

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era serba digital, kebutuhan akan kemudahan untuk mengakses informasi semakin meningkat dan tidak dapat dipisahkan dari kebutuhan hidup sehari-hari. dan untuk memenuhi kebutuhan akan kemudahan informasi seringkali dengan menggunakan teknologi informasi yang terkomputerisasi. Hal ini terjadi dikarenakan komputer dapat memudahkan manusia dalam menyelesaikan pekerjaannya dengan cepat dan mudah. Dengan memanfaatkan teknologi informasi dengan menggunakan komputer manusia dapat mendapatkan informasi mengenai sesuatu dengan cepat dan mutakhir.

Sebuah organisasi/gerakan pasti memiliki suatu kegiatan dari kegiatan eksternal maupun internal. Tidak hanya kegiatan namun perputaran informasi juga sangat sering terjadi di dalamnya. Salah satunya adalah penyampaian informasi kegiatan dari gerakan itu sendiri hingga rekrutmen anggota. Semua orang dapat mengakses web dan memperoleh informasi yang dibutuhkan mengenai Kelas Inspirasi Gresik. Oleh karena itu penyampaian informasi pada web ini haruslah sesuai dengan kebutuhan organisasi/gerakan tersebut.

Kelas Inspirasi sendiri memiliki web resmi, namun untuk Kelas Inspirasi yang berbasis di tiap daerah dalam hal ini di Gresik tidak

memilikinya. Sehingga ketika penulis melakukan survey dengan wawancara ke salah satu relawan, Kelas Inspirasi Gresik hanya menggunakan media sosial Instagram, sehingga penyampaian informasi tersebut kurang maksimal. Hal ini terjadi karena kurangnya penyampaian informasi yang lebih luas kepada masyarakat tentang Kelas Inspirasi Gresik dan kegiatannya.

Sasaran dari program ini adalah Kelas Inspirasi Gresik yang ditinjau dari belum adanya website resmi sehingga memiliki kendala sebagai berikut:

1. Kurang luasnya lingkup penerima informasi mengenai Kelas Inspirasi Gresik dan kegiatannya.
2. Wadah untuk mengunggah dan menyebarkan aktivitas gerakan masih terbatas dan terpecah seperti di Instagram dan Youtube.
3. Sistem pengelolaan anggota/relawan maupun untuk rekrutmen itu sendiri.

Dari permasalahan yang timbul tersebut penulis mengajukan inovasi berupa web laman sistem informasi yang menggunakan framework CI (CodeIgniter) dan *PhpMyAdmin* sebagai pengelola databasenya.

Inovasi yang disarankan tersebut dilakukan dengan pertimbangan sebagai berikut :

1. Cakupan yang luas untuk akses informasi kepada masyarakat sehingga kegiatan menjadi lebih efisien.
2. Gerakan tersebut sangat terbuka dalam menerima saran inovasi mengenai teknologi yang baru.

3. Untuk menangani data dinamis, pemrograman PHP menggunakan framework CI dan pengelolaan *database* dengan *PhpMyAdmin* yang lebih efektif daripada menggunakan web yang dibangun secara statis.
4. Gerakan tersebut dapat menyiarkan informasi mengenai kegiatan yang dilakukan secara khusus maupun umum.
5. Pembuatan web resmi yang disesuaikan dengan kebutuhan gerakan, yaitu Kelas Inspirasi Gresik.

Oleh karena itu, penulis mencoba merancang web untuk Kelas Inspirasi Gresik guna menunjang penyiaran informasi gerakan dan kegiatannya dengan judul yang diangkat dalam penulisan Praktek Kerja Lapangan yaitu Sistem Informasi “Kelas Inspirasi” Di Gresik.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang di atas maka dapat dirumuskan masalah yang dihadapi dalam pembuatan PKL yakni:

1. Bagaimana cara merancang dan membangun system informasi yang tepat untuk Kelas Inspirasi Gresik menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework CodeIgniter dan MySQL PhpMyAdmin?

1.3 Batasan Masalah

Supaya penelitian dalam Praktek Kerja Lapangan ini lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan, maka perlu adanya pembatasan masalah, yaitu:

1. Perancangan web yang akan dibahas adalah web yang menampilkan informasi tentang Kelas Inspirasi Gresik. Mencakup postingan berita,

pengumuman, informasi kegiatan, dokumentasi, rekrutmen relawan terkait gerakan tersebut yang dikelola oleh user admin.

2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan HTML dengan Framework CI (CodeIgniter).
3. Server menggunakan XAMPP.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan laporan Praktek Kerja Lapangan sebagai berikut:

1.4.1 Tujuan Umum

Tujuan umum dari Praktek Kerja Lapangan ini adalah supaya dapat mengimplementasikan ilmu pengetahuan yang telah didapatkan pada saat perkuliahan dan turut berpartisipasi dalam pembuatan sistem informasi Kelas Inspirasi Gresik ini.

1.4.2 Tujuan Khusus

Tujuan khusus dari Praktek Kerja Lapangan ini adalah membuat sistem informasi untuk menyiarkan informasi umum dan kegiatan Kelas Inspirasi Gresik maupun mengelola organisasi gerakan itu sendiri.

1.5 Manfaat

Praktek Kerja Lapangan ini memiliki beberapa manfaat yang diperoleh antara lain sebagai berikut:

1.5.1 Manfaat Bagi Penulis

1. Menerapkan ilmu – ilmu yang diperoleh selama proses perkuliahan.
2. Untuk mengetahui gambaran umum suatu instansi / lembaga / institusi, serta mengetahui kondisi sebenarnya yang terjadi di dunia kerja.
3. Sebagai pemenuhan syarat untuk kelulusan strata satu (S1), Jurusan Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

1.5.2 Manfaat Bagi Universitas

1. Mengetahui kemampuan mahasiswa dalam menguasai mata kuliah yang diperoleh selama masa perkuliahan.
2. Mengetahui kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmunya dan sebagai bahan evaluasi.
3. Memberikan gambaran tentang kesiapan mahasiswa dalam menghadapi dunia kerja yang sebenarnya untuk ke depannya.

1.5.3 Manfaat Bagi Kelas Inspirasi Gresik

1. Membantu memudahkan publikasi kegiatan.
2. Memperkenalkan kegiatan lebih mudah ke masyarakat umum.
3. Mempermudah pengelolaan baik internal maupun eksternal dari Kelas Inspirasi Gresik.