BAB V
KESIMPULAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian skripsi yang berjudul "Rancang Bangun *One Line Soft Keyboard* Berbasis Web untuk *Smartwatch*" memiliki kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem dapat berjalan dengan baik. Sistem dibuat menggunakan *framework library* React.js berbasis web. Adapun tahapan-tahapan yang dilalui dalam membangun sistem ini adalah studi literature, analisis kebutuhan, perancangan desain prototype, perancangan desain antar muka, dan penerapan algoritma. Setelah melalui tiga tahapan tersebut sistem akan diuji menggunakan System Usability Scale dengan memberikan 10 pertanyaan kepada responden. Selain itu, tujuan web ini dibuat untuk mengukur kemampuan *layout One Line Plus Soft Keyboard* dalam melakukan pengetikan dengan ukuran layar *smartwatch*. Web mampu menampilkan jumlah kata dan karakter yang diketikkan menggunakan *layout One Line Plus Soft Keyboard* yang telah disediakan dalam kurun waktu satu menit.
2. *Layout One Line Plus Soft Keyboard* menghasilkan skor *System Usability Scale* sebesar 86,17. Berdasarkan skor tersebut, maka sistem dapat diindikasikan berjalan dengan baik. Hal ini didasarkan pada batas minimum sebuah sistem dapat diindikasikan berjalan dengan baik melalui skor SUS adalah sebesar diatas 68.
3. Hasil uji ketik menunjukkan bahwa kelompok responden yang memiliki intensitas sering mengetik menggunakan *smartwatch* memiliki nilai WPM dan jumlah karakter tertinggi. Hal ini menyimpulkan bahwa latar belakang pekerjaan/pendidikan dan pengalaman menggunakan *smartwatch* tidak menjamin responden mudah dalam memahami dan mengetik dalam layar yang kecil. Hal tersebut dapat dilihat dari hasil uji ketik yang tidak beda jauh antar satu sama lain dalam pengelompokan responden yang telah

dilakukan. Selain itu, *layout* ini memiliki rata-rata WPM sebesar 8,81 dan jumlah karakter sebesar 36,2 lebih tinggi daripada *layout* lain seperti ZoomBoard, ZShift, Callout, dan SwiperBoard.

5.2. Saran

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dan hasil dari kuisioner yang diberikan kepada responden. *Layout One Line Plus Soft Keyboard* juga memiliki kekurangan. Kekurangan yang dimiliki oleh *layout* ini sebagai berikut :

1. Perlunya perbaikan desain untuk tombol geser pada *section* tombol huruf dan angka. Hal ini dikarenakan adanya keluhan bagi pengguna yang memiliki jari besar sehingga sering tertekan secara tidak sengaja.
2. Fungsionalitas *capslock* dirasa kurang jelas oleh beberapa responden.
3. Perlu adanya fitur geser kursor agar memudahkan pengguna dalam mengkoreksi karakter yang ada di tengah atau awal kata, sehingga pengguna tidak perlu mengulang dan menghapus dalam mengetik sebuah kata.
4. Perbanyak kosakata dalam fitur *autocorrect* agar ke depannya lebih mudah dalam proses pengetikan.