNK Sidoarjo yang bersedia memberikan tempat dan waktunya di Badan Narkotika Nasional Kabupaten Sidoarjo.
7. Ibu Widiati Dyah K.W., S.I.Kom selaku pembimbing lapangan yang selalu membantu kami selama pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan di Badan Narkotika Nasional Kabupaten Sidoarjo.

8. Seluruh pegawai di Badan Narkotika Nasional Kabupaten Sidoarjo yang selalu memberikan waktu, tempat, dukungan baik moral maupun materil dalam pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan.
9. Mahasiswa Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur angkatan 2019 yang tiada hentinya memberikan dukungan dalam penyelesaian pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa selalu memberikan rahmat dan ridha-Nya kepada seluruh pihak yang memberi dukungan, bantuan, nasihat, serta bimbingan yang bermanfaat bagi kami.

Kami sadar bahwa masih banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna dalam penulisan Laporan Praktek Kerja Lapangan Ini. Kami berharap semoga Laporan Praktek Kerja Lapangan ini dapat menunjang perkembangan ilmu pengetahuan kami, khususnya dalam bidang Sistem Informasi.

Surabaya, 9 Mei 2023

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN.....	i
ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	2
1.5. Manfaat.....	2
1.6. Sistemika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Website.....	5
2.2. User Interface .....	5
2.3. Framework Bootstrap .....	5
2.4. Use Case Diagram .....	6
2.5. Activity Diagram.....	7
2.6. 3D Model Viewer.....	8
2.7. Halaman Pengaduan Masyarakat .....	9
BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....	10
3.1. Profil Badan Narkotika Nasional Kabupaten Sidoarjo.....	10
3.1.1. Visi Badan Narkotika Nasional Kabupaten Sidoarjo.....	10

3.1.2.	Misi Badan Narkotika Nasional Kabupaten Sidoarjo .....	10
3.2.	Tugas Pokok BNN Kabupaten Sidoarjo.....	10
3.2.1.	Kedudukan .....	10
3.2.2.	Tugas .....	11
3.2.3.	Fungsi.....	12
3.3.	Struktur Organisasi.....	14
<b>BAB IV PELAKSANAAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN.....</b>		<b>15</b>
4.1.	Waktu dan Tempat Praktek Kerja Lapangan .....	15
4.2.	Uraian dan Pembagian Kerja.....	15
4.3.	Metode Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan .....	16
4.3.1.	Wawancara.....	17
4.3.2.	Observasi.....	18
4.3.3.	Analisis.....	18
4.3.4.	Perancangan Sistem .....	18
4.3.5.	Pemrograman Sistem .....	18
4.3.6.	Uji Coba .....	19
4.3.7.	Penyusunan Laporan PKL.....	19
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>20</b>
5.1.	Analisis Kebutuhan Sistem .....	20
5.2.	Perancangan.....	21
5.2.1.	Use Case Diagram.....	21
5.2.2.	Activity Diagram.....	22
5.2.2.1.	3D Modelling.....	22
5.2.2.2.	Halaman Pengaduan Masyarakat.....	23
5.2.3.	Sequence Diagram .....	24
5.2.3.1.	3D Modelling.....	25

5.2.3.2.	Halaman Pengaduan Masyarakat.....	25
5.2.4.	Class Diagram .....	26
5.2.5.	Desain Tampilan Antar Muka.....	27
5.2.5.1.	3D Modelling.....	28
5.2.5.2.	Halaman Pengaduan .....	30
5.3.	Pemrograman.....	31
5.3.1.	3D Modelling .....	31
5.3.2.	Halaman Pengaduan Masyarakat .....	37
5.4.	Implementasi Sistem .....	38
5.4.1.	3D Modelling .....	38
5.4.2.	Halaman Pengaduan Masyarakat .....	40
5.4.3.	Hasil Aduan Masyarakat .....	42
BAB VI PENUTUP .....		43
6.1.	Kesimpulan.....	43
6.2.	Saran.....	43
Daftar Pustaka .....		44
LAMPIRAN.....		46



## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Simbol Use Case Diagram .....	6
Tabel 2. Simbol Activity Diagram .....	7
Tabel 3. Gantt Chart Praktek Kerja Lapangan .....	15
Tabel 4. Kegiatan Praktek Kerja Lapangan .....	16

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Bagan Struktur Organisasi .....	14
Gambar 2. Diagram Alur PKL .....	17
Gambar 3. Use Case Diagram .....	21
Gambar 4. Activity Diagram Halaman 3D Modelling.....	23
Gambar 5. Activity Diagram Halaman Pengaduan Masyarakat .....	24
Gambar 6. Sequence Diagram Halaman 3D Modelling.....	25
Gambar 7. Sequence Diagram Halaman Pengaduan Masyarakat .....	26
Gambar 8. Class Diagram .....	27
Gambar 9. Desain Wireframe Halaman Pengunjung.....	28
Gambar 10. Desain Wireframe Pilihan 3D Modelling .....	28
Gambar 11. Desain Wireframe Halaman 3D Modelling .....	29
Gambar 12. Desain Wireframe Halaman Pengajuan .....	30
Gambar 13. Source Code Halaman Pengunjung.....	31
Gambar 14. Source Code Halaman Pengunjung 2.....	32
Gambar 15. Source Code Halaman Pilihan 3D Modelling .....	32
Gambar 16. Source Code Halaman Pilihan 3D Modelling 2.....	33
Gambar 17. Source Code Halaman Pilihan 3D Modelling 3.....	33
Gambar 18. Source Code Halaman Informasi 3D Modelling.....	34
Gambar 19. Source Code Halaman Informasi 3D Modelling 2.....	34
Gambar 20. Source Code Halaman Informasi 3D Modelling 3.....	35
Gambar 21. Source Code Halaman Informasi 3D Modelling 4.....	35
Gambar 22. Source Code Halaman Informasi 3D Modelling 4.....	36
Gambar 23. Source Code Halaman Pengaduan Masyarakat.....	37
Gambar 24. Source Code Halaman Pengaduan Masyarakat 2.....	37
Gambar 25. Source Code Halaman Pengaduan Masyarakat 3.....	38
Gambar 26. Implementasi Halaman Pengunjung .....	38
Gambar 27. Implementasi Halaman Pilihan 3D Modelling.....	39
Gambar 28. Implementasi Halaman 3D Modelling .....	40
Gambar 29. Implementasi Halaman 3D Modelling .....	40
Gambar 30. Implementasi Halaman Pengaduan Masyarakat .....	41

Gambar 31. Hasil Aduan Masyarakat ..... 42